

Motor de reglas de descuentos y recargos

En el presente instructivo se detallan todas las posibilidades de programar descuentos en una operación.

 13 min

Índice

Introducción

Configuración

- Lenguaje

 - Tipo de datos

 - Operaciones aritméticas

 - Variables

 - Comparadores

 - Expresión booleana

 - Estructura de decisión

- Tipos de Documento

- Maestro de Reglas

 - Solapa General

 - Solapa Parámetros

 - Solapa Productos

Modo de uso

- Botones en el maestro de Reglas

 - Toolbar superior

 - En el editor de scripting

- Botones en las transacciones que utilizan Reglas

 - En la toolbar superior

 - Dentro de los ítems

- Cómo configurar reglas de tipo “Evento”

 - Reglas Evento Globales

 - Reglas Evento Items

 - Reglas Evento onInit

- Ejemplos

- Regla global por vigencia

 - Descuento por Contado

- Ejemplo de uso en el que se ejecutó la regla

- Regla de ítem por vigencia

 - Descuento por Proveedor

 - Descuento por comprar más de 10 botes

 - Importante

- Ejemplo de uso en el que se ejecutaron las dos reglas de ítem

 - Selección_342.png

Introducción

El motor de Reglas de Descuentos es una herramienta muy potente que permite configurar en las Operaciones, reglas que afecten a los ítems (como al resto del documento) dependiendo de los campos que se seleccionaron en la Operación.

De esta forma se podrá configurar un pedido de venta para que dependiendo el producto, se modifique el precio del ítem o se agregue un ítem de promoción o se agregue un descuento al total del pedido. La definición de la regla se hace mediante unas instrucciones que permiten todas las combinaciones y resultados.

Configuración

Lenguaje

Tipo de datos

Scripting maneja 4 tipos de datos, de manera que una variable o atributo puede

contener un valor de los siguientes tipos de datos:

- Tipo Numérico (permite almacenar números enteros y decimales, positivos y negativos)
- Tipo Fecha
- Tipo Cadena de caracteres
- Tipo Booleano

Operaciones aritméticas

Se pueden usar las 4 operaciones básicas entre tipos de datos numéricos:

- Suma
- Resta
- Multiplicación
- División

Variables

El scripting permite definir variables: el dato que se asigne a la variable define su tipo.

El identificador de la variable, es decir su nombre, puede contener cualquier carácter entre los siguientes : 'A'..'Z' + 'a'..'z' + '1'..'0' + '_'

Por ejemplo:

Precio_Producto es un nombre de variable válido.

Precio_Producto_2014 es un nombre de variable válido.

Precio+2015 no es un nombre de variable válido.

Ejemplos de cómo se definen las variables:

- `precio = 100;`
define la variable precio y le asigna el valor numérico 100
- `precio = "100";`
define la variable precio y le asigna la cadena de caracteres "100"
- `fecha = #01/02/2015#;`
define la variable fecha y le asigna el valor fecha 1 de febrero de 2015
- `fecha = "01/02/2015";`
define la variable fecha y le asigna la cadena de caracteres "01/02/2015";
- `fecha = 01/02/2015;`
define la variable fecha y le asigna el valor numérico 0.0002, qué es el resultado de dividir 1/2 y luego dividir por 2015

Comparadores

Scripting permite usar cualquiera de los comparadores:

- == para determinar la igualdad
- != para determinar diferencia
- >= para determinar mayor o igual
- <= para determinar menor o igual

Expresión booleana

Es cualquier expresión que dé como resultado un valor verdadero o falso.

La expresión booleana surge de comparar dos expresiones, atributos o variables.

Por ejemplo:

resultado = (1 == 2) crea la variable resultado y le asigna el valor falso

resultado = (1 <= 2) crea la variable resultado y le asigna el valor verdadero

Precio = 100;

Precio_Máximo = 100*1.1;

resultado = (Precio <= Precio_Maximo AND Precio != 100) da como resultado falso, ya que se cumple la primera condición, pero no la segunda.

Estructura de decisión

Scripting permite la estructura de decisión IF

```
if(expresión booleana [OR | AND expresión booleana]) begin
sentencia;
[sentencia;]
endif;
```

Por ejemplo

Precio = 100;

Precio_Maximo = 100*1.1;

if (Precio <= Precio_Maximo AND Precio == 100) begin

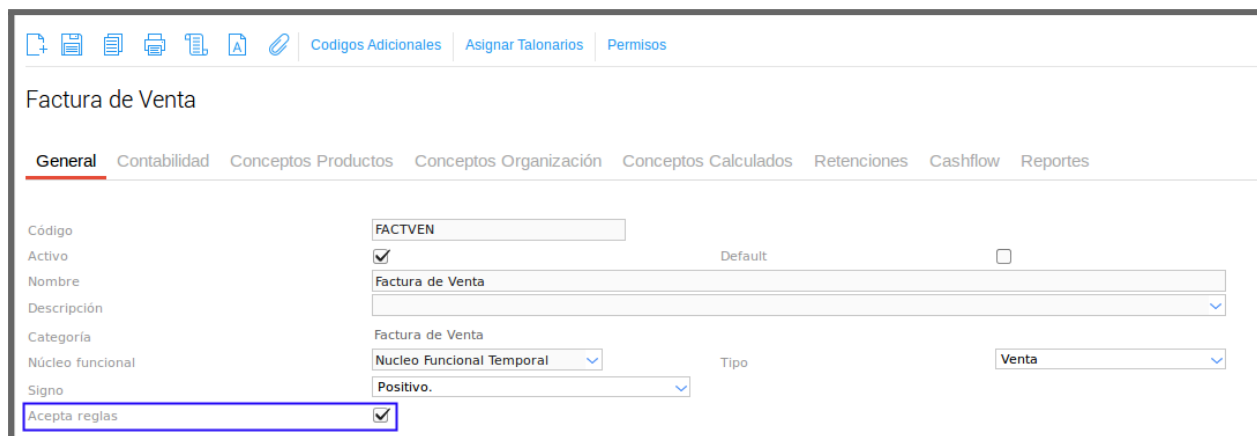
 Precio = Precio_Maximo;

endif;

El resultado de ejecutar estas sentencias será que la variable Precio ahora tiene el valor 110.

