

РЕГЛАМЕНТ
Осеннего Первенства Клуба интеллектуальных игр города Курска
по спортивной «Своей Игре» 2025г.

1. Общие положения.

- 1.1.** Осеннее первенство Клуба интеллектуальных игр города Курска 2025 г. по спортивной «Своей Игре» (далее — Первенство) проводится с целями популяризации спортивной «Своей Игры» как формы интеллектуального досуга и выявления сильнейших игроков.
- 1.2.** Организатором Первенства является Курская региональная молодежная общественная организация «Клуб интеллектуальных игр».

2. Участники Первенства.

- 2.1.** Первенство является личным соревнованием.
- 2.2.** В Первенстве разыгрывается звание победителя Осеннего Первенства Клуба интеллектуальных игр города Курска по спортивной «Своей Игре» 2025 года.
- 2.3.** В Первенстве может принимать участие любой гражданин РФ, признающий и выполняющий требования и условия настоящего регламента.
- 2.4.** Место проведения Первенства – г. Курск, Курский государственный университет (КГУ).
- 2.5.** Участники Первенства должны проявлять уважение и корректность по отношению к другим участникам, работникам и представителям администрации КГУ. Участники Первенства должны соблюдать правила внутреннего распорядка КГУ. Все конфликтные ситуации, возникающие в ходе Первенства, решаются руководством КРМОО «Клуб интеллектуальных игр».

3. Порядок проведения игр.

- 3.1.** Первенство состоит из двух этапов – отборочные этапы и финальный турнир
- 3.2.** Отборочным этапом Первенства может быть признан любой турнир по спортивной «Своей Игре», проводимый в КРМОО «Клуб интеллектуальных игр» безотносительно числа участников (за исключением тематических турниров).
- 3.3.** В случае если игрок, проводящий турнир по спортивной «Своей Игре», желает, чтобы данный турнир являлся этапом Первенства, то не позднее, чем за неделю до его проведения он обязан подать заявку на проведение турнира в зачёт Первенства.
- 3.4.** Количество отборочных этапов – не менее трёх
- 3.5.** Участие в отборочных этапах является бесплатным

3.6. Схема каждого отборочного этапа Первенства формируется следующим образом (в зависимости от числа заявившихся на данный этап участников):

- 6-8 участников – 2 отборочных боя по 3-4 человека. Финал – 4 человека;
- 9-12 участников – 3 отборочных боя по 3-4 человека. Финал – 5 человек;
- 13-15 участников – 3 отборочных боя по 4-5 человек. Финал – 5 человек;
- 16-20 участников – 4 отборочных боя по 4-5 человек. Финал – 5 человек;
- 21-25 участников – 5 отборочных боев по 4-5 человек. Финал – 5 человек;

Максимальное количество участников отборочного этапа – 25 человек

3.6.1. Бои проводятся по правилам спортивной «Своей Игры» без фальстартов, а именно:

- Игрок может дать сигнал о готовности отвечать в любой момент после начала чтения вопроса (после сигнала ведущего).
- Право и обязанность ответа на вопрос получает игрок, который первым подал сигнал о готовности дать ответ.
- В случае если игрок дал сигнал готовности отвечать во время чтения вопроса, чтение вопроса прекращается, а просигналивший игрок обязан дать ответ. Формулировка вопроса не уточняется.
- При несовпадении ответа с правильным ответом на полный вопрос ответ считается неправильным.
- В случае неверного ответа одного из игроков неоконченный вопрос читается до конца для остальных участников боя.
- После полного окончания чтения вопроса игроки могут дать сигнал о готовности дать ответ в течение 5-ти секунд после окончания чтения вопроса (до сигнала ведущего).
- Если игрок дал правильный ответ, к набранным игроком очкам добавляется стоимость вопроса, при неправильном ответе стоимость вопроса вычитается из набранных игроком очков.

В каждой теме разыгрывается по пять вопросов стоимостью соответственно: 10, 20, 30, 40 и 50 очков. Вопросы зачитываются по порядку от вопроса стоимостью 10 очков к вопросу стоимостью 50 очков.

Количество тем в каждом бое отборочного этапа (включая финалы отборочных этапов) определяется по формуле: 1 тема на каждого участника Первенства + 1 тема.

3.6.2. Распределение мест по результатам боя.

Все участники, не давшие в течение боя ни одного правильного ответа, считаются поделившими последние места (независимо от набранных очков) и лишаются права выхода в финальный этап.

Остальные места (победители отборочных боев) распределяются в соответствии с набранными очками, - чем больше очков, тем выше место.

В случае равенства очков у нескольких участников (в т.ч. для распределения дополнительных мест в финале), вступают в силу дополнительные показатели (каждый следующий, только в случае равенства предыдущего):

- сумма очков, полученных за правильные ответы;
- количество правильных ответов за «50», количество правильных ответов за «40»

и т.д.

В случае равенства всех показателей проводится перестрелка. Ее участники играют 1 дополнительную тему; в финал выходит игрок, набравший наибольшее количество очков. Если по итогам одной темы не удастся выявить победителя, участники продолжают играть до первого изменения в счете.

3.6.3. Некорректное поведение во время игры может повлечь игровые санкции со стороны оргкомитета, а именно (по возрастанию строгости):

- замечание;
- перемещение в задние ряды зрительного зала (эти санкции могут применяться единолично ведущим непосредственно в течение боя);
- удаление из зрительного зала на время неучастия в боях;
- дисквалификация участника на данный этап;
- дисквалификация участника до окончания Первенства (санкции применяются только на основании решения оргкомитета, обжаловать которые игроки могут в Совете КРМОО «Клуб интеллектуальных игр»).

