

Bases y Condiciones del Hackathon 4.0

1. Descripción del Evento

El Hackathon 4.0 es una competencia que tiene como objetivo fomentar la colaboración y el desarrollo tecnológico. Este evento se llevará a cabo desde el 6 de Abril de 2024 a partir de las 10:00 am, contando con una duración total de 8 horas.

2. Participantes

Elegibilidad

Este evento está abierto a estudiantes y profesionales del sector tecnológico. Los participantes pueden inscribirse individualmente o en equipos con un máximo de 3 miembros.

Inscripción

Los interesados deberán inscribirse a través del formulario de Google disponible en <https://forms.gle/f82tfvx4pkar3ku97> antes del evento. La inscripción es gratuita.

Equipos

Los equipos deberán tener un mínimo de 1 y un máximo de 3 participantes. Se recomienda que los equipos estén formados por miembros con habilidades complementarias.

3. Reglas del Concurso

Tecnologías Permitidas

Los participantes pueden utilizar cualquier lenguaje de programación, framework, herramienta, o motor para desarrollar sus proyectos.

Propiedad Intelectual

Todo código y solución desarrollados durante el Hackathon 4.0 serán propiedad del autor o autores.

Criterios de Evaluación

Las soluciones serán evaluadas a través de RankedVote.co, donde los propios participantes podrán votar por las mejores soluciones según criterios establecidos por los organizadores.

Premios

Los premios para los participantes incluyen un certificado de participación para todos los participantes y un certificado especial para todos los miembros del equipo ganador.

4. Proceso de Evaluación

Dado que no hay un jurado designado, la evaluación de los proyectos se realizará a través de una votación distribuida en RankedVote.co. Los detalles sobre cómo votar serán proporcionados durante el evento.

5. Condiciones Generales

Conducta

Se espera que todos los participantes mantengan un comportamiento ético y respetuoso durante el evento. Cualquier forma de discriminación o acoso resultará en la descalificación inmediata.

Seguridad y Privacidad

Los organizadores se comprometen a proteger la seguridad y la privacidad de los participantes, no compartiendo información personal sin consentimiento.

Modificaciones

Los organizadores se reservan el derecho de hacer modificaciones a las bases y condiciones del evento, notificando a los participantes con anticipación.

Aceptación de las Bases

La participación en el Hackathon 4.0 implica la aceptación total de estas bases y condiciones.

Cronograma del Hackathon 4.0

Fecha del Evento: 6 de Abril de 2024. A partir de las 10:00am.

Mañana

10:00am - 12:00am: Inicio del Evento

- Bienvenida a los participantes.
- Armado de equipos para aquellos que no vienen con un equipo preformado.
- Presentación sobre las reglas y las pautas de la competencia.
- Sesión de preguntas y respuestas para aclarar dudas.

Mediodía

1:00pm: Hora del Almuerzo

- Tiempo de break donde cada equipo puede salir a comer. La comida no está incluida.
- Oportunidad para networking y relajación.

Tarde

2:00pm - 5:00pm: Desarrollo de Proyectos

- Los equipos trabajan en sus proyectos.
- Los organizadores y mentores circulan para ofrecer ayuda y asesoramiento.

Final del Evento

5:00pm - 6:00pm: Demos y Presentaciones

- Cada equipo tiene la oportunidad de presentar su proyecto. Esto puede incluir slides, demostraciones del producto final o exposiciones orales de la idea.
- Se proporcionan instrucciones para la votación a través de RankedVote.co.
- Se habilita la votación inmediatamente después de las últimas presentaciones.
- Los participantes tendrán un tiempo limitado para emitir sus votos.

Reglamento del Hackathon 4.0

Es un evento donde la diversión, la creatividad y el aprendizaje se unen bajo el tema de la tecnología. A continuación, se detalla el reglamento que guiará este encuentro amistoso pero emocionante.

Propósito del Evento

El objetivo principal es reunir a amigos y personas con intereses similares para disfrutar de una jornada de innovación y creatividad. Queremos que todos pasen un buen momento, se diviertan, y, con un poco de suerte, aprendan algo nuevo.

Formación de Equipos

- **Tamaño del Equipo:** Cada equipo debe estar conformado por entre 1 y 3 personas. Esto fomenta la independencia y la capacidad de tomar decisiones rápidas.

Preparación

- Se alienta a los participantes a planificar y hacer brainstorming de ideas antes del evento para aprovechar al máximo el tiempo disponible.
- Llegar con una idea clara permitirá un inicio más ágil y productivo.

Proyecto

- **Complejidad:** El proyecto debe ser lo suficientemente simple como para poder completarse dentro del marco de 4 horas de trabajo efectivo. Si se desea trabajar en algo más ambicioso, es aceptable presentar un plan o diseño detallado.
- **Áreas Temáticas:** Los proyectos pueden abarcar diversas áreas relacionadas con la tecnología, tales como programación, robótica, audio, video, arte y charlas. Lo importante es que tengan un enfoque tecnológico.
- **Ejemplo:** En el área de arte, se podría explicar cómo configurar herramientas como Midjourney para obtener resultados de alta calidad en la generación de imágenes de personas. Un dibujo tradicional en papel no se consideraría un proyecto válido.

Votación

La votación será rankeada. Cada participante deberá ordenar los proyectos de mayor a menor preferencia, y el ganador será el que acumule más puntos.

Conclusión

Este reglamento está diseñado para asegurar que el Hackathon 4.0 sea una experiencia positiva, productiva y divertida para todos los involucrados. Estamos aquí para disfrutar de la tecnología, la creatividad y, sobre todo, la buena compañía. ¡Esperamos ver las innovadoras ideas que todos traerán al evento!