Tipos de Documento

Se debe configurar cuáles tipos de documento permiten el cálculo de reglas con una tilde "Acepta Reglas".



Factura de Venta

General | Contabilidad | Conceptos Productos | Conceptos Organización | Conceptos Calculados | Retenciones | Cashflow | Reportes

Código:

Activo: ☒ Default: ☐

Nombre:

Descripción:

Categoría:

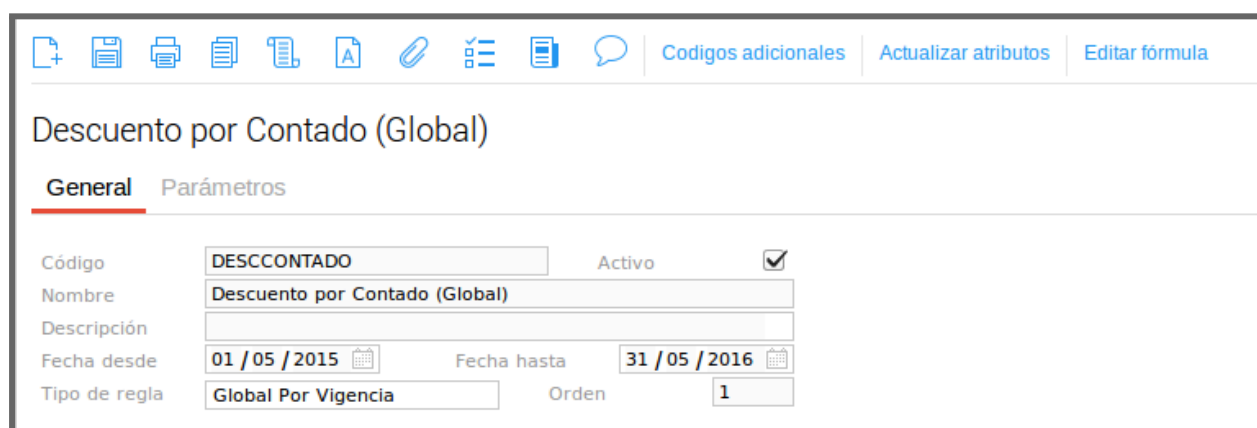
Núcleo funcional: Tipo:

Signo:

Acepta reglas ☒

Maestro de Reglas

Acceder al Maestro de Reglas desde App Builder → Documentos → Reglas



Descuento por Contado (Global)

General | Parámetros

Código: Activo: ☒

Nombre:

Descripción:

Fecha desde: Fecha hasta:

Tipo de regla: Orden:

Solapa General

Cada regla indistintamente, si es de ítem o global, debe tener su código, su nombre y descripción y debe indicar si está activa o no.
Luego se debe elegir qué tipo de regla se quiere utilizar:

Global: Que sea una regla global significa que se va a modificar algo de la factura en su todo y no algo de un ítem.

Ítem: Esta regla va a modificar algo específico del ítem y contiene un log.

Vigencia: Se debe indicar una fecha de vigencia para la cual estarán disponibles los descuentos. Se ejecutará siempre y cuando la fecha se encuentre dentro de las fechas desde/hasta

Evento: Depende de la configuración del widget que va a desencadenar el evento dentro del tipo de documento que ejecutará la regla.

Orden: En caso de que se aplique más de una regla, se debe indicar cuál de ellas se calculará primero por orden. Son números correlativos.

Solapa Parámetros

Permite indicar los parámetros que se tendrán en cuenta a la hora de programar el descuento. Por ejemplo, si se quiere tener en cuenta la condición de pago, se agrega un parámetro CondPago que tenga como valor el código, o el nombre. El campo Tipo Java es para diferenciar entre texto y número.














Descuento por Contado (Global vigencia)

General **Parámetros** Productos

+	Parámetro	Valor	Tipo Java
x	Porcentaje	10	Número
x	CondPago	Contado	Texto


Solapa Productos

Esta solapa es de utilidad solo cuando en el script de la regla se usa la función *Evaluar Conjunto de Productos*. Esta función no utiliza ningún parámetro. Lo que hace es evaluar cuántas veces se presenta el conjunto (relación productos-cantidad) definido en la fórmula con los ítems de la transacción y devuelve la cantidad de conjuntos.





Actualizar atributos | Editar fórmula

Descuento por Contado (Global vigencia)

 >

General | Parámetros | **Productos**

	Producto	Cantidad
	Bote grupal	5.0000

Modo de uso

Botones en el maestro de Reglas

Toolbar superior

Editar Fórmula: abre el editor del script.

