

Документация:

1. Общая информация:

- a. [Питч](#);
- b. [Концепт общий](#);
- c. [Список проблем и вопросов](#).

2. Продвижение:

- a. [Ответы на вопросы](#)(Fund);
- b. [Питч инвестпроекта](#);
- c. [Сайт](#);
- d. [Видео геймплея](#);
- e. [Ютуб канал](#);
- f. [Твитер](#);
- g. [Версия на Google Play](#).

3. Функциональность

- a. [Описание основных механик](#);
- b. Параметризованный таблицы:
 - i. [Подключение таблиц](#);
 - ii. [Таблица принятия решений](#);
 - iii. Расчеты параметров;
 - iv. [Общие таблицы](#);
 - v. [Навыки](#);
 - vi. [Персонажи](#);
 - vii. [Оружие](#);
 - viii. [База](#);
 - ix. [Режимы игры](#);
 - x. [Крипы](#).
- c. [ТЗ на разработку ИИ](#);
- d. [ТЗ на выбор персонажа и вход на сервер](#);
- e. ТЗ на разработку древа навыков;
- f. [ТЗ на разработку механики "перетяни каната"](#);
- g. [ТЗ на разработку "батуты"](#);
- h. [ТЗ на разработку "парашютов"](#);

- i. [ТЗ на разработку "помощь с неба";](#)
- j. [ТЗ на разработку "Телепорта";](#)
- k. [ТЗ на разработку "Турели";](#)
- l. [ТЗ на разработку "Лестницы";](#)
- m. [ТЗ на разработку прокачки персонажей \(Локально\);](#)
- n. [ТЗ на разработку прокачки персонажей \(Глобально\);](#)
- o. [Подбираемые вещи \(аптечки, броня, энергетики, бусты\);](#)
- p. [ТЗ на разработку прокачки крипов \(В процессе\);](#)
- q. [ТЗ на разработку главной базы;](#)
- r. ТЗ на разработку кастомизации персонажей.
- s. [ТЗ на разработку финансовой системы;](#)
- t. [ТЗ на распределения награды из сундука;](#)
- u. [ТЗ на разработку "Магазина";](#)
- v. [ТЗ на разработку "Обучения";](#)
- w. [ТЗ на разработку "ИИ".](#)

4.Арт

- a. Персонажи
 - i. [ТЗ на концепт \(Зум Милах\)](#) - Сделано;
 - ii. [ТЗ на концепт \(Лана Девил\)](#) - В процессе;
 - iii. [ТЗ на концепт \(Джеймс Понт\)](#) - Сделано;
 - iv. ТЗ на концепт (Мила Немезис)
 - v. ТЗ на концепт крипов (Сват) - Сделано;
 - vi. ТЗ на концепт крипов (Собачки) - Сделано;
 - vii. ТЗ на концепт крипов (Отряд) - Нет;
 - viii. ТЗ на концепт крипов (Танк) - Нет;
- b. Арт
 - i. [ТЗ на модернизацию Арт части.](#)
- c. Интерфейс
 - i. [Макет меню \(Фигма\)](#) - В процессе;
 - ii. [ТЗ на дизайн \(Фон\)](#) - Нет;
 - iii. [ТЗ на меню](#) - Нет;
 - iv. ТЗ на иконку;

- v. [ТЗ на разработку банка;](#)
- vi. [ТЗ на разработку элементов;](#)
- vii. [ТЗ на разработку иконок скиллов;](#)
- viii. [ТЗ на разработку уровня;](#)
- ix. [ТЗ на разработку игровых объектов.](#)
- d. Скриншоты
 - i. [ТЗ на скриншоты \(Главное окно\);](#)
 - ii. [ТЗ на скриншоты \(Режим игры 3x3\).](#)

5.3D

- a. Персонажи
 - i. [Зум;](#)
 - ii. [Основное и дополнительное оружие Зума;](#)
- b. Крипы
 - i. [Собачка;](#)
 - ii. [Отряд сват;](#)

6.Анимация

- a. Персонажи
 - i. [Зум.](#)

7.Звук

- a. [Текущие звуки;](#)
- b. [Разработка звуков боя;](#)
- c. [Разработка звуков меню;](#)

8.[What's new](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=MZ-ed8uEsZI>

<https://www.youtube.com/watch?v=wdcQpfr7qGk>

<https://www.youtube.com/channel/UCHr72IH-33mrD2h09MR3N3Q/videos>