

Recursos Scratch 2.0

Introducció	2
Guia de referència	3
Scratch Online	3
Com crear un compte de mestre a Scratch Online	3
Software Scratch	3
Scratch cards (targetes Scratch traduïdes al català)	4
Exemple de targeta Scratch (Anima el teu nom)	4
Crear Jocs amb Scratch	4
Code Club	5
Ateneu. Materials sobre pensament computacional	6
Projectes Scratch mSchools	6
Concurs mSchools Scratch Challenge	7
Exemple de rúbrica d'avaluació de projectes Scratch	7
Conceptes bàsics de programació	7

Introducció

Scratch és una plataforma oberta pensada per introduir les bases de la programació a infants i joves. Basada en la programació visual, els programes es construeixen a partir de blocs semàntics que s'uneixen entre ells a tall de puzzle.

Treballant amb Scratch, podem:

- Desenvolupar en els participants competències cognitives com ara el pensament abstracte, habilitats generals i coneixements específics i socials.
- Aprofitant els seu caràcter multidisciplinar, complementar les diverses assignatures que formen part dels currículums acadèmics: matemàtiques, física, tecnologia, llengua, coneixement del entorn, informàtica, etc.
- Estimular el treball col·laboratiu i participatiu entre els participants en les activitats.
- Permetre als participants construir el seu propi coneixement a partir de la pràctica i l'experimentació (learn by doing).
- Despertar vocacions professionals entre els més joves. Motivar cap a l'aprenentatge en casos de fracàs escolar.

Edat: Cicle Superior de Primària i Secundària

Conceptes clau:

- Conceptes bàsics de programació
- Pensament sistèmic i estructurat, seqüencial
- Capacitat d'observació i anàlisi
- Lògica
- Creativitat i innovació

Guia de referència

<http://eduteka.icesi.edu.co/pdfdir/ScratchGuiaReferencia.pdf>

Scratch Online

<https://scratch.mit.edu/>

Com crear un compte de mestre a Scratch Online

<https://drive.google.com/a/xtec.cat/file/d/0BzWpkPXgYZrRQXZnT0lqdGhMOEU/view?usp=sharing>

Software Scratch

<https://scratch.mit.edu/download>

En aquesta pàgina trobarem els passos a seguir per instal·lar el software a l'ordinador.

1	2	3
Adobe AIR	Editor Offline de Scratch	Materiales de apoyo
If you don't already have it, download and install the latest Adobe AIR	Next download and install the Scratch 2.0 Offline Editor	¿Necesitas ayuda para empezar? Aquí tienes algunos recursos útiles.
Mac OS X - Descargar	Mac OS X - Descargar	Proyectos para iniciarse - Descargar
Mac OS 10.5 o posterior - Descargar	Mac OS 10.5 o posterior - Descargar	Guía de Inicio - Descargar
Windows - Descargar	Windows - Descargar	Tarjetas de Scratch - Descargar
Linux - Descargar	Linux - Descargar	

A l'apartat 3 trobarem els materials de referència.

Projectes per iniciar-se:

<https://scratch.mit.edu/scratchr2/static/sa/Scratch2StarterProjects.zip>

Guia d'inici:

https://cdn.scratch.mit.edu/scratchr2/static/_709da8e5f3d72129538a4ccdbcbf5f2a_/pdfs/help/Getting-Started-Guide-Scratch2.pdf

Targetes d'Scratch:

https://cdn.scratch.mit.edu/scratchr2/static/_709da8e5f3d72129538a4ccdbcbf5f2a_/pdfs/help/Scratch2Cards.pdf

Scratch cards (targetes Scratch traduïdes al català)

<http://www.scratchcatala.com/recursos/> en aquesta web podem trobar els següents recursos:

TARGETES D'INICI SCRATCH 2.0 TRADUÏDES AL CATALÀ PEL FRANK SABATÉ

<http://scratchcatala.com/soft/Scratch-Cards-2-en-catal%C3%A0.pdf>

TARGETES DE JOCS SCRATCH 2.0 TRADUÏDES AL CATALÀ PER L'EULÀLIA CANET

<http://www.scratchcatala.com/noticies/targetes-scratch-en-catala/>

- **En aquest apartat trobem:** L'Eulàlia i jo estem sorpresos amb la gran acollida que han tingut aquestes targetes entre la comunitat i us volem agrair la difusió que n'heu fet al llarg d'aquests dies, com ha estat el cas de [Crear Jocs amb Scratch](#). Alguns de vosaltres m'heu demanat recollir-les totes en un sol document, així que aquí ho comparteixo (PDF de 93 pàgines i 35.1 MB de pes, la descàrrega pot trigar una mica). **Descarrega totes les targetes:** <http://www.scratchcatala.com/wp-content/uploads/2017/02/Targetes-Programacio-Scratch.pdf>

