



Pokémon GO MEGAPORADNIK

Pokemon GO - MEGAPORADNIK by vulpi z grupy [Pokemon GO Polska](#) oraz serwisu [WAW Pokemon](#)

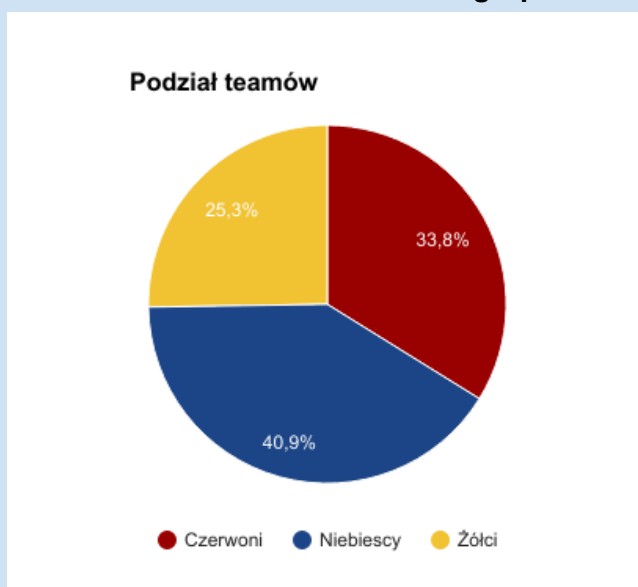
Ważne nowości w grze!

- Aktualna wersja Pokemon GO - Android 0.39.0, iOS 1.1.0 (22 września)**
 - Powróciło miejsce w którym złapaliśmy Pokemona! Plus drobne poprawki błędów!

[Dopisz się do naszej bazy](#) danych użytkowników Pokemon GO!

Bazę możesz zobaczyć pod [TYM LINKIEM!](#)

Podział teamów w grupie Pokemon GO Polska:



O poradniku



Ostatnia aktualizacja: 27.09.2016

Wersja **3.12**

Pomoc: Gabriel Walkowiak (Snakersid), Sebastian Maciejny (LeoSoullarow)

Sugestie: Andrzej z AntyGamingu, FeniEnt, malpusz, Bezimienny Damian, zireaelpyly, Mateusz Dyńda, Krzysztof Lesiu, Ayumi Tsukada, Matsuzuki Kobaruchikku, Arkadiusz Pierscionek,, Hubert Czuchra, Dukatovny, Arvedui Dunadan, Michał Konopek, Jędrzej Blak, Tomek A, HD 181, Anonim, djmysz, użytkownicy serwisu [wykop.pl](#) (venividivicious, Roszp, Maze21, TykTak)

Wszelkie prawa do poradnika są zastrzeżone, można go umieszczać na innych stronach pod warunkiem podania autora oraz link do grupy [Pokemon GO Polska na facebooku!](https://www.facebook.com/groups/Pokemongopl/)

<https://www.facebook.com/groups/Pokemongopl/>

Licencja:

Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne-Na tych samych warunkach
3.0 Polska ([CC BY-NC-SA 3.0 PL](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/pl/))

**WALKI GRUP W POKEMON GO - HEJTED!
OSTRE SŁOWA DOZWOLONE**

**WANDAL ZEPSUŁ PORADNIK? KLIKNIJ W LINK PONIŻEJ, BY OTWORZYĆ WERSJĘ
PO PRZEGLĄDZIE, TYLKO DO ODCZYTU!**

Wersja po przeglądzie: 3.0.7

<https://docs.google.com/document/d/1w5GszpVP-KEQzwp7QBK6ZeJ4xbVNMKbDIY1EHILGNBU/edit?usp=sharing>

Możesz samodzielnie pobrać wersję PDF poradnika klikając na "Plik" a następnie "Pobierz jako..."

Potrzebuję pomocy z...

- Rzeczy zaznaczone na **żółto**
- Dokładniejsze opisanie działania Lucky Egga i możliwości szybkiego expienia z nim (tipsy)
- Ile doświadczenia potrzebne jest na każdy Poziom?!

Spis treści:

[Pokemon GO - MEGAPORADNIK by vulpi z grupy Pokemon GO Polska oraz serwisu WAW Pokemon](#)

[Ważne nowości w grze!](#)

[O poradniku](#)

[Potrzebuję pomocy z...](#)

[Spis treści:](#)

[Poradnik + informacje](#)

[Pobieranie aplikacji i jej wymagania](#)

[Znane błędy w grze](#)

[Podstawowe informacje](#)

[Łapanie i trenowanie Pokemonów](#)

[PokeStopy](#)

[Sale Pokemon i frakcje](#)

[Bany i blokady](#)

[Przedmioty dostępne w grze](#)

[Zdobywanie poziomów](#)

[Ciekawostki i FAQ](#)

[Potwierdzone informacje nieprawdziwe](#)

[TWOJE bezpieczeństwo i dane:](#)

[Zbieranie informacji o miejscach i sieciach WIFI](#)

[Niebezpieczne wirusy w aplikacji Pokemon GO:](#)

[APK pliku Pokemon GO może być zawirusowany](#)

[Niebezpiecznik.pl ostrzega przed żądaniem uprawnień przez grę](#)

[Różnica pomiędzy bezpieczną i niebezpieczną wersją pliku APK gry:](#)

[Społeczność + linki](#)

[Grupy lokalne](#)

[Pokemon GO Polska](#)

[Oficjalne zapowiedzi nowości](#)

[Nasze propozycje na które czekamy](#)

[Propozycje użytkownika Wykop.pl - gumis112211](#)

[Screeny z gry](#)

[Najlepsze PokeStopy](#)

[Podziękowania](#)

[I pamiętajcie:](#)

Poradnik + informacje

Pobieranie aplikacji i jej wymagania

1. Skąd pobrać Pokemon GO?

Najlepszą drogą jest oficjalny sklep Google Play. Oficjalnie i formalnie - **Pokemon GO wyszło już w Polsce.**

- a. Sprawdź w jakich krajach i od kiedy dostępne jest oficjalnie Pokemon GO:
<http://www.releases.com/availability/pokemon-go>

2. Pokémon GO działa na razie z telefonami i tabletami systemów Android oraz iOS.

- a. Pokemon GO **nie działa na żadnym urządzeniu z Windowsem** i Windows Phone.
Na razie nie planowana jest aplikacja na telefony z systemem Windows.



- b. Pokemon GO wymaga **do poprawnego działania na Androidzie (oficjalne dane)**:
 - Android 4.4 lub nowszy
 - Dobrego sygnału GPS (bez tego będziecie pływać w oceanie ;)) - jak nie działa - wyjdźcie na dwór. W domu wiele telefonów nie łapie sygnału! W razie problemu można spróbować GPS FIXów z Google Play
 - Minimum Snapdragon 400 / odpowiedni mu MediaTek - nie wiem jak działa na innych (jak Kiriny)
 - ~~NIE OBSŁUGUJE Intel Atom (x86) - większość Asus Zenfone nie jest obsługiwanych (poza modelami jak Laser opartych na Snap/MTK)~~
 - Wersja 0.29.2 działa z Asusami Zenfone 2 z Atomem oraz Zenfone 5, Zenfone 4.
 - Ekran najlepiej 720p (wg oficjalnych danych)
 - Stałe połączenie z netem
 - Do gry AR wymagany jest ŻYROSKOP i AKCELEROMETR!
 - Smartfon musi mieć minimum 1 GB RAM
- c. Pokemon GO wymaga **do poprawnego działania na iOSie (oficjalne dane)**:
 - iPhone 5+ (iPad Air oraz nowsze również)
 - iOS 8+
 - Silne i stabilne połączenie z Wi-Fi
 - BRAK Jailbreak'a

3. Status serwerów Pokemon GO można sprawdzać na stronie:

http://www.mmoserverstatus.com/Pokemon_go

<http://ispokemongodownornot.com/>

4. **Logowanie kontem Google jest możliwe**, jeśli w telefonie/tablecie ustawiło się wcześniej konto Google (do synchronizacji telefonu/tabletu) oraz wiek w profilu na więcej niż 10 lat! Inaczej można się zalogować wyłącznie kontem "Trainer Club"
[źródło]
5. Pokemon GO wymaga **ciągłego włączenia ekranu, GPSa i internetu**. **Żeby poruszać się z postacią trzeba włączyć GPS** i ruszyć się z domu! Postać chodzi po mapie za Tobą.
6. Aplikacja zjada około 10 MB internetu na 40-50 minut.
7. **Fake GPS (emulowanie swojej pozycji w GPSie) działa tylko przez chwilę** (i to też niektóre programy). Niantic ma wyjątkowo duże doświadczenie w sprawdzaniu pozycji użytkownika poprzez wcześniejszą grę - Ingress. Wykrycie przez Niantic "fake gpsa" może spowodować bezpowrotnym banem w grze! **ODRADZAM UŻYWAĆ!**
 - a. Od wersji 0.29.2 ustawienie w opcjach programistycznych "allow mock location" (pozorowanie lokalizacji) powoduje wyświetlenie stosownego komunikatu i nie łączy żadnych danych (Pokemonów, PokeStopów, Gymów itd). Co za tym idzie, w tej chwili praktycznie nie jest możliwe używanie FakeGPSów w prosty sposób, ale też zewnętrznych odbiorników GPS!!
[screen]
8. Uważaj podczas gry, żebyś nie wpadł pod samochód! W żadnym wypadku nie polecamy gry podczas jazdy rowerem, czy innym pojazdem (no chyba, że jako pasażer)!

