

Họ tên : Lớp :

Mã đề 002

ĐIỂM	LỜI PHÊ CỦA GIÁO VIÊN

I. TRẮC NGHIỆM: (7,0 điểm) Hãy khoanh tròn vào chữ cái đứng trước phương án trả lời đúng nhất.

Câu 1: (0,25 điểm) Khi giao tiếp qua mạng, điều nào sau nên làm?

- A. Kết bạn với những người mình không quen biết.
- B. Truy cập bất cứ liên kết nào nhận được.
- C. Nói bất cứ điều gì xuất hiện trong đầu.
- D. Tôn trọng người đang giao tiếp với mình.

Câu 2: (0,25 điểm) Phần mềm nào sau đây là hệ điều hành?

- A. Paint
- B. MS Word
- C. Chrome
- D. Windows 10

Câu 3: (0,25 điểm) Việc nào **không nên** làm khi sử dụng máy tính?

- A. Đọc kỹ hướng dẫn trước khi sử dụng thiết bị.
- B. Giữ tay khô, sạch khi sử dụng máy tính.
- C. Gõ phím dứt khoát nhưng nhẹ nhàng.
- D. Dùng khăn ướt lau máy tính khi máy đang hoạt động.

Câu 4: (0,25 điểm) Đâu **không phải** là một kênh trao đổi thông tin?

- A. Facebook
- B. Paint
- C. Zalo
- D. Gmail

Câu 5: (0,25 điểm) Em hãy cho biết phần mềm Microsoft Excel thuộc loại phần mềm nào?

- A. Phần mềm ứng dụng.
- B. Phần mềm hệ thống và ứng dụng.
- C. Không phải phần mềm.
- D. Phần mềm hệ thống

Câu 6: (0,25 điểm) Theo em, hoạt động trên mạng nào sau đây dễ gây bệnh nghiện Internet nhất?

- A. Trao đổi
- B. Đọc tin tức.
- C. Học tập trực tuyến.
- D. Chơi trò chơi trực tuyến.

Câu 7: (0,25 điểm) Tệp có phần mở rộng .exe thuộc loại tệp gì?

- A. Tệp chương trình máy tính.
- B. Tệp dữ liệu video.
- C. Tệp phần mềm vẽ.
- D. Không có loại tệp này.

Câu 8: (0,25 điểm) Biểu hiện của việc nghiện trò chơi trực tuyến là:

- A. Thường xuyên cập nhật tin tức bản thân lên facebook.
- B. Tâm trạng dễ cáu gắt, lầm lì, ít nói.
- C. Thường xuyên xem điện thoại hay kiểm tra tin nhắn.
- D. Thường xuyên truy cập vào các mạng xã hội.

Câu 9: (0,25 điểm) Em hãy cho biết phần mềm nào sau đây quan trọng nhất?

A. Hệ điều hành.

B. Phần mềm vẽ.

C. Internet.

D. Phần mềm soạn thảo văn bản.

Câu 10: (0,25 điểm) Thuật toán tìm kiếm tuần tự thực hiện công việc gì?

A. Sắp xếp dữ liệu theo chiều tăng dần.

B. Lưu trữ dữ liệu.

C. Tìm kiếm dữ liệu cho trước trong một danh sách đã cho.

D. Xử lý dữ liệu.

Câu 11: (0,25 điểm) Thiết bị vào có chức năng gì?

A. Đưa thông tin vào máy tính.

B. Chuyển thông tin thành dữ liệu.

C. Đưa thông tin ra ngoài.

D. Hiển thị nội dung lên màn hình.

Câu 12: (0,25 điểm) Trong tìm kiếm tuần tự thì có mấy điều kiện cần kiểm tra để dừng vòng lặp?

A. 1

B. Không

C. 2

D. 3

Câu 13: (0,25 điểm) Khi giao tiếp qua mạng thì em nên làm gì?

A. Đưa thông tin, hình ảnh của người khác lên mạng khi chưa được họ cho phép.

B. Sử dụng ngôn ngữ, hình ảnh, ... không lịch sự, lạnh nhạt.

C. Đọc thông tin trong hộp thư của người khác.

D. Tìm sự giúp đỡ của bố mẹ, thầy cô giáo khi bị bắt nạt trên mạng.

Câu 14: (0,25 điểm) “Đưa thông tin sai sự thật lên mạng, sử dụng thông tin vào mục đích sai trái là hành vi bị nghiêm cấm và có thể bị phạt theo qui định của pháp luật”. Theo em điều đó là:

A. Đúng

B. Sai

Câu 15: (0,25 điểm) Cách tốt nhất em nên làm gì khi bị bắt nạt trên mạng?