Amb el propòsit d'ajudar als educadors/es que volen iniciar-se amb l'Scratch, he fet un recull de conceptes. Es tracta d'una primera versió, per aquest motiu agrairé que m'informeu si trobeu alguna errada. **Document conceptes Scratch - Scratch Català**https://docs.google.com/document/d/1gAAPsV0gP3nXDPoQDmeD_27NP2XoHDz4DUY1rDi14il/edit

Exemple de targeta Scratch (Anima el teu nom)

Targeta Anima el teu nom:

<http://www.scratchcatala.com/wp-content/uploads/2017/01/Targeta-Nom-Scratch.pdf>

Tutorial Anima el teu nom integrat a Scratch:

https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tip_bar=name

Targeta Anima el teu nom en anglès:

<https://resources.scratch.mit.edu/www/guides/en/AnimateYourNameGuide.pdf>

Crear Jocs amb Scratch

<https://crearjocs.blogspot.com.es/2017/02/targes-tematiques-en-catala.html>

En aquesta web trobarem molts recursos i enllaços per aprendre Scratch

Code Club

Code Club és un projecte sense ànim de lucre amb l'objectiu de donar la oportunitat a tots els nens a aprendre a programar.

Code Club World <https://www.codeclubworld.org/>

Code Club UK <https://www.codeclub.org.uk/>

Code Club Catalunya <http://codeclubcat.org/>

Una xarxa de clubs de programació gratuïts per a nens i nenes de primària. La missió del codeclubcat.org és poder oferir a cada infant de Catalunya la possibilitat d'aprendre a programar ordinadors. Disposem d'una sèrie de materials didàctics que han estat pensats amb l'objectiu de que els nens puguin aprendre els fonaments de la programació a través de l'estimulació de la seva creativitat. Aquestes activitats es duen a terme en horari extra-escolar, en forma de "clubs de codi" o "codeclubs" i estan totalment organitzades i gestionades per voluntaris.

Podem consultar tota la informació del projecte Code Club Catalunya al Github <https://github.com/codeclubcat>

El recurs més destacat per treballar a l'aula és el que trobem aquí:

<http://codeclubcat.org/materials/curriculum/> Un conjunt de projectes pautats per nivell de dificultat que permeten aprendre a programar resolent reptes d'una manera divertida.



Ateneu. Materials sobre pensament computacional

<http://ateneu.xtec.cat/wiki/form/wikiexport/cmd/tac/computacional/index>

Aquests materials s'han elaborat per donar resposta a diverses modalitats formatives:

- D'una banda s'utilitzen com a materials de suport als cursos telemàtics oferts pel Departament d'Ensenyament a l'entorn Odissea amb seguiment per part de persones tutores.
- D'altra banda també s'han pensat per a la seva utilització com a materials autoformatius sense seguiment per persones tutores.

Índex de continguts:

http://ateneu.xtec.cat/wiki/form/wikiexport/cmd/tac/computacional/b00_introduccio/esquema

Projectes Scratch mSchools

Curs Scratch mSchools:

<http://projectes.xtec.cat/programacioirobotica/curs-scratch-primaria/>

Guia docent:

https://docs.google.com/document/d/1Ta9zj72sOJ_obbcsrNkoahPLSz-Q_4LSnSo3XlOsgn0/edit

Activitats formatives del Departament sobre Scratch:

<http://projectes.xtec.cat/programacioirobotica/formacio/>

Concurs mSchools Scratch Challenge

Scratch Challenge 2018 a l'XTEC

http://xtec.gencat.cat/ca/centres/alscentres/premis/concursos_mschools/mschools-student-awards/2018/scratch-challenge/

Scratch Challenge 2017 a l'XTEC

http://xtec.gencat.cat/ca/centres/alscentres/premis/concursos_mschools/mschools-student-awards/2017/scratch-challenge/

Instruccions del repte Scratch Challenge 2017:

<https://drive.google.com/drive/folders/0BzWpkPXgYZrRQXIWdmtUampjc1k?usp=sharing>

Solució del repte Scratch Challenge 2017:

<https://scratch.mit.edu/projects/165048606/>

Exemple de rúbrica d'avaluació de projectes Scratch

Per tal d'avaluar projectes Scratch pot anar molt bé utilitzar rúbriques, aquí teniu un exemple:

<https://drive.google.com/a/xtec.cat/file/d/0BzWpkPXgYZrRQXdONy0xX2lBaTA/view?usp=sharing>

Conceptes bàsics de programació

Encara que per utilitzar Scratch no és necessari conèixer aspectes bàsics de programació, si que és cert que si es tenen pots comprendre molt millor l'entorn de programació Scratch. A continuació afegeixo alguns recursos d'internet que expliquen aquests conceptes bàsics.

Document que explica molt clarament les bases de la programació:

<http://www.uhu.es/04004/material/Transparencias2.pdf>

Vídeos que expliquen conceptos del document anterior:

Primera part:

<https://www.youtube.com/embed/4Z1IVC1c2mI>

Segona part:

<https://www.youtube.com/embed/Rd2sUJ1-l24>