To niebezpieczne!



Znane błędy w grze

- 9. Pokedex w Pokemon GO działa niepoprawnie** (wersja gry 0.29.2). Nie da rady odczytać opisów Pokemonów oraz przewijać pojedynczego Pokemona.



- a. Zainstalowanie aplikacji [Screen Shift](#) i ustawienie rozdzielczości na 480x854 może trochę upłynić grę i naprawia Pokedex! Aplikacja wymaga roota na telefonie [\[źródło\]](#)
 - b. Niektórzy zgłaszają, że Pokedex działa na Samsungach serii Galaxy S5, S6. Ale nie wszystkim.
 - c. Wersja 0.29.3 poprawia działanie Pokedexa na Galaxy Note.
 - d. Pokedex od wersji 0.31.0 (Android) i 1.1.0 (iOS) działa już poprawnie.
- 10. Radar Pokemonów (NEAR) na pewno działa źle.** Pokazuje co prawda Pokemony w pobliżu, ale źle wylicza ich odległości.
- a. Radar Pokemonów od wersji 0.31.0 (Android) i 1.1.0 (iOS) działa trochę inaczej, nie są pokazywane już kroki, tylko po prostu Pokemony mogące się pojawić w pobliżu.
- 11. Walki w salach** nie zawsze dobrze działają! Czasami Pokemonowi zostaje bardzo mało życia i nie można go dobić. Jest to znany błąd w grze, czasami też wykonywane ataki nie wczytują się dobrze. [\[źródło\]](#).
- a. Ostatnio sytuacja przy walkach w gymach się ustabilizowała przy lepiej pracujących serwerach.
 - b. Naprawione od wersji 0.35.0 (Android)

Podstawowe informacje

12. Po wyborze loginu, wyglądu postaci, płci, startera, czy koloru grupy **nie ma możliwości ich zmiany!** Miejcie to na uwadze, ponieważ raz stworzonych rzeczy nie można nigdy poprawić, czy zmienić. W takim wypadku należy założyć nowe konto.
- Wygląd postaci i płeć można zmienić w ustawieniach postaci od wersji 0.31.0 (Android) i 1.1.0 (iOS)
 - Nick można zmienić JEDNORAZOWO od wersji 0.33.0 (Android)
13. Mapa miejsc w Pokemon GO:
- <http://map.pokego.no/>
- Ta mapa jest podatna na trollowanie, nikt nie sprawdza poprawności danych. No i są tam tylko te rzeczy, które dodadzą użytkownicy. Autor usuwa stamtąd wszelkie napisy tworzone z punktów, więc jednak ktoś to sprawdza. Mimo to, lepiej używać mapy oficjalnej z Ingressa (tylko trzeba mieć konto w Ingressie): <https://www.ingress.com/intel>
14. Szybki słowniczek:
- CP** = Combat Points = ogólna siła (powyżej 2000 CP to ekstremalnie dużo)
- Weight/height** = rozmiary (im więcej, tym lepiej)
- Stardust** = proszek/pył do ulepszania CP
- Candies** = cukierki do ulepszania CP/Ewoluwowania
15. Punkty doświadczenia można zdobywać zbierając Pokemony (zalicza się wykluwanie jajek), walcząc w gymach, przejmując je, celnie rzucając Poké Balle oraz ewoluując Pokemony.
- Za rzucony ball możemy dostać 10 XP (Curved throw/Curveball) 10 XP (Nice throw) lub 50 XP (Great throw) lub 100 XP (Excellent throw). Nice, Great i Excellent zależne są od rzutu w odpowiednim momencie - im mniejsze jest kółko, i im celniej trafimy w jego środek, tym wyższy bonus otrzymamy. Natomiast bonus za Curveball otrzymujemy wtedy, kiedy złapiemy Poka podkręconą piłką. Tą się podkręca poprzez szybkie koliste ruchy po ekranie przy trzymaniu Poké Balla do rzutu. Wymaga to trochę ćwiczenia, ale potem samo przychodzi dość łatwo. Może występować tylko jeden bonus na raz.
 - Złapanie Pokemona, którego do tej pory nie mieliśmy daje dodatkowe 500 XP
 - Złapanie jakiegokolwiek Pokemona daje 100 XP (+ bonusy za rzut)
 - Za wyklucie jajka dostaje się od 200 do 1000 XP w zależności od rodzaju jajka i długości drogi potrzebnej do jego wyklucia. Przelicznik wygląda następująco: 1 km = 100 XP
 - Za ewoluowanie dostaje się 500 XP
 - Za odwiedzenie PokeStopa otrzymuje się 50 XP (lub 100 XP, jeżeli z PokeStopa wyleci więcej niż 6 przedmiotów). Warto zauważyć, że XP otrzymujemy również wtedy, kiedy mamy pełną torbę i z PokeStopa nie wylatują przedmioty.
16. ~~Najlepiej grać w godzinach 8-14 a potem 21-23. Wtedy serwery w Polsce są najmniej zawałone.~~
- Od momentu wprowadzenia polskiego serwera do Pokemon GO (19.07.2016), można grać praktycznie w dowolnych godzinach z drobnymi

przerwami (nie jesteśmy już aż tak zależni od graczy z Ameryki, Australii, czy Niemiec), nie mniej serwery częściej padają po 21.

Łapanie i trenowanie Pokemonów

17. Bardzo aktualna grafika pojawiających się Pokemonów:

Everywhere:		<p>Pokemon appear exclusively in their area. Rarity listed here is how common they are in their respective area.</p> <p>One per evolutionary line.</p>
Virtually Everywhere:		
Very Common:		
Common:		
Uncommon:		
Rare:		
Very Rare:		
Epic:		
Mythical:		
Special:		
Region Exclusive:	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>JP</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>EU</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>NA</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>AUS</p> </div> </div>	
Not Currently Obtainable:		

Made by
RotomGuy

18. Pikachu jako starter:

Aby zdobyć Pikachu jako swojego startera, podczas samouczka (zaraz po utworzeniu konta) i wyboru jednego z trzech starterów NIE NALEŻY ICH ŁAPAĆ. Odejdź kawałek (jakieś 50-100 metrów) od nich i po pewnym czasie (zwykle po czwartym ponownym pojawieniu się starterów dookoła gracza) powinien pojawić się obok nich Pikachu, którego będzie można złapać [\[źródło\]](#)

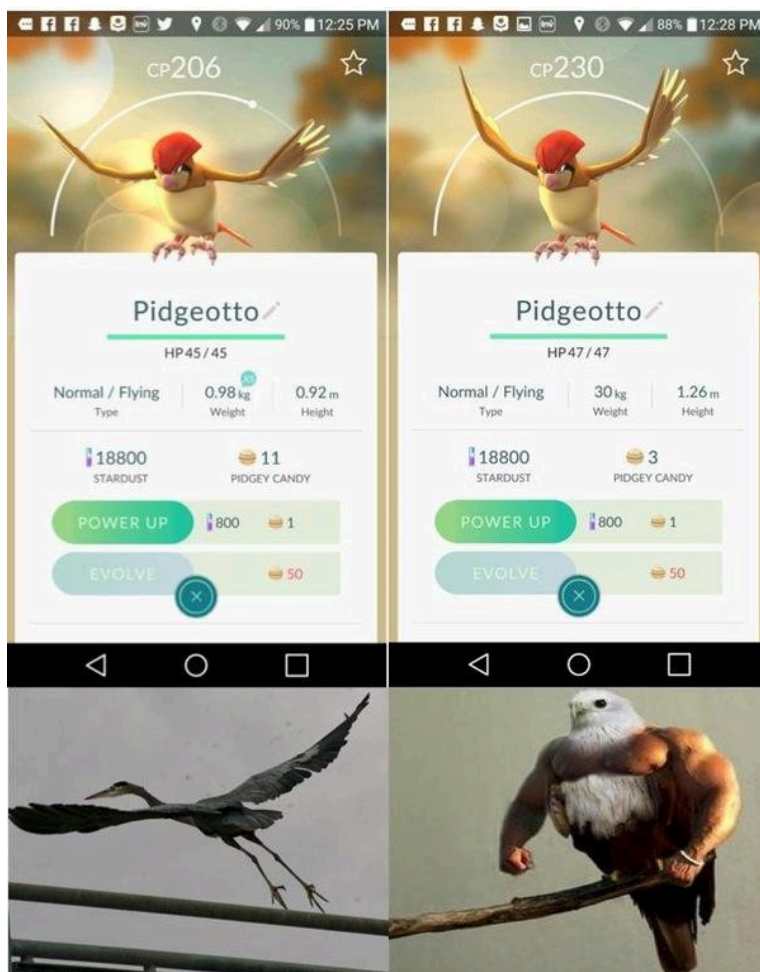
**19. Istnieje limit ulepszeń Pokemona na każdy poziom.** Nie można go ulepszać w nieskończoność.

- Limit ulepszeń związany jest również z poziomem trenera.
- Wokół Pokemona podczas przeglądania jego statystyk pojawia się obwódka. Jej wypełnienie sprawia, że limit ulepszeń danego stworka został osiągnięty.
- Koszty ulepszeń względem poziomu naszego pokemona (ilość ulepszeń):

Koszt względem poziomu Pokemona	Stardust	Candies
Level 1-4	200	1
Level 5-8	400	1
Level 9-12	600	1
Level 13-16	800	1
Level 17-20	1000	1
Level 21-24	1300	2
Level 25-28	1600	2
Level 29-32	1900	2
Level 33-36	2200	2
Level 37-40	2500	2
Level 41-45	3000	3
Level 46-50	3500	3
Level 51-55	4000	3
Level 55+	?	?

