



**UNIVERSITE SIDI MOHAMED BEN
ABDELLAH
ECOLE NATIONALE DES SCIENCES
APPLIQUEES
Fès**



COMPTE RENDU DU TP PROGRAMMATION C :

Série6:

Réalisé par :

● **HASSNAA TEJJAR**

nm : 215

GRP 4-2

● AMINE SAIDI

nm : 204

Sommaire :

1. Introduction

2. L'objectif du TP

***3. Traitement des problèmes et
assimilations des programmes***

4. Conclusion

Introduction :

Il est évident que la programmation C est notre sujet, cette fois-ci on va passer à des tableaux de chaînes de caractères qui sont bien sur plus ou moins délicats et qu'on va essayer de les profiter à titre d'exemple savoir comment effectuer des tris pour des valeurs saisis dans nos tableaux, modifier quelques valeurs des données saisies...

L'objectif du TP :

Le but de ce TP est et savoir utiliser et maîtriser les différentes boucles (WHILE, DO WHILE, FOR) dans les tableaux.

L'objectif est tellement le même dans ces dernières séances.

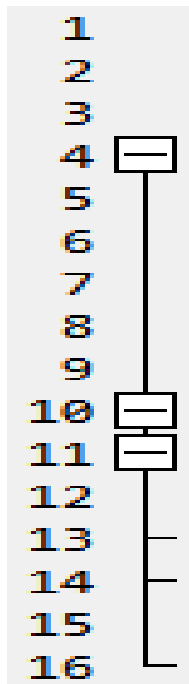
Rédaction et assimilation :

EXERCICE6 :

Un programme qui affiche la valeur saisie (chaîne de caractères) sans afficher la lettre a.

Solution :

PROGRAMME :



```

1  #include<stdio.h>
2  #include<string.h>
3  main()
4  {
5      char T[50];
6      int i;
7      printf(" entrer un nom");
8      fgets(T,50,stdin);
9      for(i=0;i<strlen(T);i++)
10     {
11         if(T[i]=='a'){
12             T[i]=' ';
13         }
14     }
15     puts(T);
16 }

```

COMPILOATION :

```

entrer un nomHassnaa
H ssn

-----
Process exited after 25.4 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...

```

EXERCICE7 :

Un programme qui affiche la valeur entrée en clavier en séparant ses chaines de caractères par un -.

Solution :

PROGRAMME :

```

1  #include<stdio.h>
2  #include<string.h>
3  main()
4  {
5      int i,k=0;
6      char T[20],V[30];
7      printf("entrer votre nom\n");
8      fgets(T,20,stdin);
9      for(i=0;i<strlen(T);i++){
10         V[k]=T[i];
11         k=k+2;
12         for(i=0;i<k-3;i++){
13             if(i%2==1){
14                 V[i]='-';
15             }
16         }
17     }
18     puts(V);
19 }
```

COMPILATION :

```

entrer votre nom
Amine
A-m-i-n-e

-----
Process exited after 7.741 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXERCICE8:

Un programme qui calcul le nombre de a qui sais dans la chaine de caractère saisie par l'utilisateur.

Solution :

PROGRAMME :

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<string.h>
3  main()
4  {
5      char T[50];
6      int i,c=0;
7      printf("entrer un nom\n");
8      fgets(T,50,stdin);
9      for(i=0;i<strlen(T);i++){
10         if(T[i]=='a'){
11             ...
12             c++;}}
13     printf("le nombre de lettre a est %d",c);
14 }
```

COMPILATION :

```
entrer un nom
Hassnaa
le nombre de lettre a est 3
-----
Process exited after 10.3 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXERCICE9:

Un programme qui vérifie si la lettre «e » existe ou non.

Solution :

PROGRAMME :

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<string.h>
3  main()
4  {
5      char T[50];
6      int i,c=0;
7      printf("entrer un nom\n");
8      fgets(T,50,stdin);
9      for(i=0;i<strlen(T);i++){
10         if(T[i]=='e'){
11             c=1;
12             break;}}
13         if(c==1){
14             printf("la chaine de cractere contient la lettre e");}
15         if(c==0) {
16             printf("la chaine de cractere ne contient pas la lettre e");}
17
18
19     }
```

COMPILEATION :

```
entrer un nom
Amine
la chaine de cractere contient la lettre e
-----
Process exited after 24.4 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...
```

EXERCICE10:

Un programme qui lit un nom sans « a ».

Solution :

PROGRAMME :

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<string.h>
3  main()
4  {
5      char T[50],V[50];
6      int i,k=0;
7      printf("entrer un nom\n");
8      fgets(T,50,stdin);
9      for(i=0;i<strlen(T);i++){
10         if(T[i]!='a'){
11             V[k]=T[i];
12             k++;}}
13         puts(V);
14 }
```

COMPILATION :

```
entrer un nom
Hassnaa
Hssn

-----
Process exited after 15.13 seconds with return value 0
Appuyez sur une touche pour continuer...
```

Conclusion :

En guise de conclusion, force est d'avancer le bénéfice requis grâce à cette séance de TP dans laquelle on a traité quelques problèmes qui sont certainement difficiles à traiter et qui demandent un certain raisonnement logique.

Dans cette perspective, il paraît louable d'ajouter que les tableaux de chaînes de caractères même s'il paraît faciles à manipuler

mais l'idée reste plus ou moins difficile à trouver.