Actualizar Atributos: agrega o elimina atributos en caso de necesitarlo

Guevara 533
(C1427BRK) - CABA
Argentina

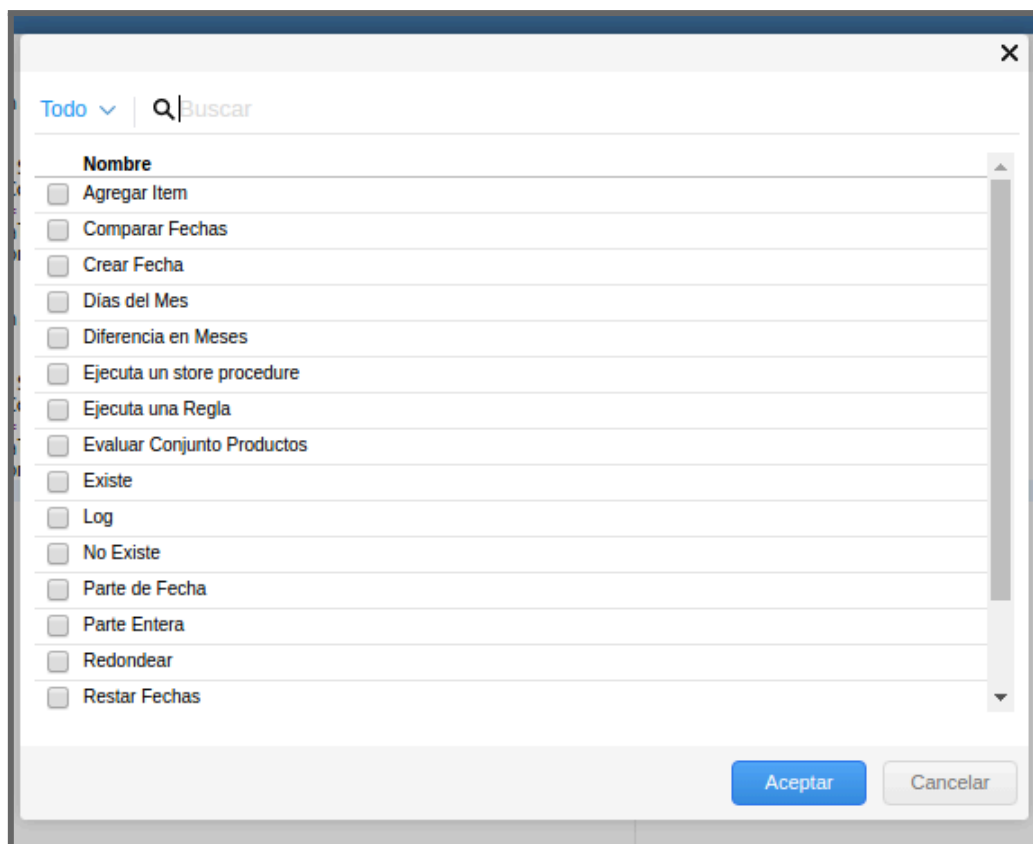
+54 11 7079-3466

finneg.com
info@finneg.com

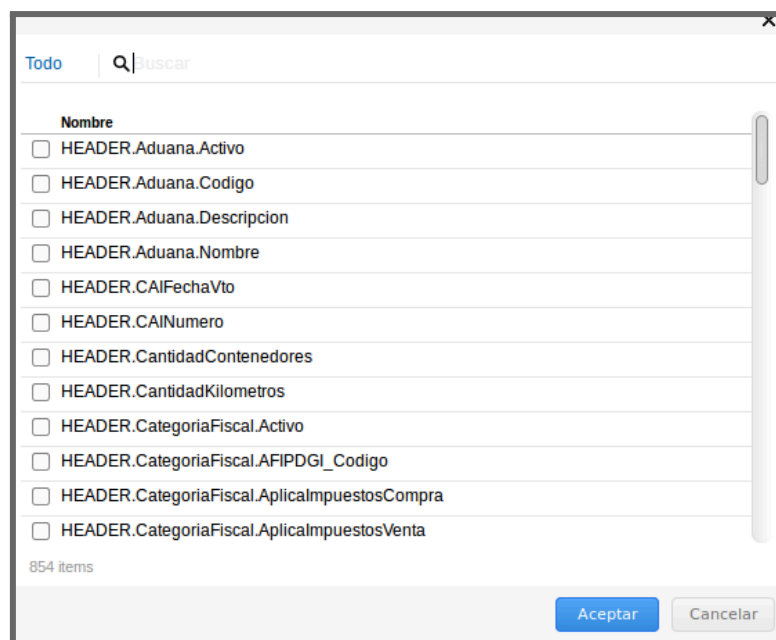
En el editor de scripting

Incorporar Función: Trae todas las funciones posibles de usar incorporadas por la herramienta.