Dokładna rozpiska ilości uzyskiwanego CP przez danego pokemona na jedno ulepszenie w tym linku <https://rankedboost.com/pokemon-go/tier-list/>

20. Maksymalne CP jest różne dla każdego Pokemona tego samego typu. Czyli przykładowo można mieć 2 Rattaty, każdą z 130 CP, ale dla jednej na pasku widać że jest to 90% max CP a dla drugiej może to być 85% CP. [Źródło - własne doświadczenie + [Reddit](#)]



21. Ewoluuje Pokemony z największym CP (Combat Power). Im wyższa ta statystyka tym lepszy Pokemon (np. więcej HP) w walce, ~~jednak nie oplaca się ulepszać Pokemona przed ewolucją. Lepiej poczekać i ewoluować Pokemona na najwyższe stadium — dopiero potem ulepszać.~~
- Według Reddita [[źródło](#)] jest zupełnie odwrotnie. Najlepiej jest ulepszać Pokemona przed ewolucją.
22. Ewolucja zwiększa ilość CP u Pokemona, który ewoluował.
- wzrost CP zależny jest od gatunku Pokemona, może być ponad trzykrotny (Rattata → Raticate) albo prawie żaden (Weedle i Caterpie)
 - obecnie najtrudniejszym Pokemonem do wyewoluowania jest Magikarp, który wymaga aż 400 cukierków (czyli trzeba złapać aż 101 Magikarpów!(100 + 1 bo jednego sobie zostawiamy, żeby go ewoluować))
23. Eeveelucje:
- Istnieje bardzo mocno potwierdzona teoria na **sposób na ewolucje Eevee poprzez zmianę jego imienia przed ewolucją**, która sprawdziła się również u mnie. Należy złapanego Eevee nazwać zgodnie ze schematem poniżej:

Rainer - jeśli chcesz mieć Vaporeona

Sparky - jeśli chcesz mieć Jolteona

Pyro - jeśli chcesz mieć Flareona

- a. Podany wyżej sposób ewolucji podobno działa wyłącznie raz na każdym koncie (czyli 3 razy bo za każdą ewolucję Eevee po jeden raz).
- b. Czasami też opcja może nie zadziałać ze względu na błędy serwerowe, należy wtedy zrestartować grę, tak by złapany wcześniej i zmieniony w nazwie Eevee się odpowiednio zapisał na serwerach gry.

24. Niektóre Pokemony trudniej złapać. Są one oznaczone innego koloru kółkami niż zielony (jak u tych słabych Pokemonów), na przykład pomarańczowy lub żółty. Pokemony te trzeba dokładniej rzucić Poke Ballem (w sam środek) i dość często uciekają z Poke Balla. Mogą też "walczyć" z ballami przez na przykład odpychanie ich przy mniej dokładnym trafieniu.

- a. Niantic potwierdza, że im mniejsze kółeczko wokół Pokemona, tym większe szanse na jego złapanie [\[źródło\]](#)
- b. Pokemonowi sprawiającemu problemy można także dać **Razz Berry**, dzięki temu łatwiej będzie go złapać!
 - i. Efekt jagody działa tylko przy pierwszym udanym rzucie Poke Ballem. Jeśli nie trafimy w Pokemona, efekt jagody nadal działa. Nie można też użyć kilku jagód na raz.
 - ii. Jeżeli po użyciu jagody Pokemon się nie złapie, jagoda przestaje działać, ale można podać stworkowi kolejną dla następnej szansy.
 - iii. Pierwsze Razz Berry dostaniemy na 8 poziomie. Potem mogą one losowo wylatywać z PokeStopów.
- c. Różne Pokemony są w różnej odległości od gracza, czasami trzeba rzucić dalej, a czasami bliżej.
- d. Pokemony mogą także podskakiwać.
- e. Pokemony można trafić i złapać Poke Ballem podczas jego podskoku.
- f. Gdy Pokemon atakuje gracza, Poke Balle odbiją się od niego, nawet jeśli są bardzo dobrze rzucone.

25. Z jajek, które można losowo otrzymać z PokeStopów, wykluwają się nowe Pokemony.

- a. Aby jajko się wykluło, należy włożyć je do inkubatora i zacząć chodzić! Niestety przy wyłączonym ekranie nie naliczają się przebyte kilometry, należy więc jednocześnie grać i wykluwać jajka.
- b. Z jajek, które potrzebują więcej przebytych kilometrów do wyklucia, wykluwają się rzadsze Pokemony.
- c. Jeśli jeździmy na rowerze, bądź czymkolwiek innym powyżej 10 km/h, to nasz dystans nie będzie się zaliczał. Liczą się tylko kroki spacerowe. Ogólnie społeczność jest bardzo podzielona w sprawie maksymalnej prędkości, co do której kroki i jajka się jeszcze naliczają. Niektórzy mówią, że jest to max 8-10 km/h, inni są pewni 12 km/h, a jeszcze niektórzy proponują nawet 25 km/h. Z doświadczenia wiem, że już przy 8 km/h kroki mogą być nie naliczane, ponieważ nawet przy szybszym biegu nie zawsze zliczają się jajka, a co dopiero przy jeździe na rowerze.

- d. Oficjalnie nie ma podanych maksymalnych prędkości przy których wykluwają się jajka, niektórzy bazują na danych z Ingressa, ale nie wiemy, czy są poprawne.
- e. Jeśli pomimo chodzenia twój dystans się nie nalicza, to albo padły serwery gry, albo wariuje ci GPS, przez co gra blokuje twój dystans, bo myśli, że poruszasz się ponad dozwoloną prędkością.

26. Jajek nie da się wyrzucić ani usunąć, wszystkie znalezione jajka trzeba wykluc!

27. Bardzo zaawansowany formularz siły ataków Pokemonów [\[link\]](#)

28. Znalezione jajka wykluwają się po **różnym dystansie**: [\[źródło\]](#)

Jajo 2KM	Jajo 5KM	Jajo 5KM cd. listy	Jajo 10KM
Bulbasaur	Ekans	Farfetch'd	Onix
Charmander	Sandshrew	Doduo	Hitmonchan
Squirtle	Nidoran♀	Seel	Chansey
Caterpie	Nidoran♂	Grimer	Hitmonlee
Weedle	Vulpix	Shellder	Scyther
Pidgey	Oddish	Gastly	Jynx
Rattata	Paras	Drowzee	Electabuzz
Spearow	Venonat	Krabby	Magmar
Pikachu	Diglett	Voltorb	Pinsir
Clefairy	Meowth	Exeggcute	Lapras
Jigglypuff	Psyduck	Cubone	Eevee
Zubat	Mankey	Lickitung	Omanyte
Geodude	Growlithe	Koffing	Kabuto
Magikarp	Poliwag	Rhyhorn	Aerodactyl
	Abra	Tangela	Snorlax
	Machop	Kangaskhan	Dratini
	Bellsprout	Horsea	Mr. Mime
	Tentacool	Goldeen	
	Ponyta	Staryu	
	Slowpoke	Tauros	
	Magnemite	Porygon	
200 EXP za wyklucie	500 EXP za wyklucie	500 EXP za wyklucie	1000 EXP za wyklucie

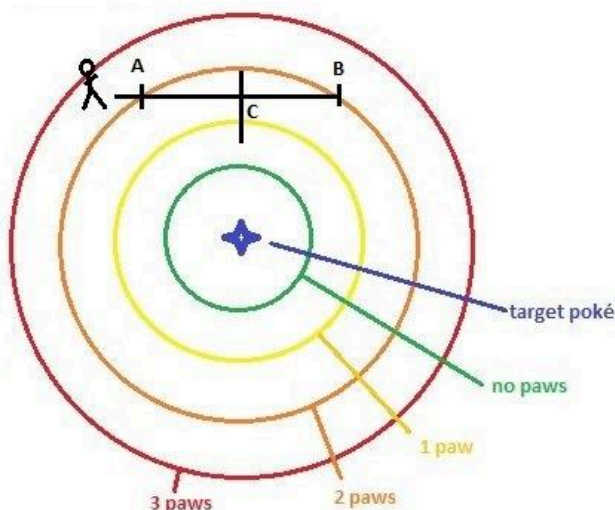
29. Pokemony, które doznały obrażeń lub zemdlały w trakcie walki w Sali należy uleczyć samemu za pomocą **Potionów** (jeśli zostanie mu 1HP podczas bronienia sali) **lub Revive'ów** (jeśli padł podczas zdobywania sali). **Pokemony same się nie leczą!**

- a. Jedynym wyjątkiem, gdzie Pokemon może (ale nie musi) się uleczyć jest jego ewolucja.

30. Przy każdym z pobliskich Pokemonów widnieją symbole ~~odcisków stóp~~ 3 odciski oznaczają, że Pokemon jest dosyć daleko (ok. 300-400 metrów), 2 odciski – Pokemon jest już bliżej (ok. 100 metrów), 1 odcisk – stworek jest już blisko, a kiedy ostatnia łapka zniknie, to oznacza, że Pok jest naprawdę blisko i można w każdej chwili spodziewać się że w najbliższych 10 sekundach pojawi się na mapie i będzie można go złapać.

- a. Radar Pokemonów od wersji 0.31.0 (Android)i 1.1.0 (iOS) działa trochę inaczej, **nie są pokazywane już kroki**, tylko po prostu Pokemony mogące się pojawić w pobliżu.

