

# T3 на доработки [teamboost.ru](https://teamboost.ru)

Ищется фуллстэк-питонист фрилансер. Пожалуйста, напишите:

- оценку стоимости и сроков этого задания
- любые вопросы, если есть
- ваше портфолио или образцы проектов
- ссылки на исходники ваших проектов будет плюсом

## Стек

Это стек проекта. Необязательно иметь опыт во всех пунктах до единого, достаточно иметь готовность разобраться.

## Бэкенд

- Python 3.7
- Django 2.2
- Django Channels 2.3 - используется для WebSocket, в том числе в мультибусте (про который будет ниже)
- PostgreSQL

## Фронтенд

- Webpack
- TypeScript
- SCSS
- Preact - упрощенный React, используется для интерактивных виджетов на фронтенде

## Задание

### 1. Выводить email в таблице выплат в админке

В админке есть таблица выплат (URL <https://teamboost.ru/admin/payouts/>), там нужно под ником пользователя выводить его email: <https://screen2.ru/1652039020911.png>

## 2. Исправить варианты оплаты и пополнения баланса

**Текущее поведение:** При оплате заказа и пополнении баланса пользователь выбирает, как он будет проводить платеж. Там сейчас есть дефолтный вариант “Способ оплаты” и конкретные платежные системы.

Платежный шлюз у сайта - [Енот](#). Если пользователь ничего не выбирает (остается “Способ оплаты”), мы отправляем его выбирать платежную систему в интерфейсе Енота. Если пользователь выбрал платежную систему - мы отправляем его в Енот сразу с выбранной платежной системой.

В любом случае сайт вычитает из суммы оплаты баланс пользователя. То есть если заказ стоит 200 рублей, а у пользователя на балансе 100, он в Еноте сделает платеж на 100 рублей, и, когда этот платеж придет на Teamboost, дополнительные 100 снимутся с баланса.

**Что нужно сделать:** Убрать все варианты из списка способов оплаты, оставить только 3:

- “Оплата с баланса” - только снимает деньги с баланса пользователя. Если их не хватает, сообщает об этом.
- “Qіwі + Карты (РФ)”
- “Другие варианты” - то, что сейчас делает вариант “Способ оплаты”, т.е. выбор способа оплаты в Еноте.

<https://screen2.ru/1669126810812.png>

## 3. Убрать лишние кошельки из ЛК бустера

В ЛК бустера сейчас можно заполнить много кошельков, надо оставить только Киви и Карта РФ.

<https://screen2.ru/1669127864392.png>

## 4. Убрать требование заполнения кошелька Qіwі при продаже аккаунта

Есть у бустеров вот такая функция добавления аккаунта в продажу.

## Продать аккаунт Дота 2

Аккаунт откалиброван, есть рейтинг

Продаю с первой почтой, есть первое письмо

Точный MMR

Ранг Дота 2

Нет

Ссылка на Dotabuff

Порядочность (Conduct)

1 - 10000

Сколько матчей

Сколько побед

Доступ к этой функции открывается только если у бустера в ЛК указан кошелек Qiwi. Надо убрать это требование.

### 5. Исправить валидацию формы продажи аккаунта

Возвращаясь к той же форме из п.4: эта форма двухэтапная: там заполняется часть полей, затем бустер нажимает “Далее”, заполняет вторую часть полей и жмет “Отправить”. На бэкенде оба этапа формы реализованы как одна `django.forms.Form`. А на фронтенде эти два этапа просто прячутся/показываются через JS.

Соответственно получается, что первый этап валидируются только после отправки второго этапа, это неудобно. Нужно сделать, чтобы первый этап формы валидировался сразу при попытке перехода на второй этап.

### 6. Исправить условия мультибуста

Есть на сайте услуга Мультибуст: <https://teamboost.ru/multiboost/>

Бустеры и простые пользователи (клиенты) могут в реальном времени находить пати в Дота 2. При этом клиент платит за присоединение к пати.

Сейчас там условия такие:

- Если пати выиграло: банк (все, что клиенты заплатили за присоединение) на 50% отходит бирже, и на 50% делится между бустерами (одним или двумя).
- Если пати проиграло: клиенты получают 50% своих денег назад на баланс.

Нужно сделать условия другими: теперь клиенты не должны получать деньги назад. При любом исходе игры биржа берет определенный процент, остальные деньги в банке делят поровну бустеры.

Вот этот процент биржи, комиссию, надо сделать настраиваемой в админке на странице <https://teamboost.ru/admin/multiboost-prices/>. Для 4-х вариантов игры:

- 1 клиент и 1 бустер
- 1 клиент и 2 бустера
- 2 клиента и 1 бустер
- 2 клиента и 2 бустера

По-умолчанию во всех случаях комиссия 50%.

## Дополнительные условия

- Я участвовал в разработке проекте, поэтому более или менее помню его устройство и могу подсказать, если что. Проблема в том, что самому времени не хватает на разработку, поэтому дополнительные руки очень помогут!
- К коду пока что притрагивалась только одна команда разработчиков, поэтому он в относительном порядке, хотя и сложноватый местами.
- Я открою доступ к репозиторию на гитлабе, с вас только merge request/pull request. Деплой будет на мне.
- Я не владелец проекта, только технически сопровождаю его.