

О курсе Scala

План

Рассказать откуда ноги растут, предысторию.

Зачем это может быть нужно компании и нашему департаменту.

Каким сделать курс.

Каким должен быть курс.

Что дает помогающему (лектору).

Как можно поучаствовать.

1. Предыстория и появившаяся возможность.

У Naumen есть возможность участвовать в образовательной деятельности и работе со студентами в УРФУ. В частности вести спецкурсы по CS и программированию. Спецкурс - это в течение одного семестра курс лекций (порядка 10-14), домашние задания и итоговый зачет (или экзамен). Можно делать практики/лабы/проектную работу.

Был успешный курс Java.

Сейчас появилась возможность и желание рассказать Scala.

Сейчас готовим курс для ближайшего осеннего семестра на ИМКН (мат-мех), нацелен на студентов 3-4 курса которые уже знакомы с программированием и скорее всего программировали уже на C#, java, python. Он не обязательный поэтому придут и останутся заинтересованные, нет нужды отвлекаться на откровенно слабых и совсем не программистов.

2. Зачем это нужно компании департаменту?

Задать этот вопрос, послушать ответы

- непосредственная подготовка новых кадров
- популяризация компании Naumen как hr-бренда - на самом деле довольно много приходящих действительно слышали о наумен и рассказывать про компанию не особо приходится, также складывается ощущение что компания классная, большая, значимая, стремится к развитию и технологическому совершенству
- работа со студентами чтобы выявить способных/сильных/интересующихся и с ними таргетированно работать HR`ам
- можно переиспользовать курс под внутреннее обучение (часть людей переходят с java/C#/etc на Scala, часть фронтендеров хотят чуть лучше понимать бекенд чтобы поправить какую-то мелочь)
- популяризация scala и развитие скала сообщества

3. Каким должен быть курс?

Фундаментальным или инженерным? Много теории или много практики?
Хардкорный с кишками и сложными абстракциями или простой на уровне хелло ворлд и простых программ/скриптов?

Задать этот вопрос, послушать ответы

Моё видение таково:

- должен показывать что скала это классно (ацент на фичах и прелестях, и практическом их применении)
- что это не сложно (обеспечить легкий вход, избегать замудренных фич и примеров)
- должен закладывать правильный подход (как идиоматично, как следует размышлять о коде)
- должен иметь хорошую практическую часть (домашки, возможно практики/лабы/проекты) - хорошая практика это интересно и очень полезно. Более того - без практики в принципе невозможно освоение навыков.
- рассчитан на людей умеющих программировать
- быть интересным для самых сильных студентов, особенно в практической части

4. Каким будет курс

На данный момент сформирована концепция:

Список лекций которые хочется рассказать студентам, условно поделенные на 3 блока, в каждом по 3-4 лекции:

- процедурный уровень
- ООПшный уровень
- ФПшный уровень

Практические упражнения по каждой лекции (желательно обязательные/базовые упражнения и что-то для продвинутых).

Практики/практические семинары после каждого блока - ответы на вопросы, ревью результатов домашних упражнений, если вопросов нет - разбор решения более сложного и комплексного задания (условно как запрограммировать простенькую игру, консольную утилиту или небольшой модуль приложения).

5. Чем участие может быть интересно вам

Будущие коллеги и рост команды/направления/департамента

- меньше вероятность нехватки ресурсов и как следствие переработок или упущенных возможностей

- больше возможностей для того чтобы становиться лидером (больше падаванов - больше потребность в наставниках, в целом больше народу - больше потребность в лидах)

Материальные поощрения и компенсации:

- нау бонусы (в районе 500-2000 в зависимости от степени участия)
- классный мерч
- \$\$\$ (небольшие премии)

Готовя материал совершенствуетесь сами. По сравнению с петпроджеками по вечерам данный формат дает:

- мотивация гораздо сильнее, тк есть конечная конкретная цель и польза
- дисциплинирует - дает дедлайны которые придется выполнять

Опыт преподавания:

- кто-то может попробовать и понять для себя что ему нравится это занятие
- освоение практических навыков преподавания и передачи знаний другим людям (например потом это можно использовать внутри команды, или в личной жизни - научить близких людей чему-то или учить своих детей)

Развитие scala сообщества:

- больше единомышленников, больше компетенций, больше митапов, докладов, шеринга знаний
- больше рынок труда (больше проектов которые стартуют на вашем любимом языке, больше людей в ваш проект)

ПЛЮС в карму - вы молодец и занимаетесь благородным делом :)

6. Как можно поучаствовать и помочь

Виды работ

- готовить материал лекции
- рассказать лекцию (оффлайн деятельность)
- домашки по теме лекции
- проверять домашки
- помочь провести практический семинар (оффлайн деятельность)

Но можно часть этих вещей сделать в зависимости от желания/навыков/интереса.

В том числе удаленно! Составлять и проверять домашки, подготовить текст лекции.

Технические детали процесса (подготовка, прогоны, репозиторий, домашки и тд)
- отдельно для заинтересованных.

Вопросы