1. Select a pokémon target
2. Note the number of paw prints
3. Start walking
 - if the number of pawprints goes up, turn around 180 degrees and walk the other way to make them go back down (count this as a decrease when the number goes back down)
 - anytime the number of paw prints goes down, note the location but keep going (point A)
 - after you've had the number decrease, anytime the number of paw prints goes up, note the location (point B)
4. Go to the halfway point between Point A and Point B. Turn 90 degrees and walk. At this point you'll either be walking directly to your target, or directly away.
6. Profit.



Tłumaczenie powyższej grafiki:

1. Wybierz Pokemona z listy
2. Zwróć uwagę na liczbę łapek
3. Zaczynij iść do przodu
 - a. jeśli liczba łapek wzrośnie obróć się o 180 stopni i idź w drugą stronę
 - b. liczba łapek spada, zanotuj swoją pozycję startową (punkt A) i idź dalej.
 - c. liczba łapek rośnie, zanotuj swoją pozycję (punkt B)
4. Stań w połowie drogi pomiędzy punktami A i B i obróć się o 90 stopni. W tym punkcie będziesz albo się oddalał od celu albo zbliżał.

Nie tylko ilość stóp pokazuje odległość, ale także kolejność Pokemonów jest związana z tym jak blisko się znajdują.

Gdy stworek będzie miał jedną lub zero łapek, wybierając go (tropiąc?) możemy go wywołać. Innymi słowy, pojawi się on po akcji wybrania go jako poszukiwanego przez nas. Gdy tego nie zrobimy Pokemon też się ujawni, ale dopiero jak staniemy bardzo blisko. [\[źródło\]](#)

31. Wspólne łapanie Pokemonów:

- a. PokeStopy i Pokemony pojawiają się dla obu graczy w tym samym miejscu.
- b. Jeśli dwójka graczy ma te same poziomy trenera, to podczas wspólnych podróży pojawią im się dokładnie te same Pokemony z tym samym CP w tym samym miejscu.
- c. W przypadku różnych poziomów trenerów, podczas wspólnych podróży pojawią się te same Pokemony w tych samych miejscach ale z różnym CP.
- d. W PokeStopach przedmioty są losowane, więc grając razem nie otrzymujemy razem zawsze tego samego.

32. Nawet dwa takie same telefony w tym samym miejscu, te same konta i te same kolory grup mogą mieć totalnie różne Pokemony w pobliżu. [Prezentuje to poniższy filmik.](#)

33. Pokemony, które złapano dzisiaj (w ciągu ostatnich 24 godzin) mają wokół siebie niebieską poświatę w liście Pokemonów!



34. Różne gatunki Pokemonów mogą pojawiać się w tych samych miejscach o **różnych porach dnia!** Warto sprawdzić co nas czeka rano, w południe, wieczorem lub w nocy!
35. Istnieją Pokemony, które nie pokazują się w liście "nearby" tylko nagle wyskakują. Pokemony te podobno pojawiają się w określonych miejscach i regenerują się mniej więcej co godzinę. Pojawiają się one najczęściej w miejscach poruszających się krzaków. [\[źródło\]](#)
36. **Oddawanie (transferowanie) Pokemonów** sprawia, że tracimy go bezpowrotnie, ale w zamian otrzymujemy za niego jednego cukierka (candy)
37. Po złapaniu Pokemona zawsze otrzymasz **3 cukierki** dla określonego Pokemona. Daje to łącznie cztery cukierki za jednego Pokemona, jeśli go oddasz.
38. **PRO TIP na początek** (zapodał *venividivicious*):
Warto zbierać wszystkie Pidgeye, Weedle i Caterpie i wstrzymać się z ewolucją wszystkich Pokemonów aż do 9 poziomu. Wtedy używamy przedmiotu o nazwie Lucky Egg, który podwaja otrzymywane punkty doświadczenia przez pół godziny. W tym czasie ewoluujemy wszystko, co możemy, zaczynając od najniższych ewolucji (Pidgey → Pidgeotto, Caterpie → Metapod i Weedle → Kakuna za 12 cuków. Ewolucja Rattaty czy Oddisha kosztuje już 25 cuków ale też można pozbiierać). W ten sposób dostajemy więcej doświadczenia za ewolucję (standardowo jest chyba 500) i można wbić całkiem szybko kilka poziomów (10 → 13 bez większych problemów)
39. **Wysokopoziomowi (20+) gracze narzekają na bardzo wysoki poziom trudności gry w jej późniejszym etapie.** Przykładowo: często pojawia się im Pokemon do złapania z powyżej 250 CP. Jak wiadomo, z PokeStopów wylatują głównie Poke Balle (możliwość wylatywania lepszych piłek jest odblokowana na późniejszych poziomach, ale szansa na ich wyrzucenie jest stosunkowo niska) **[potrzebne doprecyzowanie]**, a lepszych piłek nie da się kupić. Gracze więc mają trudności ze złapaniem lepszych Pokemonów. [\[źródło\]](#)
- a. Z mojego doświadczenia - nie jest tak źle i nie ma co panikować :)

PokeStopy

40. PokeStopy - jest to źródło przedmiotów przydatnych w grze. Aby je zdobyć, trzeba przekreślić obrazkiem (wykonać ruch przesuwania w lewo lub prawo), by wyleciały z niego przedmioty w postaci bąbelków. Resetują się co około 5 minut.

- a. PokeStopy posiadają możliwość doczepiania modułów przyciągających Pokemony o nazwie Lure Module. Moduły działają przez 30 minut, oraz każdy gracz, który stoi przy PokeStopie może korzystać z jego efektów.



- i. Moduły powodują częstsze pojawianie się Pokemonów przy ulepszonym PokeStopie.
 - ii. Jak takie Lure Module stawiać? Przykładowo gracze stawiają je w odosobnionych PokeStopach, czego nie powinno się robić, ponieważ przykładowo jeżeli PokeStopy są koło siebie i gracz stawia lure na jednym z nich, to z pewnością pojawi się drugi gracz który obejmie Lure Module drugiego PokeStopa, trzeciego i czwartego jeżeli są koło siebie. Takim sposobem nasza postać obejmuje kilka PokeStopów z aktywnymi Lure Module, co jest jednoznaczne z masą pojawiających się Pokemonow do złapania, oraz sposobem na dobry EXP !! Nie stawiajcie Lure Module w odosobnieniu :)
- b. Z PokeStopów można otrzymać Poké Balle, jajka, Potiony, Razz Berry, Revive. Ich ilość jest losowa - od 3 do 9 sztuk.
 - i. Potwierdzenie - 8 Poké Balli to nie problem! (Dzięki [Woo-Cash1900](#))



ii. Potwierdzenie - 9 Przedmiotów



41. Czy można dodawać własne PokeStopy?

PokeStopy są w większości zaciągnięte z gry Ingress, gdzie gracze sami mieli możliwość dodawania nowych specjalnych punktów nazwanych tam portalami. Na razie w Pokemon GO nie ma możliwości dodawania samemu nowych miejsc. (nie wiem czy i kiedy to się zmieni)

- a. Niantic niedawno zapowiedział pojawienie się sponsorowanych PokeStopów, nie znamy jednak ich formy lub jak będą działać.
- b. Można spróbować [zgłosić się do Niantic](#) by dodać nowe PokeStopy, lub usunąć te, które są niebezpieczne dla graczy.

Sale Pokemon i frakcje

42. Po osiągnięciu piątego poziomu masz prawo dołączyć do jednej z trzech frakcji:



Team Instinct

Team Mystic

Team Valor

Czerwonej (Team Valor)



Głową frakcji Valor, cechującej się nadzwyczajną odwagą, jest Candela. Jej zdaniem, żeby zostać mistrzem Pokemon, należy ciągle trenować i nigdy się nie poddawać. Według czerwonej drużyny, to szczególna więź pomiędzy trenerem a jego Pokemonem pomaga wykorzystać jego wszystkie atuty. Jeśli Ci to odpowiada, wybierz Valor. Dodatkowo jeśli lubisz legendarnego ptaka Moltresa, to masz kolejny powód żeby się przyłączyć – jest ich maskotką.

Żółtej (Team Instinct)



Liderem frakcji Instinct jest Spark. Sądzi, że powinniśmy ufać swoim instynktom – stąd bierze się nazwa frakcji. Jeśli czujesz, że Pokemon jest utalentowany od urodzenia i że sukces w walce zależy od zaufania własnym instynktom to frakcja żółta jest dla Ciebie właściwy wyborem. Ekipę reprezentuje Zapdos, legendarny ptak elektryczny.

Niebieskiej (Team Mystic).



Na czele frakcji Mystic, najmądrzejszych z całego grona siedzi Blanche. Niebieska ekipa interesuje się ewolucją, a jej członkowie nie mają nic przeciwko zastraszaniu przeciwników w celu pogłębienia swojej wiedzy. Jeśli jesteś zainteresowany naukowym podejściem do Pokemonów, badaniem co czyni je takimi, jakimi są i jesteś przekonany, że zachowanie spokoju jest kluczem do sukcesu to wybierz Team Mystic. Drużynę reprezentuje Articuno, jeden z legendarnych ptaków.

PS: Frakcje, oprócz koloru nie dają nic. No, można się jeszcze pośmiać z innych, ale to w swoim zakresie ;)

Koloru frakcji nie można zmienić (na razie nie wiadomo, czy w przyszłości będzie można).

43. Utrzymywanie sali daje nagrodę w postaci Pokemonet (PokeCoiny), za które można kupić przedmioty i ulepszenia w sklepie.



