

Чтоб скачать шаблон, нажмите “Файл - Скачать” или “Файл - Создать копию”, если вы пользуетесь Гугл Диском

Шаблон сюжета

Заметки

- Работать в обратном направлении — сначала решить как закончить сюжет, а потом думать как привести к этому.
- Взять график арки персонажа, и сразу отметить события и состояния персонажа на нем.

Что если...

===

Главный герой

===

Мир, в котором происходит действие

===

Жанр

===

Главный герой

===

Внешние особенности

Человек, животное или предмет?

===

Какую одежду носит?

===

Как двигается?

===

Что первое замечаешь, когда видишь его на расстоянии?

===

Внутренние особенности

Что он любит делать?

===

Чего он боится?

===

Какую эмоцию чаще всего переживает?

===

Тест лифтом

===

Что желает, а что должен

Желает

===

Должен

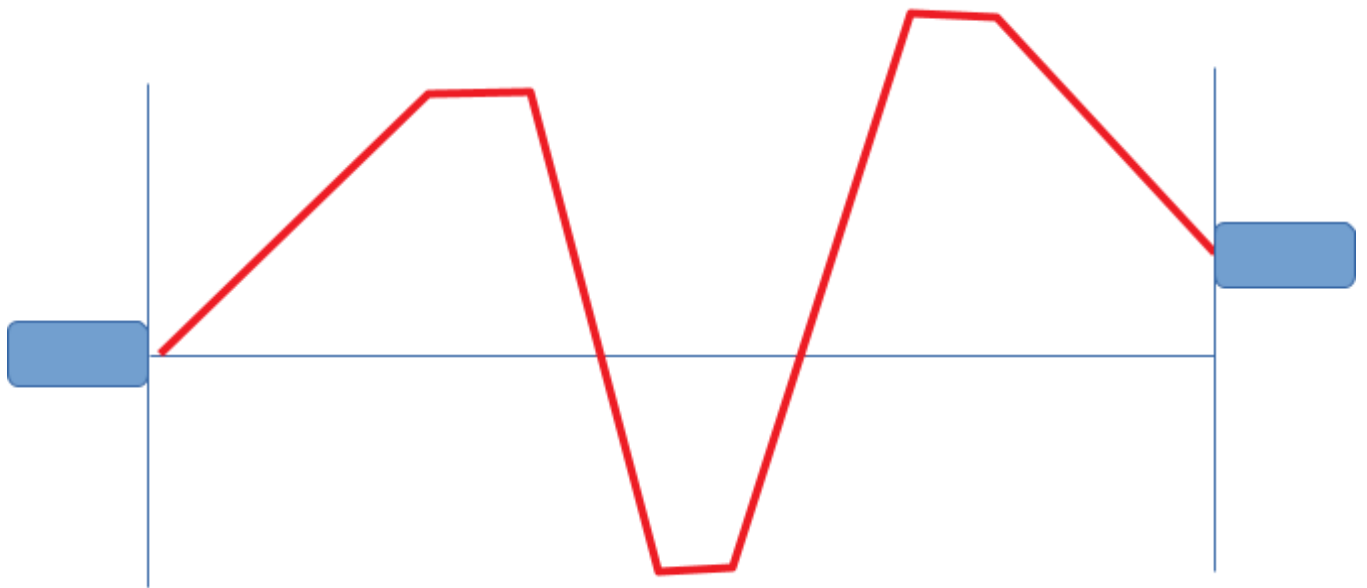
===

Препятствия

➤ ===

➤ ===

Арка персонажа



1. ===

Ставки

➤ ===

Сюжет

1. Однажды...
2. Каждый день...
3. Пока в один день...
4. Из-за этого...
5. Из-за этого...
6. Из-за этого...
7. Пока в конце концов...
8. И с тех пор...

Тема

===

Сюжет с учетом темы

1. Однажды...
2. Каждый день...
3. Пока в один день...
4. Из-за этого...
5. Из-за этого...
6. Из-за этого...
7. Пока в конце концов...
8. И с тех пор...

Акт 1

1. Однажды...
2. Каждый день...
3. Пока в один день...

Подстрекательский инцидент

Акт 2

4. Из-за этого...
5. Из-за этого...
6. Из-за этого...

Акт 3

Герой меняет «хочу» на «нужно». Демонстрируем его изменение, раскрываем тему.

- ❖ Кризис
- ❖ Как он разрешен
- ❖ Как герои показывают чему научились
- ❖ Главная тема/мораль

❖ Арка персонажа эмоционально удовлетворена? (да/нет - почему)

7. Пока в конце концов...

8. И с тех пор...