Setting

Siete una comunità di contadini che abitano in un villaggio della campagna francese, vicino alla città di Orleans, nel secolo XVII. E' la Francia di Luigi XIV, dell'assolutismo monarchico, delle tasse molto elevate per finanziare le imprese del re, dei privilegi della nobiltà a discapito di borghesia e contadini, dei proprietari terrieri assenteisti che affittano le loro terre ai contadini, mentre loro si dedicano alla vita lussuosa e agiata.
E' il secolo di ferro, quello della crisi economica, delle carestie, delle epidemie, del calo demografico, della guerra dei Trent'anni che provoca molti morti e riduce alla fame una larga fetta di popolazione.
La vita nel villaggio, che si chiama Sennely, non è facile, anzi è durissima e perciò dovete lavorare sodo per ricavare dal luogo in cui vivete tutte le risorse necessarie per sopravvivere. Le difficoltà derivano in particolare da questi elementi:

- il terreno è povero (poco fertile)
- il drenaggio dell'acqua è insufficiente
- i campi non sono adatti alla coltivazione dei cereali (segale)
- potreste dedicarvi all'allevamento, ma dovete per forza coltivare i cereali per sfamare la vostra famiglia
- difficoltà di rifornimento dai villaggi vicini
- mezzi di trasporto lenti ed insufficienti
- malnutrizione (popolazione debole)
- pericolo epidemie
- pericolo carestie

Durante il gioco dovete usare tutte le vostre capacità (spirito d'iniziativa. problem solving) per riuscire a sfruttare al meglio l'ambiente in cui vivete e per superare le carestie, causate dai cattivi raccolti, clima sfavorevole, bocche in più da sfamare.