- a. Aby otrzymać monety, należy umieścić jednego ze swoich Pokemonów w sali.
- b. Aby zwiększyć wysokość wypłaty, należy się upewnić, że w momencie "odbioru" wypłaty w salach zostawiliśmy jak największą ilość Pokemonów.
- c. Wypłatę można odebrać raz na 21 godzin.
- d. Wypłatą jest pył (Stardust) oraz monety. (10 monet + 500 Stardustu za każdego zostawionego Pokemona w sali)
- e. **Nagrody dostaniemy maksymalnie za 10 kontrolowanych sal** (mimo to, można kontrolować dowolną ich ilość)
- f. Gdy kontrolujesz 10 lub więcej gymów, dostajesz 100 monet + 5000 Stardustu.

44. W salach można walczyć, nawet jeżeli są one w Waszym kolorze. Wtedy po wygranej rośnie prestiż sali. (100 punktów Prestiżu za każdego pokonanego stworka, dodatkowe 50 za wygraną nad wszystkimi Pokemonami)

- a. Zwiększenie prestiżu sali pozwala większej ilości trenerów na pozostawienie swojego Pokemona w sali.
 - i. Sala może mieć do 10 poziomów, poziom odpowiada liczbie Pokemonów, które mogą go chronić.
 - ii. Ilość prestiżu potrzebna do podwyższenia poziomu:
 1. 0 PP (Punktów Prestiżu)
 2. 2 000 PP
 3. 4 000 PP
 4. 8 000 PP
 5. 12 000 PP
 6. 16 000 PP
 7. 20 000 PP
 8. 30 000 PP
 9. 40 000 PP
 10. 50 000 PP
 - iii. Sposoby dodania/odejmowania sali prestiżu:
 - Dodanie Pokemona do sali + 2000 PP
 - Pokonanie stworka z sali należącej do twojej drużyny + 100 PP
 - Pokonanie wszystkich Pokemonów na raz w sali należącej do twojej drużyny + 50 PP
 - Pokonanie stworka z sali należącej do przeciwnej drużyny - 500 PP
 - Pokonanie wszystkich Pokemonów na raz w sali należącej do przeciwnej drużyny - 1500 PP
 - podobno przy obronieniu sali przed pokonaniem otrzymuje się trochę PP, ale nieznana jest jeszcze dokładna ilość.
- b. W walce w sali swojej drużyny można użyć tylko jednego Pokemona, ale po przegranej nie będzie on w stanie omdlenia, tylko zostanie z jednym punktem życia.

- c. Walka z salą należącą do drużyny przeciwnego koloru niż twój pozwala na pokonanie lidera sali, odbicie jego sali i przejęcie sali pod swoim własnym kolorem. W zależności od poziomu należy pokonać salę kilka razy, aby zmniejszyć jej prestiż do zera i otrzymać możliwość jej zajęcia.
- d. Odradza się pozostawianie w sali swojego najsilniejszego Pokemona!
 - i. Zostanie on tam tak długo, aż sala zostanie odbita. Nie będzie go można użyć do ataku na inne sale.
 - ii. Po odstawieniu swojego najlepszego Poka do sali nie będziesz mógł go pokonać, jak będziesz ćwiczyć w tej sali. Przez co nie będziesz w stanie podwyższyć poziom prestiżu sali!

45. Walki w salach nie zawsze dobrze działają! Czasami Pokemonowi zostaje końcówka życia i nie można go dobić. Jest to znany błąd w grze, czasami też nie wczytują się dobrze wykonywane ataki. [\[źródło\]](#)

- a. Jeśli nie będzie można go dobić, prawdopodobnie nie będzie można rozpocząć po raz drugi walki. Wystarczy odczekać wtedy około 5 minut i ponowić walkę, ewentualnie zrestartować aplikację.
- b. Jeżeli gra blokuje się na ekranie "GO" przed walką, albo wywala z powrotem do menu sali, najlepszym rozwiązaniem jest zresetowanie aplikacji. ...Szczepnie mówiąc, włączenie i wyłączenie aplikacji można potraktować jako uniwersalne rozwiązanie każdego problemu z grą ;)
- c. Podczas walki warto trzymać telefon pionowo.
- d. Podczas walki możemy unikać ataków Pokemona przeciwnika poprzez szybkie przejechanie palcem po ekranie w lewo lub w prawo (Pokemon wykonuje wtedy unik)
- e. Uniknąć błędu "1HP" możemy poprzez powolniejsze uderzenie palcem podczas walki (zaczekać aż Pokemon będzie mógł ponownie zaatakować, ok jednej - pół sekundy) Zbyt szybkie klikanie powoduje wystąpienie błędu.
- f. Walki mają limit czasowy - 99 sekund! Po zakończeniu czasu wygrywa Pokemon z większą ilością pozostałego HP.

46. Pokemony mogą mieć bardzo szybkie ataki w zależności od umiejętności, jest to bardzo pomocne w podbijaniu gymów:

Bardzo szybkie	Szybkie	Średnie	Wolne	Bardzo wolne
Fury Cutter	Lick	Wing Attack	Zen Headbutt	Confusion
Bite	Pound	Frost Breath	Acid	Bubble
Dragon Breath	Thunder Shock	Ice Shard	Quick Attack	Mud Slap
Water Gun	Vine Whip	Shadow Claw	Tackle	
	Mud Shot	Steel Wing	Ember	
	Bug Bite	Sucker Punch	Peck	
	Low Kick	Razor Leaf	Feint Attack	
	Poison Sting	Karate Chop		

47. Oto lista pokemonów z największą ilością HP, ranking najlepszych do obrony gymów:

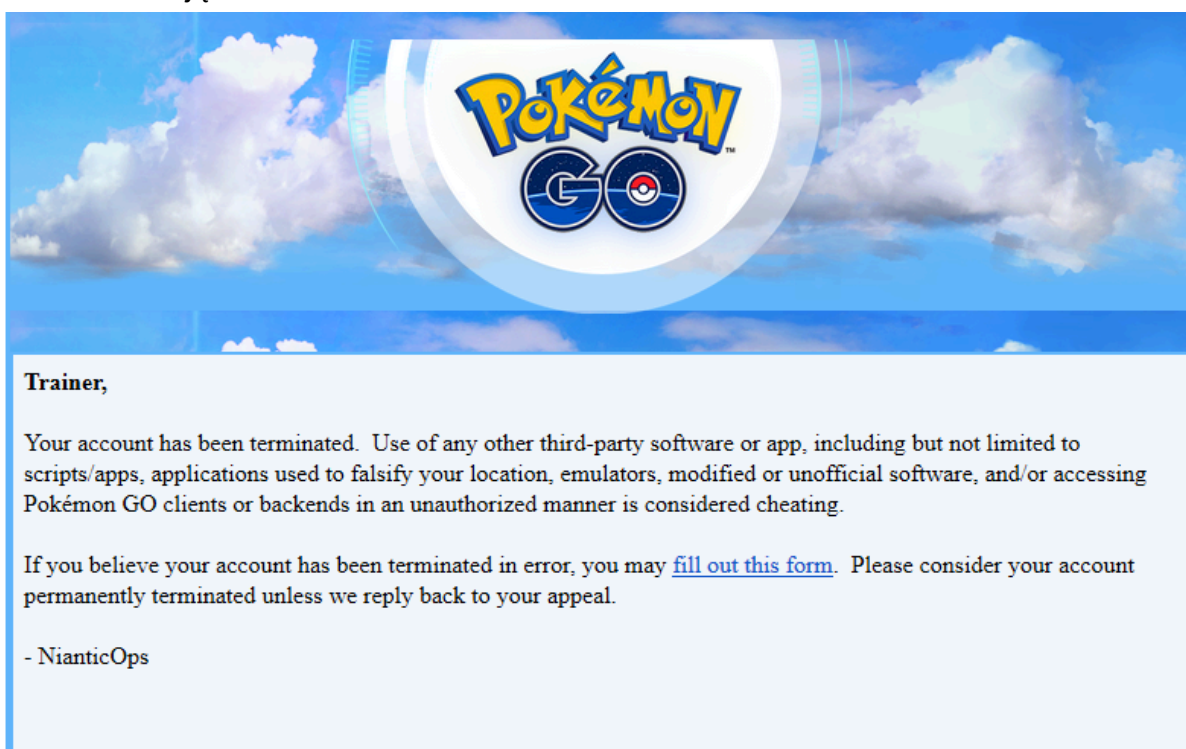
Klasa	Pokemon
S klasa	Chansey
A klasa	Wigglytuff, Lapras, Vaporeon, Snorlax
B klasa	Gyarados, Slowbro, Muk, Rhydon, Clefable, Exeggutor, Kangaskhan, Arcanine, Dewgong, Dragonite, Lickitung, Machop, Nidoqueen, Poliwhirl, Hypno, Pidgeot, Victreebel
C klasa	Omastar, Scyther, Venomoth, Golbat, Ninetales, Tauros, Sandslash, Vileplume, Aerodactyl, Blastoise, Charizard, Golduck, Golem, Machop, Nidoking, Rhyhorn, Seaking, Tentacool, Venusaur, Beedrill, Electabuzz, Fearow, Flareon, Jolteon, Jynx, Magmar, Persian, Pinsir, Porygon, Primeape, Rapidash, Tangela, Weezing, Arbok, Butterfree, Dodrio, Electrode, Gengar, Kabutops, Marowak, Parasect, Raichu, Starmie
F klasa	Alakazam, Kingler, Raticate, Seadra, Cloyster, Ditto, Farfetch'd, Hitmonlee, Hitmonchan, Magnetron, Mr. Mime, Onix

48. Różne poziomy sal mają różne wysokości wieży na mapie. Na screenie poniżej: z przodu sala na poziomie 4, a z tyłu sala na poziomie 3.



