

Überlegungen für mehr Sicherheit bei Lauffener Turnieren

Sicheres und faires Spiel:

- Wir spielen kein Turniersystem und haben keinen Zeitplan, der Spielenden oder Schiris die Wahl lässt, Zeitverlust gegen Sicherheit oder Fairness zu priorisieren. Wir wollen keine Nische entstehen lassen, die durch unsicheres/unfares Spiel ausgenutzt werden kann, weil wegen eines Zeitlimits zu ahnendes Spiel keine Konsequenzen nach sich zieht. Wir wünschen uns, dass das die Spielenden ihre unklaren und strittigen Situation nachbesprechen (können).
- Sonderregelung Charge: Haben zwei Spielende Körperkontakt, muss die auslösende Person hierfür 5 Steine abknien. Dies ist eigenverantwortlich durch den Begriff „Charge?“ zu erfragen. Bei Geringfügigkeit können auslösende Spielende durch die andere beteiligte Person weitergeschickt werden, indem sie hoch gerufen werden. Geschädigte Spielende oder Schiris dürfen auslösende Spielende durch den Begriff „Charge!“ auf die 5 Strafsteine hinweisen. (In strittigen Kollisionssituationen zählen beide Beteiligte 5 Strafsteine.)
- Daneben möchten wir dazu auffordern, dass sich die Spielenden gegenseitig schiedsen und viele Ansagen (Hand, Kopf, Doppel, Deins, Nichts, zu spät / Meins?) machen, sodass Spielende des gegnerischen Teams und Schiris reagieren können.
- Des Weiteren möchten wir darauf hinweisen, dass je näher man anderen Spielenden kommt, desto langsamer und kontrollierter sollte man sich bewegen (auch im Qwikkampf). Dazu gehört:
 - o Geschwindigkeit reduzieren, kein unkontrolliertes Springen, etc.
 - o Laufweg an der Person, die man gleich abschlagen möchte, vorbei wählen. Hierbei Reichweite der Pompfe nutzen. (insbesondere, wenn ich Qwiks treffe oder andere Spielende in den Rücken treffe)
- Harte Schläge gegen Qwiks oder gepinnte Spielende sollen vermieden werden.
- Bei schweren Verletzungen oder wiederholt riskantem Spiel entscheidet die Tagesorga in Absprache mit den Beteiligten und dem Awarenesssteam über Spiel- oder Turnierausschlüsse.

Schiris:

- Extra-Schiris, teilweise oder komplett neue Schiris können immer angefordert und gestellt werden. Um die Organisation neuer Schiris kümmern sich die jeweiligen Hauptschiris. Wird hierfür Hilfe benötigt soll die Tagesorga angesprochen werden.
- Der Qwikkampf ist vor dem Spiel durch die Qwiks zu besprechen. Hierbei soll die Intensität des Qwikkampfs geklärt werden und welche Manöver zu unterlassen sind. Der kleinste gemeinsame Nenner gilt. Das Regelwerk ist die Obergrenze der Intensität. Die Schiris sorgen dafür, dass diese Besprechung stattfindet und sind bei der Klärung dabei. Insbesondere die Malschiris achten auf die Umsetzung des vereinbarten Qwikkampfs.
- Wir möchten Schiris dazu ermutigen, insbesondere auf Sicherheit zu schiedsen und durchzugreifen. Aus unserer Sicht sind zu ahndende Situationen:
 - o Übertriebene Härte, riskantes Spiel (z.B. über Person springen, gefährlicher Qwikkampf, vermehrte Kopftreffer), Beleidigung/ Drohung → Verwarnung, X Züge aussetzen, Spelausschluss

⇒ Die Tagesorga ist über Aussetzen und Ausschluss zu informieren.
 - o Charge → 5 Steine abknien (siehe Sonderregelung)
- Die Spielenden sollen unklare Situationen miteinander klären. Dabei unterstützen die Schiedsenden. Es gilt: Ansage eines Spielenden < Ansage der Schiris < Einigung der Spielenden

Sanis und Awarenessteam:

Sanis = Ansprechpersonen bei körperlichen Problemen

Awarenessteam = Ansprechpersonen bei emotionalem Unwohlsein (z.B. Klärung von Streit, teaminterne Probleme, Unterstützung bei Übergriffen)

- Die Sanis und das Awarenessteam priorisieren ihre Aufgabe als Sanis und Awarenessteam über ihren Aufgaben als Orga oder als Spielende.
- Die Sanis und das Awarenessteam haben einen feldnahen Ort zur Versorgung und Nachbesprechung und sind äußerlich (z.B. Armbinde) gekennzeichnet. Ebenso werden sie bei der Orga-Ansage vorgestellt.
- Bei den Sanis/dem Awarenessteam gibt es eine Feedbackbox und ein Selbstverpflegungskörbchen mit Magnesiumpulver, Sonnencreme, Aftersun, Traubenzucker und Periodenprodukten. Die Sanis sind vollumfänglich ausgestattet (auch mit Kühlpacks).
- Sanis kennen die Ansprechpersonen und Aufgaben des Awarenesteams und bieten Verletzten Kontakt mit dem Awarenessteam an zur Klärung bzw. Nachbesprechung von Verletzungssituationen.

(Stand: 13.05.2024)