3.6.4. Ведущий отборочного этапа не имеет права подсказывать игрокам (давать информацию, не содержащуюся в вопросе, либо же проговаривать отдельные части вопроса после прочтения вопроса целиком).

3.6.5. Спорные ситуации, возникшие во время проведения этапов Первенства, могут быть решены с помощью апелляции на зачет дуального ответа или некорректность вопроса. Они могут быть поданы игроком в устной форме непосредственно после окончания отыгрыша темы, в которой был задан спорный вопрос (до начала чтения следующей темы). В иных случаях спорные ответы не рассматриваются.

Поданные апелляции рассматриваются ведущим игровой площадки. Ведущий вправе привлекать с правом совещательного голоса любых специалистов, в том числе и других игроков, не участвующих в бою.

Принятые решения по апелляциям не оспариваются и в дальнейшем не пересматриваются.

3.6.6. За участие в отборочном этапе Первенства игрокам начисляются зачетные очки по следующей формуле (в зависимости от числа участников на этапе):

	6-8	9-12	13-25	
Ф-1	7	8	9	
Ф-2	5	6	7	
Ф-3	4	5	6	
Ф-4	3	4	5	
Ф-5	-	3	4	
О-2	2	2	3	
О-3	1	1	2	
О-4	1	1	1	
О-5	-	-	1	

где Ф-п – игрок, занявший место п в финальном бою;

О-п – игрок, занявший место п в отборочном бою и не прошедший в финал.

Места участников по итогам отборочных этапов Первенства определяются по сумме зачетных очков.

3.6.7. В случае проведения в сезоне 2025/2026 гг регулярного Чемпионата города Курска по спортивной «Своей Игре», результаты отборочных этапов Первенства могут быть зачтены как этапы чемпионата.

3.7. Вторым этапом Первенства является Финальный турнир.

3.7.1. До участия в Финальном турнире Первенства допускаются 12 участников:

- победитель XIII чемпионата города Курска
- игроки, занявшие места с 1-го по 10-е по итогам отборочных этапов
- wild-card – по решению организатора турнира

3.7.2. При участии победителя XIII чемпионата города Курска в отборочных этапах Первенства, его результат не учитывается при формировании итоговой таблицы участников

3.7.3. Место, занятое участником Первенства по итогам отборочного этапа, становится игровым номером игрока, с которым он участвует в отборочных боях финального турнира

3.7.4. В случае отказа игрока, прошедшего отбор, от участия в финальном турнире, его игровой номер по решению организатора турнира может быть передан по wildcard игроку, не прошедшему отбор; при невостребованности wildcard, игровой номер переходит к игроку, занявшему лучший из непроходных результатов.

3.7.5. Отборочные бои финального турнира проводятся по следующей игровой схеме:

1-й круг отбора:

1-й бой: 1-5-9

2-й бой: 2-6-10

3-й бой: 3-7-11

4-й бой: 4-8-12

2-й круг отбора:

5-й бой: 1-6-11

6-й бой: 2-7-12

7-й бой: 3-8-9

8-й бой: 4-5-10

3-й круг отбора:

9-й бой: 10-11-12

10-й бой: 7-8-9

11-й бой: 4-5-6

12-й бой: 1-2-3

Каждый отборочный бой проходит на 4 темах Спортивной Своей игры

3.7.6. Правила проведения отборочных, полуфинальных и финального боёв Финального турнира соответствуют указанным в пп. 3.6.1, 3.6.3, 3.6.4, 3.6.5.

3.7.7. По итогам каждого боя игрок, занявший первое место в бою, получает 3 балла, второе – 2 балла, третье – 1 балл. Полученные баллы суммируются. Вторым показателем является сумма очков, набранных во всех встречах. Третьим – количество очков, набранных при правильных ответах.

3.7.8. В случае неявки одного из игроков на отборочный бой, участвующие в бою игроки получают за первое место – 2 балла, за второе – 1 балл

3.7.9. По итогам 12 отборочных боёв участники, занявшие первые 8 мест, попадают в полуфинал.

3.7.10. Полуфинальные бои проходят по следующей схеме (цифрами обозначены места, занятые игроками по итогам отборочных боёв):

13-й бой (1-й полуфинал): 1-3-5-7

14-бой (2-й полуфинал): 2-4-6-8

Полуфинальные бои проводятся на 5 темах Спортивной Своей игры

3.7.11. Финальный бой проводится по следующей схеме:

15 бой(финал): 1-е место боя №13 – 2-е место боя №13 - 1-е место боя №14 – 2-е место боя №14

Финальный бой проходит на 6 темах Спортивной Своей игры

4. Подведение итогов

4.1. Победителю Первенства присваивается звание «Победитель осеннего первенства Клуба интеллектуальных игр города Курска по спортивной «Своей Игре» 2025 года»; игрокам, занявшим 2-е и 3-е места присваиваются звания серебряного и бронзового призёров Осеннего Первенства Клуба интеллектуальных игр города Курска по спортивной «Своей Игре» 2025 года

4.2. Победитель и призёры Первенства награждаются медалями и дипломами

4.3. Победитель Первенства получает право на участие в очном финале Чемпионата Курска по спортивной «Своей Игре».

4.4. По итогам Первенства могут быть учреждены и присвоены награды в специальных номинациях и дополнительных конкурсах

5. Оплата участия

5.1. Участие в отборочных этапах - бесплатно.

5.2. Плата за участие в финальном турнире Первенства будет определена исходя из произведённых расходов на приобретение призов и вопросного материала.