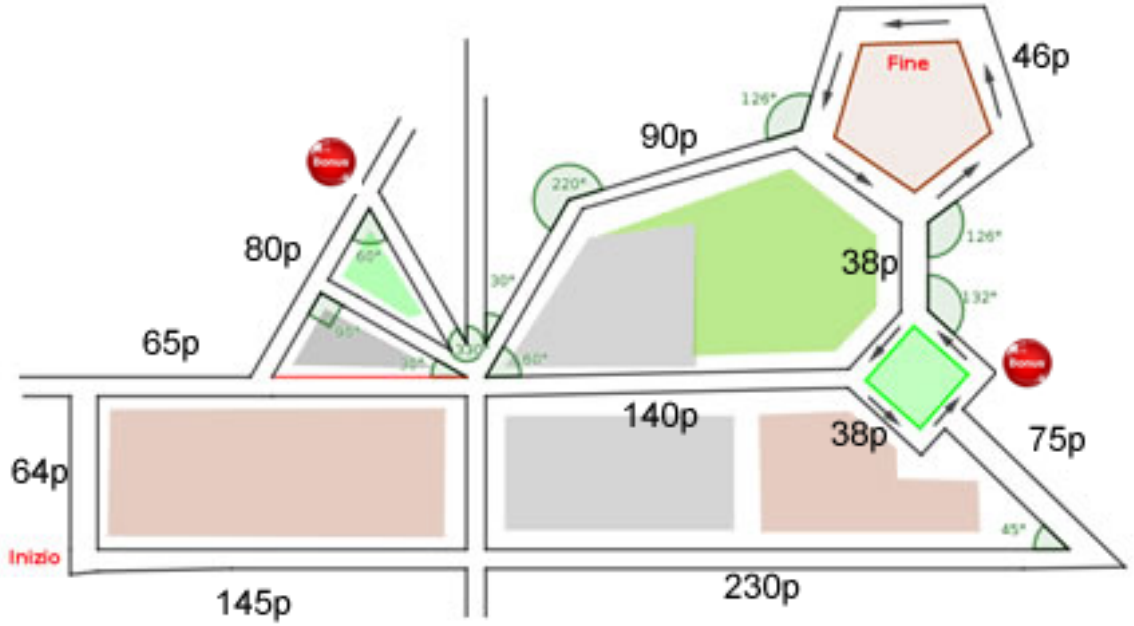
UNIVERSITÀ
DI TRENTO
Dipartimento di Matematica
Laboratorio di Didattica e comunicazione della matematica

In una gara di informatica si chiede di scrivere uno script Scratch per **disegnare** un percorso che va da **Inizio** a **Fine**.

Nella mappa sono segnate due zone **bonus** *facoltative*, indicate con i pallini rossi.
Per raccogliere i punti bonus fai passare il tuo sprite per quelle strade. Raggiungi **Fine** seguendo il percorso che preferisci.

Ricorda: se passi per i bonus e se utilizzi il blocco <ripeti> quando è possibile, il punteggio sarà più alto.

Cerca di totalizzare il maggior punteggio possibile!



Gli studenti avranno a disposizione un file Scratch - **mappa_finale** - con lo sfondo della mappa in cui saranno indicati il numero di passi corrispondenti ad ogni strada e lo strumento “Penna”. Potranno selezionare uno sprite a loro scelta.