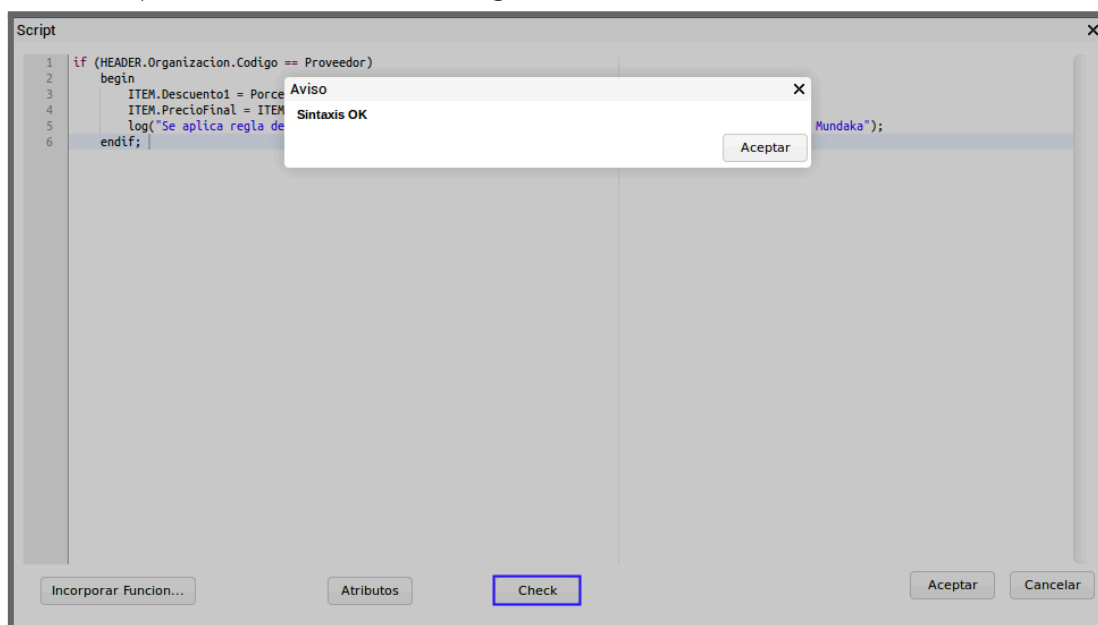
Una de las funciones *Ejecutar Reglas*, permite ejecutar una regla de tipo ítem desde una regla de tipo global.



Atributos: Los atributos pueden ser de tipo HEADER o de tipo ITEM. Esta lista contiene todos los atributos que se pueden usar en un documento y además trae los de los maestros. Ejemplo: HEADER.Producto.Codigo es el código del producto puesto en el maestro.



Check: Chequea si la sintaxis de la regla se encuentra bien.






Botones en las transacciones que utilizan Reglas




En la toolbar superior

Ejecutar reglas: se utiliza solo para las reglas globales, y funciona para poder ver cómo quedará la factura con los descuentos aplicados antes de guardar, ya que

cada vez que se guarda también se ejecutan las reglas.



Vinculaciones Finalizar Reactivar **Ejecutar reglas** Aplicaciones Anular

Factura de Venta - 222
Ohau Surfing

Vinculación	Pendiente	Aplicación	Pendiente
Fecha	07 / 05 / 2015	Fecha de comprobante	07 / 05 / 2015
Fecha base vto.	07 / 05 / 2015		
Cliente	Mundaka Surf Shop	Número interno	222
Corredor/consig./interm.		Nro. comprobante	A-0001-00000163
% comision corredor	0.00	Número contrato	
Condición pago	15 días		
Moneda	Pesos	Lista de precios	
Provincia origen		Vendedor	Mariano Torres
Provincia destino		Sucursal	
Descripción	Factura con dos reglas de ítem (orden 1 y 2)		

Dentro de los ítems

Log de ítems: solapa que muestra los registros generados por las reglas de ítems.

General Dimensiones **Log de Reglas**

Producto

Bote grupal

Descripción

Cantidad

10.00

Unidad

Stock: cant. 1

10.00

Stock: cant. 2

0.00

Precio

855.00

Precio sobre

Cantidad

Precio base

1,000.00

% desc. 1

5.00

% desc. 2

10.00

Importe

8,550.00

Exento

0.00

Partida nro.

Partida vto.

/ /

Provincia destino

←

1 / 1

→

Nuevo

Duplicar

Aceptar

Cancelar

Cómo configurar reglas de tipo

“Evento”

Reglas Evento Globales

Elegir un widget a partir del cual se desea que se ejecute la regla. Se puede configurar un OnChange, OnClick u OnExit (cuando se cambie el campo, cuando se haga click en el campo o cuando se salga del campo).

Particularizar ese widget y agregar lo siguiente:

`userEvents="onChange:aplicarReglaGlobalEvento;CODIGOREGLA"`

Donde CODIGOREGLA se debe reemplazar por el código de la regla correspondiente.

Reglas Evento Items

La única diferencia entre la configuración de esta regla y la anterior es que en este caso se debe particularizar un widget que se encuentre dentro de los ítems y agregar lo siguiente:

`userEvents="onChange:aplicarReglaItemEvento;CODIGOREGLA"`

Reglas Evento onInit

Esta regla se configura en el maestro igual que reglas globales por evento. La diferencia es que se ejecutan siempre al abrir la transacción

Los pasos a seguir son:

1) Agregar en el <form> del xml lo siguiente:

`onInit="aplicarReglaInit" en el`

2) Agregar dentro del bloque <config> lo siguiente:

```
<data>
  <entry key="reglaOnInit" value="6"/>
</data>
```

Si no existe ese bloque en el xml, se agrega y quedaría:

```
<config>
  <data>
    <entry key="reglaOnInit" value="6"/>
  </data>
</config>
```

Ejemplos

Se detallan ejemplos de regla global por vigencia y de reglas de ítem por vigencia.