A. Nhờ bố mẹ, thầy cô giáo giúp đỡ, tư vấn.

B. Cố gắng quên đi và tiếp tục chịu đựng.

C. Đe dọa người bắt nạt mình.

D. Nói lời xúc phạm trên mạng.

Câu 16: (0,25 điểm) Trong các việc sau, việc nào là **không nên** làm khi giao tiếp qua mạng?

A. Bảo vệ tài khoản cá nhân trên mạng.

B. Sử dụng ngôn ngữ, hình ảnh, ... văn minh, lịch sự.

C. Đưa thông tin, hình ảnh của người khác lên mạng khi chưa được họ cho phép.

D. Tôn trọng mọi người khi giao tiếp qua mạng.

Câu 17: (0,25 điểm) Thuật toán tìm kiếm tuần tự cần bao nhiêu bước (số lần lặp) để tìm thấy số 10 trong danh sách [2, 5, 7, 9, 10, 28]?

A. 5

B. 2

C. 3

D. 4

Câu 18: (0,25 điểm) Bạn An cứ khoảng 10 phút lại xem điện thoại hay kiểm tra tin nhắn và lướt trên mạng xã hội. Hành động của bạn An có biểu hiện của người nghiện Internet không?

A. Có

B. Không

Câu 19: (0,25 điểm) Trong các nhóm thiết bị sau, nhóm thiết bị ra là:

A. Bàn phím, chuột, micro.

B. Máy in, màn hình, loa.

C. Bàn phím, chuột, màn hình.

D. Chuột, loa, máy in.

Câu 20: (0,25 điểm) Trong mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự bằng ngôn ngữ tự nhiên thì bước “Trả lời Tìm thấy và chỉ ra vị trí phần tử tìm được; Kết thúc” là bước thứ mấy của thuật toán?

A. Bước 5

B. Bước 2

C. Bước 4

D. Bước 3

Câu 21: (0,25 điểm) Là một học sinh, chúng ta nên làm gì trên mạng xã hội?

A. Xúc phạm, miệt thị người khác.

B. Kết nối với bạn bè thân thiết 1 cách an toàn.

C. Bản hàng kém chất lượng để kiếm lời.

D. Khoe mẽ sự giàu có của bản thân.

Câu 22: (0,25 điểm) Khi lắp các đầu nối của thiết bị vào các cổng kết nối của máy tính không đúng thì có thể dẫn đến:

A. Làm hỏng đầu nối của thiết bị

B. Làm hỏng thiết bị

C. Thiết bị không hoạt động

D. Cả A, B và C

Câu 23: (0,25 điểm) Website nào sau đây là một mạng xã hội

A. Google.com

B. Facebook.com

C. dantri.com

D. baomoi.com

Câu 24: (0,25 điểm) Bước 1 trong mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự bằng ngôn ngữ tự nhiên là gì?

A. Xét phần tử đầu tiên của danh sách.

B. Trả lời “không tìm thấy” và kết thúc.

C. Trả lời “Tìm thấy” và chỉ ra vị trí phần tử tìm được; Kết thúc.

D. Kiểm tra đã hết danh sách chưa.

Câu 25: (1,0 điểm) Những phát biểu sau đây là Đúng hay Sai

Mật khẩu mạnh thường là dãy:

	Đúng	Sai
1) Số điện thoại hoặc ngày sinh		
2) Gồm một từ đặc biệt như “123456789”		
3) Độ dài ít nhất tám kí tự		
4) Bao gồm chữ số, chữ in hoa, chữ thường và các ký hiệu đặc biệt như @, #...		

II. TỰ LUẬN: (3,0 điểm)

Câu 1: (1,0 điểm)

a) Thuật toán tìm kiếm tuần tự là gì?

b) Cho danh sách tên các môn học sau đây: **Toán, Ngữ văn, Khoa học tự nhiên, Công nghệ, Tin học, Tiếng anh, Âm nhạc**. Em hãy kẻ bảng và điền các bước thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm tên môn **Tin học** trong danh sách trên?

Câu 2: (2,0 điểm) Em hãy nêu tác hại của bệnh nghiện Internet. Nếu một trong những người bạn của em có biểu hiện nghiện trò chơi trực tuyến, em là gì để giúp đỡ bạn?

----- HẾT -----

BÀI LÀM

.....

.....

.....

.....

.....

[illegible]