Bany i blokady

49. Na razie nie ma jeszcze żadnych informacji odnośnie banowania graczy, lub utworzenia blokad regionalnych. Pojawiają się pogłoski o możliwości zablokowania konta użytkownika, który korzysta z “fake GPS” (patrz punkt 8.) ale nie są jeszcze potwierdzone, a u niektórych fake GPS działa znakomicie.
- a. Istnieją przypuszczenia, że aplikacja Pokemon GO pobrana z niepewnego źródła i naszpikowana dodatkowymi danymi, czy wirusami może spowodować całkowitego bana na grę i konto google wykorzystywane w grze. Jakkolwiek nadal nie posiadam żadnych informacji ani doniesień o tego typu blokadach. [źródło]
50. Niantic już rozpoczął banowanie niektórych graczy po sprawdzeniu, że rzeczywiście oszukują...



51. Od wersji 0.37 (Android) dodano funkcję “buddy”, która pozwala by chodził z nami jeden wybrany przez nas Pokemon, co 5 km drogi zdobywa on 1 candy!

Przedmioty dostępne w grze

Item	Koszt w sklepie	Opis
 20 POKÉ BALLS	100 monet - 20 sztuk 460 monet - 100 sztuk 800 monet - 200 sztuk. wypada z PokeStopów	Poke Ball - Służy do łapania Pokemonów. Dostępne są również Great Balle i Ultra Balle które mają dużo większą szansę na to, że Pokemon nie ucieknie nam z piłki..
 x4	nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów dostępne od 12. poziomu	Great Ball - dużo większa szansa na złapanie silniejszego Pokemona
	Nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów dostępne od 20. poziomu	Ultra Ball - Jeszcze większa szansa na złapanie Pokemona
 x34	nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów dostępne od 5. poziomu	Potion - Leczy naszego Pokemona o 20 punktów HP.
 x34	nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów dostępne od 10. poziomu	Super Potion - Leczy naszego Pokemona o 50 punktów HP.
 x21	nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów dostępne od 15. poziomu	Hyper Potion - Leczy naszego Pokemona o 200 punktów HP.

 <p>x24</p>	<p>nie do kupienia w sklepie, Dostępne od 25 poziomu</p>	<p>Max Potion - Leczy naszego Pokemona do pełnego życia.</p>
 <p>x15</p>	<p>nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów Dostępne od 5. poziomu</p>	<p>Revive - Reanimuje naszego pokonanego Pokemona i leczy do połowy HP.</p>
 <p>[to nie jest oficjalna grafika]</p>	<p>nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów</p>	<p>Max Revive – silniejsza wersja Revive, przywraca Pokémona do pełnego zdrowia.</p>
 <p>x32</p>	<p>nie do kupienia w sklepie wypada z PokeStopów Dostępne od 8. poziomu</p>	<p>Razz Berry - przy spotkaniu Pokemona możemy rzucić mu ją, powodując, że nasz kolejny rzut ma większą szansę na złapanie stworka.</p>
 <p>EGG INCUBATOR</p>	<p>150 monet nie wypada z PokeStopów</p>	<p>Egg Incubator - służy do wykluwania jaj. Można go użyć do wykucia trzech jajek, po czym usuwa się z naszego ekwipunku.</p>
 <p>INCENSE</p>	<p>80 monet - 1 szt. 500 monet - 8 szt. 1250 monet - 25 szt. nie wypada z PokeStopów</p>	<p>Incense - wabik na Pokémony działający przez 30 minut.</p>
 <p>x1</p>	<p>80 monet - 1 szt. 500 monet - 8 szt. 1250 monet - 25 szt. nie wypada z PokeStopów</p>	<p>Lucky Egg - podwaja liczbę zdobywanego doświadczenia przez 30 min. Liczą się ewolucje, jajka i łapanie Pokémonów. Lucky Egg podwaja bonusowe doświadczenie za rzuty Poke Ballem.</p>

 <p>LURE MODULE</p>	<p>100 monet 680 monet - 8 szt.</p> <p>nie wypada z PokeStopów</p> <p>dostępne od 8. poziomu</p>	<p>Lure Module - wabik na Pokémony którego można zainstalować tylko w PokeStopach, działa przez 30 minut dla wszystkich w okolicy PokeStopa.</p>
 <p>POKÉMON STORAGE UPGRADE</p>	<p>200 monet</p> <p>nie wypada z PokeStopów</p>	<p>Storage Upgrade - zwiększa limit noszonych przy sobie Pokémonów o 50.</p>
 <p>BAG UPGRADE</p>	<p>200 monet</p> <p>nie wypada z PokeStopów</p>	<p>Bag Upgrade - zwiększa pojemność naszego plecaka o 50.</p>
	<p>Przedmiot początkowy - nie do kupienia w sklepie Nie wypada z PokéStopów</p>	<p>Aparat - Pozwala robić zdjęcia napotkanym Pokémonom podczas walki.</p>
	<p>Zdobywany podczas łapania Pokemonów i wykluwania jaj Nie do kupienia w sklepie Nie wypada z PokéStopów</p>	<p>Stardust – używany do wzmacniania i ewoluowania Pokémonów. Zdobywamy go przy łapaniu Pokémonów i przy utrzymywaniu gyma przez ponad 21 godzin.</p>

W Pokemon GO został potwierdzony **Master Ball**:

```
364     XpBoost {
365         XpMultiplier: 2
366         BoostDurationMs: 1800000
367     }
368 }
369 }
370 Items {
371     TemplateId: "ITEM_MASTER BALL"
372     Item {
373         UniqueId: ITEM_MASTER BALL
374         ItemType: ITEM_TYPE_POKEBALL
375         Category: ITEM_CATEGORY_POKEBALL
376     }
377 }
378 Items {
379     TemplateId: "ITEM_MAX_POTION"
380     Item {
381         UniqueId: 104
```

A także **X Attacki** i różne rodzaje **berry**:

```
509 Items {
510     TemplateId: "ITEM_X_ATTACK"
511     Item {
512         UniqueId: 602
513         ItemType: ITEM_TYPE_BATTLE
514         Category: ITEM_CATEGORY_BOOST
515     }
516 }
517 Items {
518     TemplateId: "ITEM_X_DEFENSE"
519     Item {
520         UniqueId: 603
521         ItemType: ITEM_TYPE_BATTLE
522         Category: ITEM_CATEGORY_BOOST
523     }
524 }
525 Items {
526     TemplateId: "ITEM_X_MIRACLE"
527     Item {
528         UniqueId: 604
529         ItemType: ITEM_TYPE_BATTLE
530         Category: ITEM_CATEGORY_BOOST
531     }
```

Zdobywanie poziomów

LV	Nagrody	LV	Nagrody	LV	Nagrody
1	Poké Ball x50 Incense x2 Jeden ze starterów	11 10k exp	Poké Ball x15 Super Potion x10 Revive x3 Razz Berry x3	21 50k exp	Ultra Ball x10 Hyper Potion x10 Revive x10 Razz Berry x10
2	Poké Ball x10	12	Great Ball x20 Super Potion x10 Revive x3 Razz Berry x3	22 75k exp	Ultra Ball x10 Hyper Potion x10 Revive x10 Razz Berry x10
3	Poké Ball x15	13	Great Ball x10 Super Potion x10 Revive x3 Razz Berry x3	23 100k exp	Ultra Ball x 10 Hyper Potion x 10 Revive x 10 Razz Berry x 10
4	Poké Ball x15	14	Great Ball x10 Super Potion x10 Revive x3 Razz Berry x3	24 125k exp	Ultra Ball x 10 Hyper Potion x 10 Revive x 10 Razz Berry x 10
5	Poké Ball x20 Potion x10 Revive x10 Incense	15	Great Ball x10 Hyper Potion x20 Revive x10 Razz Berry x10 Incense Lucky Egg Egg Incubator Lure Module	25 150k exp	Ultra Ball x 25 Max Potion x 20 Revive x 15 Razz Berry x 15 Incense Lucky Egg Egg Incubator Lure Module
6	Poké Ball x15 Potion x10 Revive x5 Egg Incubator	16	Great Ball x10 Hyper Potion x10 Revive x5 Razz Berry x5	26 190k exp	Ultra Ball x10 Max Potion x15 Revive x10 Razz Berry x15
7	Poké Ball x15 Potion x10 Revive x5 Incense	17	Great Ball x10 Hyper Potion x10 Revive x5 Razz Berry x5	27 200k exp	Ultra Ball x10 Max Potion x15 Revive x10 Razz Berry x15
8	Poke Ball x15 Potion x10 Revive x5 Razz Berry x10 Lure Module	18	Great Ball x10 Hyper Potion x10 Revive x5 Razz Berry x5	28	Ultra Ball x10 Max Potion x15 Revive x10 Razz Berry x15
9	Poke Ball x15 Potion x10 Revive x5 Razz Berry x3 Lucky Egg	19	Great Ball x15 Hyper Potion x10 Revive x5 Razz Berry x5	29	
10 9k exp	Poke Ball x20 Super Potion x20 Revive x10 Razz Berry Incense Lucky Egg Egg Incubator Lure Module	20 25k exp	Ultra Ball x20 Hyper Potion x20 Revive x20 Razz Berry x20 Incense x2 Lucky Egg x2 Egg Incubator x2 Lure Module x2	30	Ultra Ball x30 Max Potion x20 Max Revive x20 Razz Berry x20 Incense x3 Lucky Egg x3 Egg Incubator x3 Lure Module x3