Regla global por vigencia

Descuento por Contado

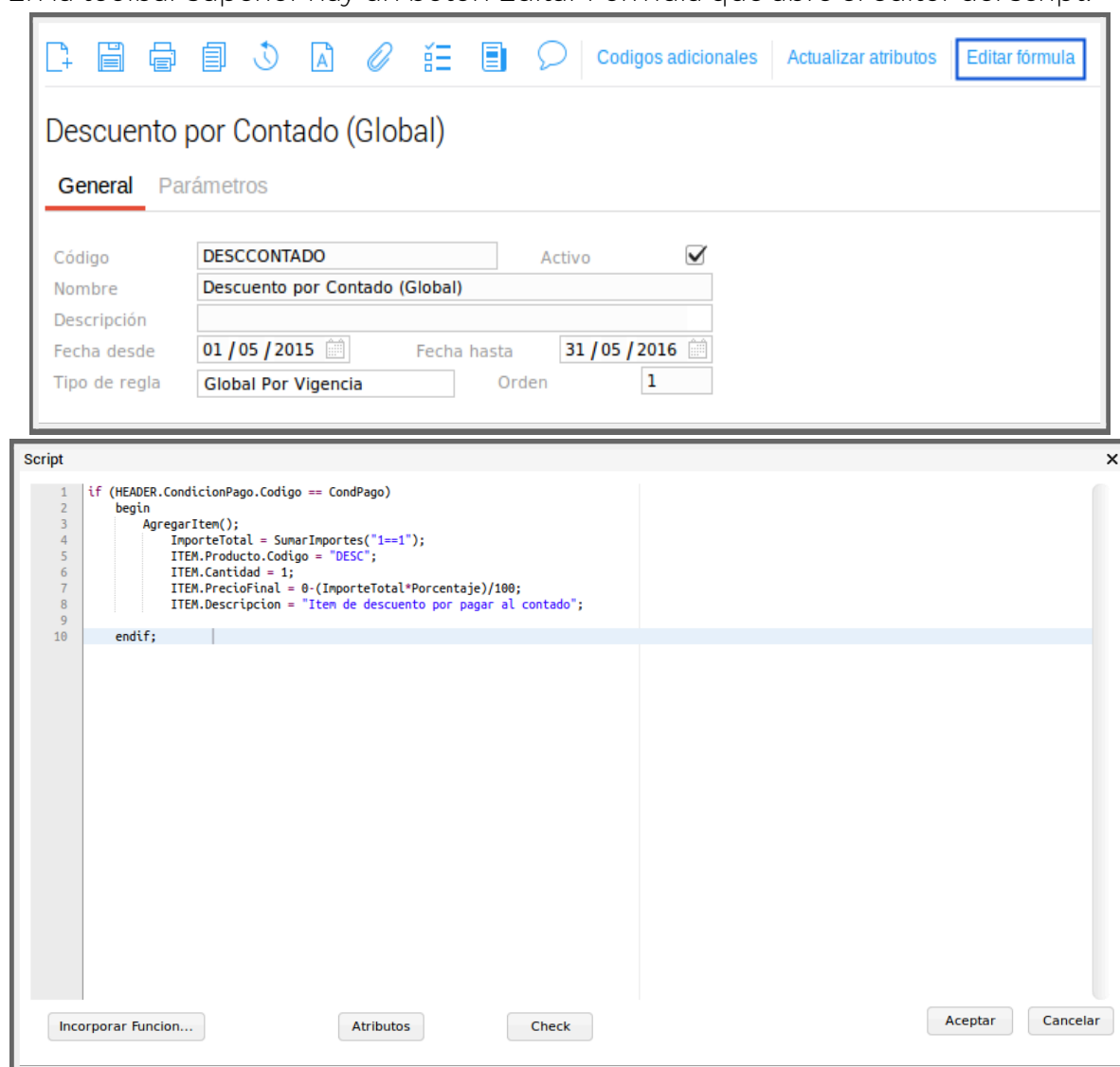
Tiene una fecha desde 01/05/2015 y fecha hasta 31/05/2016 y Orden = 1 (es la única regla global configurada)

Los parámetros son:

*CondPago = CON (que equivale al código de la condición de pago Contado) y es de tipo Texto.

*Porcentaje = 10 y de tipo Número.

En la toolbar superior hay un botón Editar Fórmula que abre el editor del script.



The image shows two overlapping windows from a software application. The top window is titled 'Descuento por Contado (Global)' and has two tabs: 'General' (selected) and 'Parámetros'. In the 'General' tab, there are several fields: 'Código' with the value 'DESCCONTADO', 'Nombre' with 'Descuento por Contado (Global)', 'Descripción' (empty), 'Fecha desde' with '01 / 05 / 2015', 'Fecha hasta' with '31 / 05 / 2016', 'Tipo de regla' with 'Global Por Vigencia', and 'Orden' with '1'. There is also an 'Activo' checkbox which is checked. The bottom window is titled 'Script' and contains a code editor with the following script:

```
1 if (HEADER.CondicionPago.Codigo == CondPago)
2   begin
3     AgregarItem();
4     ImporteTotal = SumarImportes("1=1");
5     ITEM.Producto.Codigo = "DESC";
6     ITEM.Cantidad = 1;
7     ITEM.PrecioFinal = 0-(ImporteTotal*Porcentaje)/100;
8     ITEM.Descripcion = "Item de descuento por pagar al contado";
9   end;
10
```

At the bottom of the 'Script' window, there are buttons: 'Incorporar Funcion...', 'Atributos', 'Check', 'Aceptar', and 'Cancelar'.

El código de este ejemplo es:

```
if (HEADER.CondicionPago.Codigo == CondPago)
    begin
        AgregarItem();
        ImporteTotal = SumarImportes("1==1");
        ITEM.Producto.Codigo = "DESC";
        ITEM.Cantidad = 1;
        ITEM.PrecioFinal = 0-(ImporteTotal*Porcentaje)/100;
        ITEM.Descripcion = "Item de descuento por pagar al contado";
    endif;
```

Lo que hace es:

Primero se fija si la condición de pago coincide con la que tiene el código puesto en el parámetro CondPago.

