

Практичні завдання до уроків №34-35

Тригери

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм.

Вправа

Завантажте і відкрийте комп'ютерну презентацію, наприклад з файлу [Вправа 3.2.pptx](#).

- 1) Створіть тригери для запуску ефектів анімації, щоб при натисненні на трикутник до нього переміщався напис з назвою виду даного трикутника

Завдання №1

- 2) Завантажте і відкрийте комп'ютерну презентацію, наприклад з файлу [Завдання 3.2.1.pptx](#).
- 3) Створіть тригери для запуску ефектів анімації, доданих до зображення сонця, щоб зображення переміщувалось у певному напрямку після вибору відповідної стрілки.
- 4) Збережіть комп'ютерну презентацію у вашій папці у файлі з тим самим іменем.

Завдання №2

- 1) Завантажте і відкрийте комп'ютерну презентацію, наприклад з файлу [Завдання 3.2.2.pptx](#).
- 2) Створіть тригери для запуску ефектів анімації, доданих до зображення сонця та місяця, щоб
 - після вибору кнопки День на слайді одночасно з'являлось сонце та зникав місяць,
 - а після вибору кнопки Ніч з'являвся місяць і зникало сонце.
- 3) Збережіть комп'ютерну презентацію у вашій папці у файлі з тим самим іменем.

Завдання №3

- 1) Завантажте і відкрийте комп'ютерну презентацію, наприклад з файлу [Завдання 3.2.3.pptx](#).
- 2) Додайте до об'єктів слайдів ефекти анімації та створіть тригери таким чином, щоб презентацію можна було використовувати для самоперевірки знань з теми Пристрої комп'ютера.
- 3) Під час демонстрації після переходу до кожного слайда на ньому повинні відображатися заголовки, зображення та кнопки Так і Ні, а інші об'єкти повинні бути приховані.
- 4) Після вибору кнопок повинен з'являтися один з написів: Правильно або Помилка. Збережіть комп'ютерну презентацію у вашій папці у файлі з тим самим іменем.

Завдання №4

- 1) Проведіть експеримент з метою реалізувати один ефект анімації з різними перемикачами анімації.
- 2) Завантажте і відкрийте з комп'ютерну презентацію з файлу [Завдання 3.2.4.pptx](#).
- 3) Під час демонстрації після вибору кожної кнопки на слайді повинно з'являтися повідомлення Правильно або Помилка та зникати невідповідне повідомлення.

- 4) Додайте до об'єктів слайда ефекти анімації та створіть тригери, щоб реалізувати указаний сценарій.
- 5) **Підказка:** додайте до написів кілька однакових ефектів, використовуючи кнопку Додати анімацію на вкладці Анімація.
- 6) Для кожного з однакових ефектів можна призначити окремий перемикач анімації.
- 7) Збережіть презентацію у вашій папці у файлі з тим самим іменем.