

## **Документация:**

### **1. Общая информация:**

- a. [Питч](#);
- b. [Концепт общий](#);
- c. [Список проблем и вопросов](#).

### **2. Продвижение:**

- a. [Ответы на вопросы](#)(Fund);
- b. [Питч инвестпроекта](#);
- c. [Сайт](#);
- d. [Видео геймплея](#);
- e. [Ютуб канал](#);
- f. [Твитер](#);
- g. [Версия на Google Play](#).

### **3. Функциональность**

- a. [Описание основных механик](#);
- b. Параметризованный таблицы:
  - i. [Подключение таблиц](#);
  - ii. [Таблица принятия решений](#);
  - iii. Расчеты параметров;
  - iv. [Общие таблицы](#);
  - v. [Навыки](#);
  - vi. [Персонажи](#);
  - vii. [Оружие](#);
  - viii. [База](#);
  - ix. [Режимы игры](#);
  - x. [Крипты](#).
- c. [ТЗ на разработку ИИ](#);
- d. [ТЗ на выбор персонажа и вход на сервер](#);
- e. ТЗ на разработку древа навыков;
- f. [ТЗ на разработку механики “перетяни каната”](#);
- g. [ТЗ на разработку “батутов”](#);
- h. [ТЗ на разработку “парашютов”](#);

- i. TЗ на разработку "помощь с неба";
- j. TЗ на разработку "Телепорта";
- k. TЗ на разработку "Турели";
- l. TЗ на разработку "Лестницы";
- m. TЗ на разработку прокачки персонажей (Локально);
- n. TЗ на разработку прокачки персонажей (Глобально);
- o. Подбираемые вещи (аптечки, броня, энергетики, bustы);
- p. TЗ на разработку прокачки крипов (В процессе);
- q. TЗ на разработку главной базы;
- r. TЗ на разработку кастомизации персонажей.
- s. TЗ на разработку финансовой системы;
- t. TЗ на распределения награды из сундука;
- u. TЗ на разработку "Магазина";
- v. TЗ на разработку "Обучения";
- w. TЗ на разработку "ИИ".

## 4. Арт

- a. Персонажи
  - i. TЗ на концепт (Зум Милах) - Сделано;
  - ii. TЗ на концепт (Лана Девил) - В процессе;
  - iii. TЗ на концепт (Джеймс Понт) - Сделано;
  - iv. ТЗ на концепт (Мила Немезис)
  - v. ТЗ на концепт крипов (Сват) - Сделано;
  - vi. ТЗ на концепт крипов (Собачки) - Сделано;
  - vii. ТЗ на концепт крипов (Отряд) - Нет;
  - viii. ТЗ на концепт крипов (Танк) - Нет;
- b. Арт
  - i. TЗ на модернизацию Арт части.
- c. Интерфейс
  - i. Макет меню (Фигма) - В процессе;
  - ii. TЗ на дизайн (Фон) - Нет;
  - iii. TЗ на меню - Нет;
  - iv. ТЗ на иконку;

- v. [ТЗ на разработку банка;](#)
  - vi. [ТЗ на разработку элементов;](#)
  - vii. [ТЗ на разработку иконок скиллов;](#)
  - viii. [ТЗ на разработку уровня;](#)
  - ix. [ТЗ на разработку игровых объектов.](#)
- d. Скриншоты
    - i. [ТЗ на скриншоты \(Главное окно\);](#)
    - ii. [ТЗ на скриншоты \(Режим игры 3x3\).](#)

## 5.3D

- a. Персонажи
  - i. [Зум;](#)
  - ii. [Основное и дополнительное оружие Зума;](#)
- b. Крипы
  - i. [Собачка;](#)
  - ii. [Отряд сват;](#)

## 6. Анимация

- a. Персонажи
  - i. [Зум.](#)

## 7. Звук

- a. [Текущие звуки;](#)
- b. [Разработка звуков боя;](#)
- c. [Разработка звуков меню;](#)

## 8. [What's new](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=MZ-ed8uEsZI>

<https://www.youtube.com/watch?v=wdcQpfr7qGk>

<https://www.youtube.com/channel/UCHr72IH-33mrD2h09MR3N3Q/videos>