Luego inicia el if...

Lo primero que hace dentro del if es agregar un ítem nuevo. Es importante saber que una vez que se inserta esta función, el cursor queda parado en ese ítem nuevo, por lo cual no es posible preguntar por otro ítem o por otra cosa que no sea dentro de ese ítem recién agregado.

Luego, se ingresan los datos que va a tener ese ítem. En este caso solo se ingresan los datos obligatorios para guardar la factura y además se le agrega una descripción. Es indistinto agregarlos en orden o no.

En ImporteTotal se inserta la función SumarImportes. Esta función necesita que se pase alguna condición entre los paréntesis. La condición podría ser que sume los importes sólo de determinados ítems, por ejemplo sólo los que tengan un código en particular. En este caso, la condición es `1==1` que equivale a verdad, por lo que se van a sumar los importes de todos los ítems.

Después se ingresa el código del producto que se quiere seleccionar en el ítem, la cantidad y luego el Precio. Para precio se puede diferenciar entre el PrecioBase y PrecioFinal. En este caso se usa el precio final que sería el equivalente al campo llamado Precio en la factura. Se le pasa `0-(ImporteTotal*Porcentaje)/100`. El 0- es para que el resultado quede negativo. Otra manera de hacerlo podría ser multiplicando todo por -1. Después se le ingresa la descripción entre comillas. Cada vez que se quiere ingresar o comparar con un texto se lo debe introducir entre comillas.

Y para terminar el if, se pone `endif` al final.

Ejemplo de uso en el que se ejecutó la regla

Finnegans Busca contenidos y prestaciones

Operación Administración CRM WS Producción App Builder supervisor - Ohau Surfing

Vinculaciones Finalizar Reactivar Ejecutar reglas Aplicaciones Anular

Factura de Venta - 217

Ohau Surfing

Vinculación: Pendiente
 Fecha: 07/05/2015
 Fecha base vto.: 07/05/2015
 Cliente: KiteSchool
 Corredor/consig./intern.:
 % comisión corredor: 0.00
 Condición pago: Contado
 Moneda: Pesos
 Provincia origen:
 Provincia destino:
 Descripción: Prueba regla nº 2

Aplicación: Pendiente
 Fecha de comprobante: 07/05/2015
 Número interno: 217
 Nro. comprobante: A-0001-00000158
 Número contrato:
 Lista de precios:
 Vendedor: Administración
 Sucursal:

Items Conceptos Cotizaciones Vencimientos Asiento información Fiscal Retenciones

Ord	Producto	Descripción	Cantidad	Unidad	Stock: Cant. 1	Precio	Precio sobre	Importe
1	Bote grupal		30.00	Unidades	30.00	2,000.00	Cantidad	60,000.00
2	Bote Individual		3.00	Unidades	3.00	1,500.00	Cantidad	4,500.00
3	Remo para bote-Par		8.00	Unidades	8.00	2,000.00	Cantidad	16,000.00
4	Descuento	Item de descuento por pagar al contado	1.00	Unidades	1.00	-8,050.00		-8,050.00

Regla de ítem por vigencia

Las reglas de ítem se ejecutan cada vez que se cambia el producto, la cantidad o el precio. En caso de haberse ejecutado alguna regla que dependa de alguno de esos tres atributos (y se cambió algo que haga que la regla no se deba ejecutar más) ese tipo de cosas se deben agregar en la fórmula.

Ejemplo: Se ejecuta una regla si es que se quiere vender un producto en particular y completa el campo descuento 1. En caso de que se cambie el producto a uno distinto que no deba ejecutar esa regla, el campo no se vaciará a menos que así lo indique en el código de la regla.

Las reglas de ítem cuentan con la posibilidad de generar un log. Dentro de los ítems en una operación se habilitó una nueva solapa Log de Reglas.

General Dimensiones **Log de Reglas**

Log

[Se aplica regla de descuento: Se hace un 5% de descuento sobre el precio porque el proveedor es Mundaka]

[Se aplica regla de descuento: Se hace un 10% de descuento sobre el precio por haber comprado más de 10 botes]

← 1 / 1 → Nuevo Duplicar Aceptar Cancelar

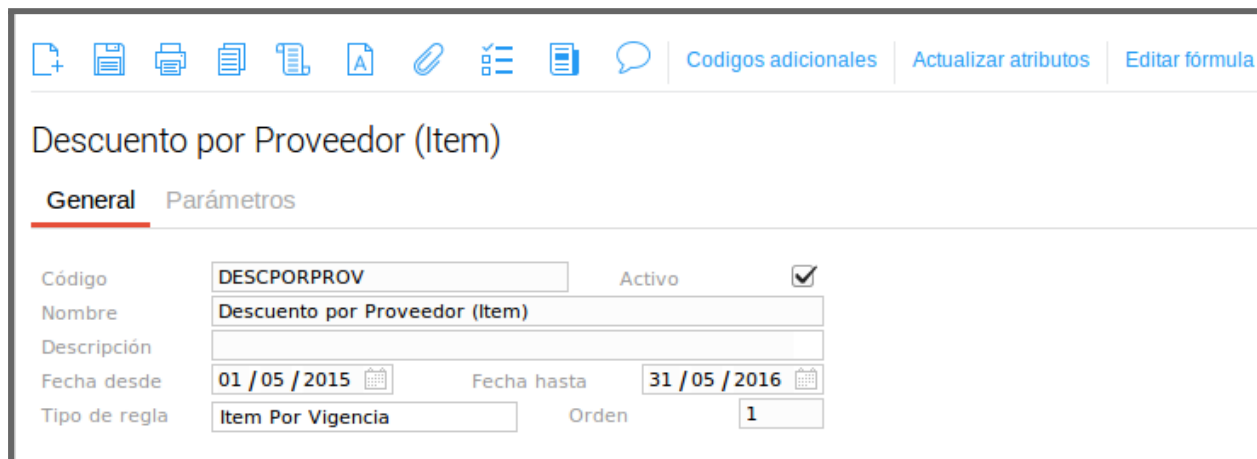
Para agregar registros en esa solapa, las reglas de ítems deben especificarlo. Dentro del if que filtra la regla, se ingresa `log(" ")`: Va dentro del if porque, si no sé