Ciekawostki i FAQ

- 52. Jazda środkami komunikacji:** Istnieje limit prędkości poruszania się postaci, aby ludzie jeżdżąc autami nie wykluwali sobie jajek. Podobnie tak też jest ze zbyt szybką jazdą na rowerze.
- aplikacja musi być ciągle włączona, ekran nie może przejść w stan blokady.
- 53. Ile jest Pokemonów w Pokemon GO?**
Aktualnie w grze jest tylko 1 generacja (a to i tak nie jest potwierdzone, czy da się złapać wszystkie 151 (Minimum 5 (Legendarne ptaki, Mew i Mewtwo są zarezerwowane na specjalne eventy).
- 54.** Podobno Pokemon GO wykorzystuje API z Google Maps. Co oznacza że można zmniejszyć ilość transferu i wykorzystania baterii jeśli w aplikacji Google Maps pobierzemy lokalną mapę miasta na komórkę (około 50 MB).
- 55.** Wydaje się że obecnie najszybszą metodą łapania Pokemonów to ustawione na sobie kilka "Lure Module":
- Każdy Lure Module powoduje pojawienie się Pokemona co 5 minut jeśli stoimy w miejscu i co 60 sekund jeśli przejdziemy 200 metrów.
 - Należy znaleźć miejsce, gdzie kilka PokeStopów jest ustawionych bardzo blisko siebie. Uruchomić przynętę na każdym z nich. Gdy wykonamy to na czterech PokeStopach będziemy mieli Pokemona co minutę przez 35 minut, czyli 35 Pokemonów łącznie. Pokemony, które się pojawią, mogą być łapane przez każdego gracza osobno. Każdy ma własnego, ale o różnym poziomie CP.
- 56.** Największe znalezione przez mnie CP Pokemona:



57. Najwyższy znaleziony poziom trenera:



58. Porównanie z Ingressem:

PokeStopy są prawie tym samym, co portale w Ingressie. Miejsca PokeStopów są takie same jak Ingressowe portale:



59. [Błędy i glicze w Pokemon GO](#)

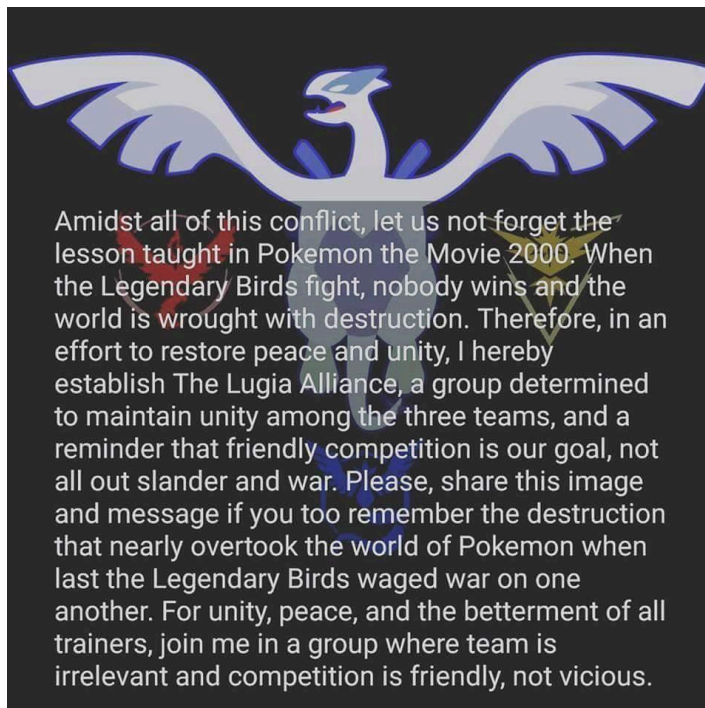
60. Pokemon GO ma tyle samo dziennych użytkowników co Twitter! [\[źródło\]](#)

a. Teraz ma już znacznie więcej, i dogania Google Maps i Snapchata.

61. Serwis streamingowy Spotify zanotował ponad 360% wzrost popularności piosenek z... Pokemonami! [\[źródło\]](#)

62. Według serwisu MobileSyrup, Pokemon GO zainstalowane jest na około 10% telefonów USA, 15% telefonów w Australii, 16% telefonów w Nowej Zelandii i 6% telefonów w Kanadzie. Mowa o telefonach z Androidem. [\[źródło\]](#)

63. Nie istnieje jeszcze żadne doniesienie, albo informacja, żeby jakkolwiek trener złapał wszystkie Pokemony z tej generacji w Pokemon GO (wyluczając oczywiście legendy i Pokemony eventowe, których nie da się normalnie złapać)
- a. Graczowi ftb_hodor udało się zdobyć 142 Pokemony - te które teoretycznie można złapać. Dzięki temu można nazwać go pierwszym, który skompletował wszystkie aktualnie dostępne Pokemony w Pokemon GO. [źródło]
64. A co by było, gdyby zgodnie z filmem Pokemon 2000 istniała... 4 grupa?



Tłumaczenie obrazka:

Spośród wszystkich konfliktów nie zapomnijmy o lekcji zawartej w filmie Pokemon the Movie 2000. Kiedy Legendarne Ptaki walczą, nikt nie wygrywa, a świat pogrążony jest w chaosie. W związku z tym, starając się przywrócić pokój i jedność, ogłaszam założenie "The Lugia Alliance", grupy zdeterminowanej do zachowania jedności pomiędzy trzema frakcjami i przypomnienia im, że przyjacielska rywalizacja jest naszym celem a nie oszczerstwa i wojna. Proszę przekażcie ten obrazek dalej i wiadomość, że jeśli też pamiętacie zniszczenia które prawie ogarnęły cały świat Pokemonów kiedy to trwała walka pomiędzy Legendarnymi Ptakami, nie toczcie wojen pomiędzy sobą. Dla jedności, pokoju i doskonalenia się wszystkich trenerów, dołączcie do mnie do grupy gdzie frakcja nie ma znaczenia a rywalizacja jest przyjacielska, gdzie nie ma zwycięzców.

Skrzynka piwa dla Arvedui Dunadan za tłumaczenie!



- 65.** Muzeum Holokaustu prosi, by nie łapać u nich Pokemonów (oczywiście jest to muzeum w Stanach ale nie zapominajmy o zbrodniach jakich dokonano i miejmy szacunek do tych miejsc.) [[źródło](#)]
- 66.** Pojawiła się nieoficjalna aplikacja *Messenger do Pokemon GO*, która pozwala rozmawiać z trenerami w pobliżu.

Link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.shadoweinhorn.messenger>

Potwierdzone informacje nieprawdziwe

67. Popularność i rzadkość:

Obrazek pochodzi z serwisu Reddit.com i jest niestety nieprawdziwy [\[źródło\]](#)



68. Na pewno nie działa trick, który mówił, że po nieudanym rzucie Poké Ballem możemy na niego kliknąć i on do nas wraca. Niestety to tak nie działa, źle rzuconego Poké Balla tracimy bezpowrotnie. [\[źródło\]](#)



69. Istniała teoria, że ewolucja Eevee jest przypisana rzeczywiście do ataku, ale dla każdego gracza może to być inny atak. [[propozycja](#)]
Więcej o losowości/nielosowości ewolucji Eevee można było poczytać na wątku na redditcie [pod tym linkiem](#)
- Gracze najczęściej zgłaszali ewolucje Eevee zgodnie ze schematem:
Jolteon - drugi atak Eevee to Body Slam,
Vaporeon - Drugi atak Eevee to Swift,
Flareon - Drugi atak Eevee to Dig.
 - Teoria została obalona wielokrotnie przez mnóstwo osób, teraz aktualna jest teoria o ewolucji Eevee zgodnie z nazewnictwem Pokemona (patrz wyżej w poradniku)

TWOJE bezpieczeństwo i dane:

1. Zbieranie informacji o miejscach i sieciach WIFI

[kokierspaniel](#)

Witam państwa.

Skoro już tak ciepło przyjęliście odłoneg nowych Pokemonów pozwólcie, że sprowadzę was trochę na ziemię i przybliżę wam warunki korzystania z aplikacji, z którymi i tak prawdopodobnie się nie zapoznaliście. Jest tam parę kwiatków, które jeżą włos na głowie, ale oczywiście w dzisiejszych czasach już nikogo nie obchodzi prywatność.

Przede wszystkim, musicie być świadomi tego, że tworzycie fotograficzną bazę geolokalizacyjną dla zewnętrznej firmy która może określone informacje sprzedać lub udostępnić innym organizacjom zarówno prywatnym jak i rządowym.



We may share aggregated information and non-identifying information with third parties for research and analysis, demographic profiling, and other similar purposes.

We cooperate with government and law enforcement officials or private parties to enforce and comply with the law. We may disclose any information about you (or your authorized child) that is in our possession or control to government or law enforcement officials or private parties as we, in our sole discretion, believe necessary or appropriate

Ponieważ łączy się to bezpośrednio z namierzaniem GPS, wysyłasz również informacje o tym, gdzie dokładnie się znajdujesz i tym samym jak wygląda twoja okolica.

