FICHE d'activité en environnement professionnel - PFMP N° 1

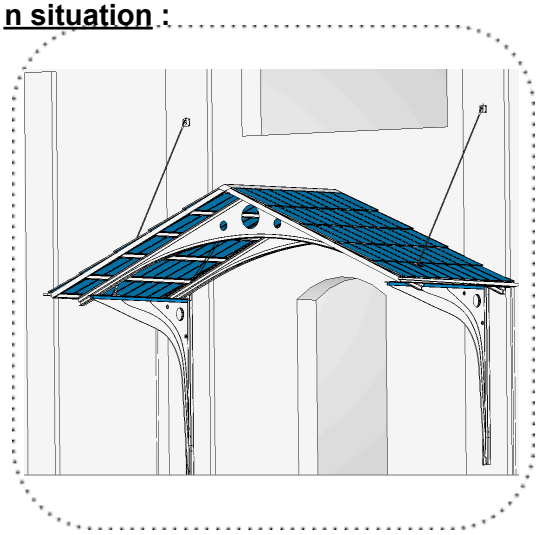
Cette fiche peut être reproduite sur plusieurs activités à l'initiative de l'apprenant ou du tuteur

À compléter par l'apprenant à partir du choix d'une activité représentative d'un certain nombre de tâches.

Niveau :
Seconde □ Première □ Terminale □

Date de début : 02/03/2026
Date de fin : 11/03/2026
Durée de l'activité : 7 jours

Mise en situation :



Projet (support d'études) :
- Besoin ou problématique :

Organisation de l'activité *(décrire les principales étapes de l'activité)*

I.

Problèmes rencontrés :

Solutions trouvées :

- Annexes
- **Documents de travail,**
- **Ressources utilisées (lien internet)**

-

AUTO-POSITIONNEMENT de L'APPRENANT (avec le tuteur)

Tâches réalisées *(parmi le tableau des tâches page 4 du livret)*	Résultats attendus :	Positionnement --	-	+	+ +

- - Non acquis malgré assistance
- - Acquis mais avec forte assistance
- + Acquis avec faible assistance
- + + Acquis en autonomie

ANNEXE 2 : à destination du tuteur. **Tableau de correspondance tâches du livret de PFMP et compétences du référentiel**

TÂCHES DU LIVRET DE SUIVI DE PFMP *(page 4)*		⟺ COMPÉTENCES DU RÉFÉRENTIEL *(fiche bilan compétences)*	
BLOC n°1 : *Proposition d'une solution technique*	Réunir les documents nécessaires à la mise en œuvre d'un projet de conception	C1 -Rechercher une information dans une documentation technique, en local ou à distance	**Participation à un projet de conception**
	Identifier les documents nécessaires à la mise en œuvre d'un projet de conception	C1 -Rechercher une information dans une documentation technique, en local ou à distance	
	Analyser les documents nécessaires à la mise en œuvre d'un projet de conception	C5 - Prendre en compte les critères de compétitivité d'un produit d'un point de vue technique, économique et sociétal	
	Exploiter les documents nécessaires à la mise en œuvre d'un projet de conception	C5 - Prendre en compte les critères de compétitivité d'un produit d'un point de vue technique, économique et sociétal	
	Participer à l'avant-projet (notamment pendant la phase de créativité)	C6 - Représenter des solutions technologiques par des croquis et/ ou des schémas	
	Apporter son expertise dans le choix de solutions	C4 - Participer à un processus créatif et collectif de conception d'un produit	
BLOC n°2 : *Implication au sein d'un bureau d'études*	Organiser et planifier son travail	C3 - S'impliquer dans un environnement professionnel	**Participation aux activités d'un bureau d'études**
	Gérer les données numériques	C1 -Rechercher une information dans une documentation technique, en local ou à distance	
	Construire et assumer sa place au sein du groupe projet	C3 - S'impliquer dans un environnement professionnel	
	Connaître les acteurs de l'entreprise	C3 - S'impliquer dans un environnement professionnel	
	Participer aux échanges nécessaires à l'évolution et à la validation du projet, y compris en langue anglaise	C2 - Formuler et transmettre des informations, communiquer sous forme écrite et orale	
	Prendre en compte les observations formulées	C3 - S'impliquer dans un environnement professionnel	
BLOC n°3 : *Modélisation et optimisation d'une solution technique*	Analyser la morphologie des pièces à modéliser	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	**Élaboration, à l'aide d'un outil numérique, de tout ou partie d'une solution technique**
	Choisir les fonctions logicielles adaptés à une modélisation simple et robuste de pièces	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Choisir les outils externes (instruments de mesure, scanner 3D, …)	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Créer des assemblages à partir d'éléments existants	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Concevoir une pièce simple	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Corriger et améliorer une solution existante (interférences, insertion dans un autre assemblage)	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Utiliser les modules logiciels adaptés aux moyens de fabrication	C8 - Optimiser le choix d'une solution en tenant compte de la relation produit-procédé-matériaux et des résultats de simulation	
	Être en relation permanente avec les services de fabrication	C8 - Optimiser le choix d'une solution en tenant compte de la relation produit-procédé-matériaux et des résultats de simulation	
	Optimiser la modélisation	C8 - Optimiser le choix d'une solution en tenant compte de la relation produit-procédé-matériaux et des résultats de simulation	
	S'adapter aux logiciels existants dans le monde industriel	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Maîtriser la gestion des fichiers CAO	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Connaître les méthodes de conversion entre logiciels	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
	Préparer la modélisation en vue et à partir d'une exploitation par d'autres services internes ou externes	C7 - Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques	
BLOC n°4 : *Élaboration de documents et prototypage*	Exploiter le modèle numérique afin d'obtenir les documents contractuels	C9 - Élaborer le dossier de définition d'un produit	**Exploitation d'une maquette numérique**
	Apporter au besoin les modifications nécessaires au modèle numérique	C10 - Réaliser un prototype pour validation fonctionnelle et/ou visuelle	
	Élaborer les documents nécessaires aux différentes communications utiles au projet (internes et externes)	C11 - Produire les visuels permettant une exploitation des données par les parties prenantes du projet	
	Exploiter le modèle numérique afin d'élaborer un jumeau numérique	C9 - Élaborer le dossier de définition d'un produit	
	Utiliser les informations d'un jumeau numérique afin de faire évoluer la maquette numérique	C9 - Élaborer le dossier de définition d'un produit	
	Participer à la réalisation d'un prototype en tenant compte des remarques des différents services	C10 - Réaliser un prototype pour validation fonctionnelle et/ou visuelle	