안녕하세요, ROCKY STUDIO 입니다.

2025년 11월 12일 일부 이슈 수정을 위한 무점검 업데이트가 진행됩니다.

업데이트 완료 후 클라이언트에서 게임을 업데이트를 진행하셔야 정상적으로 게임이 실행되오니 참고 부탁드립니다.

▶ 일정 안내

업데이트 시간 : 2025년 11월 12일 14:00 (KST, UTC+9)

▶ 기능 개선

- (ENGINE) 유니티 엔진이 업데이트되었으며, 게임 내 최적화를 진행하였습니다.
- (BGA) Save My Dream의 BGA가 16:9로 개선되었습니다.

▶ 버그 수정

- (Steamdeck) COLLECTION 모드에서 AURORA (Original Ver.) 영상이 재생되지 않던 현상이 수정되었습니다.
- (CLIENT) 클라이언트가 메모리를 비정상적으로 많이 사용하던 현상이 수정되었습니다.
- (MISSION) TECHNIKA 1 일부 미션의 TB 패턴을 정상적으로 플레이 할 수 없던 현상이 수정되었습니다.

▶ 알려진 이슈

(현재 확인되었으나 수정이 되지 않은 이슈로, 다음 업데이트 시 수정할 예정입니다.)

- (ONLINE) LADDER/VERSUS 매칭 시, 간헐적으로 블러 효과가 사라지지 않는 현상
- (OPTION) HUD 설정에서 상세 정보에 BREAK를 설정한 경우, 항상 노트 위에 표시되는 현상
- (OPTION) 판정 타이밍 조절 기능을 사용할 때, 화면이 정상적으로 출력되지 않는 현상