ejecuta la regla, no tiene sentido que se la loguee.

Descuento por Proveedor

Para este ejemplo, el tipo de documento que se utilice debe estar configurado para que utilice el campo descuento 1.

Solapa General



Descuento por Proveedor (Item)

General | Parámetros

Código	DESCPORPROV	Activo	<input checked="" type="checkbox"/>
Nombre	Descuento por Proveedor (Item)		
Descripción			
Fecha desde	01 / 05 / 2015	Fecha hasta	31 / 05 / 2016
Tipo de regla	Item Por Vigencia	Orden	1

Solapa Parámetros



Descuento por Proveedor (Item)

General | **Parámetros**

+	Parámetro	Valor	Tipo Java
x	Porcentaje	5	Número
x	Proveedor	MSS	Texto

El valor del parámetro Proveedor corresponde al código de un proveedor que será tenido en cuenta para hacer el descuento.

El código de la regla es el siguiente:

```

if (HEADER.Organizacion.Codigo == Proveedor)
begin
    ITEM.Descuento1 = Porcentaje;
    ITEM.PrecioFinal = ITEM.PrecioBase -
    (ITEM.PrecioBase*Porcentaje)/100
    log("Se aplica regla de descuento: Se hace un 5% de descuento sobre
  
```

```
    el          precio porque el proveedor es Mundaka");  
endif;
```

Lo que hace es: pregunta si el código de la organización seleccionada es igual a la establecida en el valor del parámetro Proveedor. En caso de serlo, empieza...

Setea en el campo de descuento 1 el valor del parámetro porcentaje.

Luego modifica el precio final haciendo el cálculo según lo que el usuario ingresa en el campo precio base y le hace el descuento.

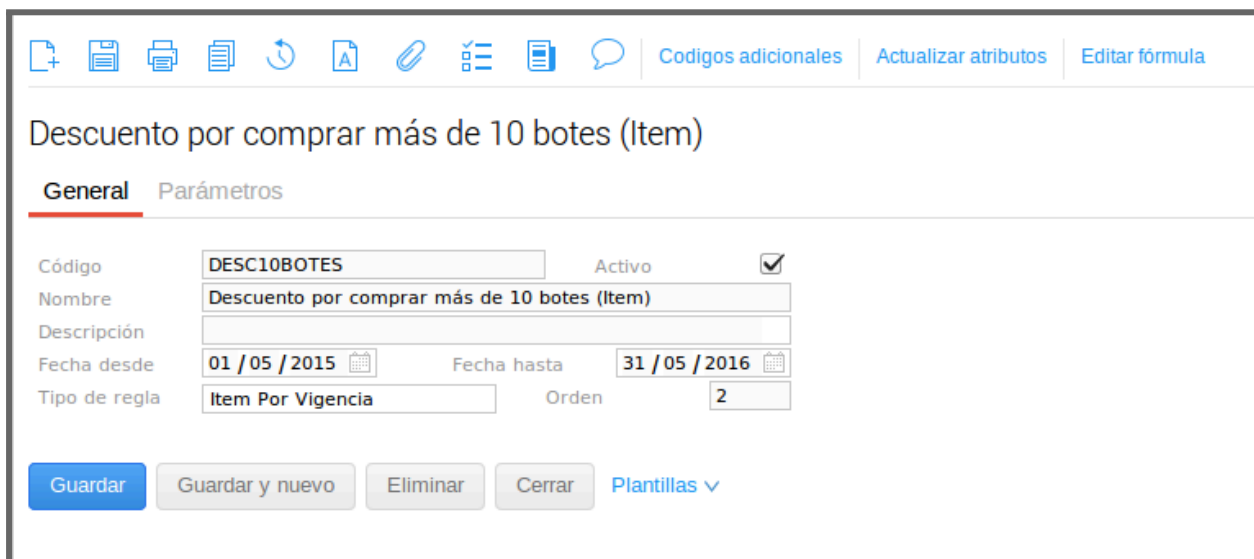
Por último genera un registro para el log. Entre comillas se coloca lo que se quiere que quede registrado dentro de la solapa *log de ítems*.

Descuento por comprar más de 10 botes

Esta regla se acopla a la regla de ítem anterior, por lo tanto el orden es = 2.

Para este ejemplo, el tipo de documento que se utilice debe estar configurado para que utilice el campo descuento 2.

Solapa General



The screenshot shows the 'General' tab of a configuration form for a discount rule. The title is 'Descuento por comprar más de 10 botes (Item)'. The form includes the following fields and controls:

- Código:** Text input with value 'DESC10BOTES'.
- Activo:** Checkmark control, currently checked.
- Nombre:** Text input with value 'Descuento por comprar más de 10 botes (Item)'.
- Descripción:** Empty text input field.
- Fecha desde:** Date picker with value '01 / 05 / 2015'.
- Fecha hasta:** Date picker with value '31 / 05 / 2016'.
- Tipo de regla:** Text input with value 'Item Por Vigencia'.
- Orden:** Text input with value '2'.

At the bottom, there are five buttons: 'Guardar' (blue), 'Guardar y nuevo' (grey), 'Eliminar' (grey), 'Cerrar' (grey), and 'Plantillas' (blue with a dropdown arrow).

Solapa Parámetros

Descuento por comprar más de 10 botes (Item)

General Parámetros

 Parámetro	Valor	Tipo Java
 Cantidad	10	Número
 Porcentaje	10	Número

La fórmula de Regla es la siguiente:

```
if (ITEM.Producto.Codigo == "Botegrup" and ITEM.Cantidad >= Cantidad)
    begin
        ITEM.Descuento2 = Porcentaje;
        ITytEM.PrecioFinal = ITEM.PrecioFinal -
        (ITEM.PrecioFinal*Porcentaje)/100
        log("Se hace un 10% de descuento sobre el precio por haber
        comprado más de 10:" + ITEM.Producto.Nombre);
    endif;
else if (ITEM.Producto.Codigo != "Botegrup")
    begin
        ITEM.Descuento2 = 0;
    endif;
```

En este caso la fórmula tiene dos condiciones: Pregunta si el código del producto ingresado en el ítem es igual a *Botegrup* (en este caso está especificado pero se podría haber pasado por parámetro) y además si la cantidad registrada es mayor o igual al valor que se pasó en el parámetro Cantidad, entonces hace lo siguiente: En el campo descuento 2 le setea el valor ingresado en el parámetro Porcentaje. Luego edita el precio final en base al valor que estaba puesto en el mismo campo precio final.

Se toma lo ingresado en precio final y no en el precio base porque si no, en caso de haberse ejecutado la regla anterior, anularía los cálculos. Luego inserta un registro en el log y termina el if.

Luego hay un else if. Esto se hace en caso de que se cambie el valor del producto luego de haberse ejecutado la regla, los cambios hechos vuelvan atrás. En este caso le setea nuevamente un 0 en el campo descuento 2.

Importante

Cuando se usan los campos de descuentos a partir de las reglas, esos campos no se comportan como lo harían en los casos que no ejecuten reglas. Los campos son utilizados como sea especificado en la fórmula. La fórmula pisa todo comportamiento natural que tendrían.

Ejemplo de uso en el que se ejecutaron las dos reglas de ítem

Factura de Venta - 223
Ohau Surfing

Vinculación: Pendiente
Fecha: 07 / 05 / 2015
Fecha base vto.: 07 / 05 / 2015
Cliente: Mundaka Surf Shop
Corredor/consig./interm.:
% comisión corredor: 0.00
Condición pago: 15 días
Moneda: Pesos
Provincia origen:
Provincia destino:
Descripción: factura con dos reglas de ítem (orden 1 y 2)

Aplicación:
Fecha de compra:
Número interno:
Nro. comprobante:
Número contrato:
Lista de precios:
Vendedor:
Sucursal:
Provincia destino:

General Dimensiones Log de Reglas

Producto: Bote grupal
Descripción:
Cantidad: 10.00 Unidad:
Stock:cant.1: 10.00 Stock:cant.2: 0.00
Precio: 855.00 Precio sobre: Cantidad
Precio base: 1,000.00
% desc. 1: 5.00 % desc. 2: 10.00
Importe: 8,550.00 Exento: 0.00

Partida nro.:
Partida vto.:
Provincia destino:

← 1 / 1 → Nuevo Duplicar Aceptar Cancelar

Ord	Producto	Descripción	Cantidad	Unidad	Stock:Cant.1	Precio	Precio sobre	Importe
1	Bote grupal		10.00	Unidades	10.00	855.00		8,550.00

Finnegans S.A. 1992- 2015 - Todos los derechos reservados - info@finneg.com

Factura de Venta - 223
Ohau Surfing

Vinculación: Pendiente
Fecha: 07 / 05 / 2015
Fecha base vto.: 07 / 05 / 2015
Cliente: Mundaka Surf Shop
Corredor/consig./interm.:
% comisión corredor: 0.00
Condición pago: 15 días
Moneda: Pesos
Provincia origen:
Provincia destino:
Descripción: factura con dos reglas de ítem (orden 1 y 2)

Aplicación:
Fecha de compra:
Número interno:
Nro. comprobante:
Número contrato:
Lista de precios:
Vendedor: Mariano Torres
Sucursal:

General Dimensiones **Log de Reglas**

Log

[Se aplica regla de descuento: Se hace un 5% de descuento sobre el precio porque el proveedor es Mundaka]

[Se aplica regla de descuento: Se hace un 10% de descuento sobre el precio por haber comprado más de 10 botes]

← 1 / 1 → Nuevo Duplicar Aceptar Cancelar

Ord	Producto	Descripción	Cantidad	Unidad	Stock:Cant.1	Precio	Precio sobre	Importe
1	Bote grupal		10.00	Unidades	10.00	855.00		8,550.00

Finnegans S.A. 1992- 2015 - Todos los derechos reservados - info@finneg.com