Podsumowując, w zamian za śmieszne kolorowe stworki (czyli za frajer) tworzysz dla zewnętrznych podmiotów fotograficzną bazę przypisaną do twojego ID w koncie google/facebook czy czego tam jeszcze używasz. Mam nadzieję, że każda osoba korzystająca z aplikacji ma świadomość tego w czym uczestniczy. Kto by się w takim wypadku

przejmował jakąś ustawą antyterrorystyczną.

Udanych łowów.

2. Niebezpieczne wirusy w aplikacji Pokemon GO:

qgwwee

Jak zapewne wiecie niektóre z plików apk zawierających grę mogły zostać zainfekowane.

Sprawdziłem zatem za was, byście wy już nie musieli, czy plik z

<http://www.apkmirror.com/apk/niantic-inc/Pokemon-go/Pokemon-go-0-29-0-release/Pokemon-go-0-29-0-android-apk-download/> (strona, która była tak polecana na mirko) jest czysty.

Sprawdzone na podstawie

<http://www.komputerswiat.pl/nawosci/gry/2016/28/pobrales-gre-pok%C3%A9mon-go-spoza-sklepu-play-mozesz-miec-zlosliwy-kod.aspx>

No to lecimy:

Uprawnienia: Żadnych dziwnych i nieprawidłowych uprawnień nie zauważyłem, jest dobrze.

Suma SHA256: Wynosi ona

8bf2b0865bef06906cd854492dece202482c04ce9c5e881e02d2b6235661ab67, zatem jest identyczna jak ta z Google Play. Wyliczone używając

<http://hash.online-convert.com/sha256-generator>

WERDYKT:

Plik jest czysty i nikt przy nim nie grzebał, możecie spać spokojnie pokeświry (ಠ_ಠ)

3. APK pliku Pokemon GO może być zainfekowany

Niektóre strony podają, że APK pliku Pokemon GO może zostać zainfekowany, więc uważajcie skąd pobieracie grę! [[źródło](#)]

Jeżeli nie jesteście pewni, czy aplikacja jest czysta czy nie, warto sprawdzić uprawnienia, jeśli aplikacja ma uprawnienia do wysyłania SMS MMS i nawiązywania połączeń, to jest ona zmodyfikowana, by wykradać pieniądze. Oryginalna aplikacja nie posiada tych uprawnień.

4. Niebezpiecznik.pl ostrzega przed żądaniem uprawnień przez grę






















Cytując:

“Aby zagrać, trzeba się jednak zalogować. Promowaną przez producenta gry opcją jest logowanie przez konto Google. Niestety aplikacja, czego wielu graczy nie zauważa, na iPhone prosi o pełny dostęp do konta Google: “

Serwis poleca bardzo mocno granie za pomocą konta Pokemon a nie konta Google!

Więcej informacji [w artykule](#).

5. Różnica pomiędzy bezpieczną i niebezpieczną wersją pliku APK gry:

BEZPIECZNA	NIEBEZPIECZNA
<p>This app can access the following on your phone:</p> <ul style="list-style-type: none">  take pictures and videos  approximate location (network-based) precise location (GPS and network-based)  modify or delete the contents of your SD card read the contents of your SD card  find accounts on the device use accounts on the device  full network access view network connections  access Bluetooth settings pair with Bluetooth devices  control vibration prevent phone from sleeping 	<p>App info</p> <ul style="list-style-type: none">  directly call phone numbers this may cost you money read phone status and identity  edit your text messages (SMS or MMS) read your text messages (SMS or MMS) receive text messages (SMS) send SMS messages this may cost you money  take pictures and videos  record audio  approximate location (network-based) precise location (GPS and network-based)  modify your contacts read call log read your contacts write call log  read your Web bookmarks and history  read your Web bookmarks and history  modify or delete the contents of your SD card read the contents of your SD card  find accounts on the device use accounts on the device  change network connectivity connect and disconnect from Wi-Fi full network access view network connections view Wi-Fi connections  access Bluetooth settings pair with Bluetooth devices  retrieve running apps run at startup  control vibration prevent phone from sleeping

[źródło]

Społeczność + linki

1. Co się stanie, kiedy Pokemon GO już wyjdzie? [Zagłosuj w ankiecie!](#)
2. Oficjalny [support Pokemon GO od Niantic](#)
3. [Serwis Pokemon GO Polska](#) w serwisie [WAW Pokemon](#) - jesteśmy autorem tego poradnika, jeśli znajdziesz go na innych stronach, w złej formie i bez podania autora - vulpister - daj znać!
4. Serwis o grach pod którym współpracuję - [AntyGaming.com](#)
5. Pidgey kalkulator - <http://www.pidgeycalc.com/> - pozwala policzyć jak najefektywniej nabijać XP przez ewolucję, źródło:
https://www.reddit.com/r/pokemongo/comments/4t9p6p/psa_use_this_pidgey_calculator_before_wasting/

Grupy lokalne

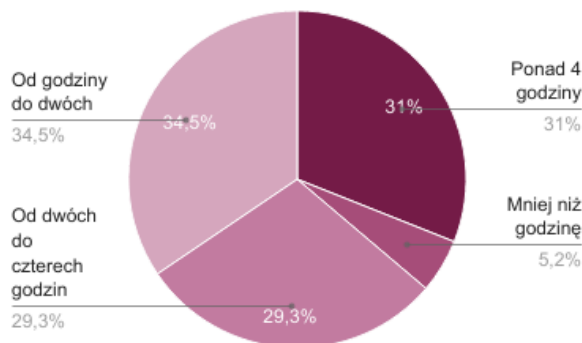
- Nie krępujcie się - wrzucajcie linki do waszych fanpage/for/grup lokalnych Pokemon GO!
- <http://forum.pokemon-go.pl/index.php>
- FB Wrocław; <https://www.facebook.com/groups/1144982998897663/>
- Trójmiasto Valor Team - <https://www.facebook.com/groups/1215391735140522/>
- Team Valor Polska - <https://www.facebook.com/groups/113727209064568/>
- twój link
- twój link
- i tak dalej :)

Pokemon GO Polska

[Kliknij i wypełnij naszą Lipcową ankietę dotyczącą oceny gry Pokemon GO!](#)

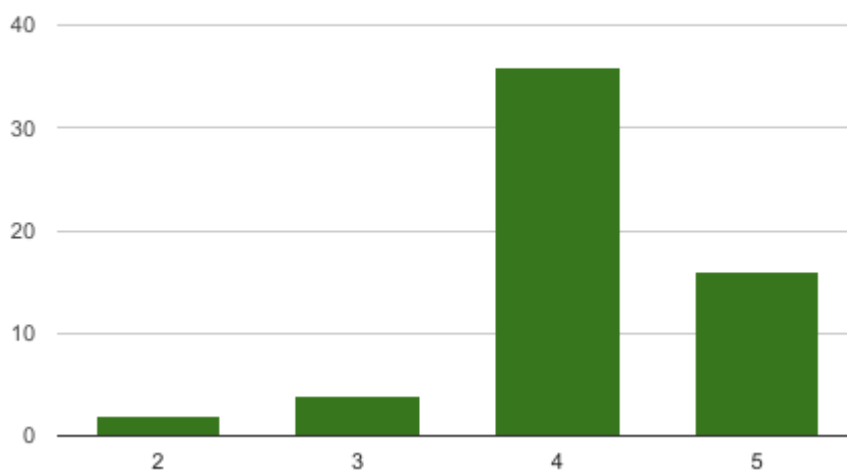
Jak długo grają nasi gracze z grupy?

Ile dziennie poświęcasz na grę w Pokemon GO?



Jak nasi gracze z grupy oceniają grę w skali od 1 do 5?

W skali od 1 do 5 oceniam Pokemon GO na:

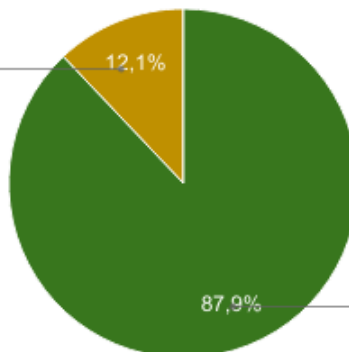


Dalsze plany w grze:

Planuję dalej...

Zobaczymy,
może będę grał.

..
12,1%



Grać dalej! I
czekać na
aktualizacje...

87,9%

Oficjalne zapowiedzi nowości

1. [10.07.2016](#):
 - a. Zapowiedziano **wymiany** oraz zastosowanie okularów Oculus (VR), a także hololens, czy Google Glass [\[źródło\]](#)
 - b. Zapowiedziano “głębszą mechanikę” (cokolwiek to znaczy)
2. 11.07.2016:
 - a. **Serwis Kotaku informuje: Oficjalne wypuszczenie aplikacji Pokemon GO na świecie może być “zapauzowane” i opóźnione ponad termin 30 lipca.**
 - b. Najprawdopodobniej, aby się wymienić, obaj trenerzy będą musieli być obok siebie (nie będzie to działało jak wymiana “Wi-Fi” w Pokemonach na 3DSie!) [\[źródło\]](#)
 - c. Niedługo powstanie regionalna tablica wyników najlepszych graczy (lub liderów sal) [\[źródło\]](#)
3. 12.07.2016:
 - a. Pojawia się coraz więcej doniesień o zainfekowanych plikach APK z Pokemon GO - sprawdźcie jaki dostęp do jakich danych ma wasza gra. Na pewno nie powinno tam być dostępu do waszych smsów, czy kontaktów, czy nagrywania mikrofonem! Pojawiły się też doniesienia, że Niantic ma dostęp do waszego konta Google nawet przy poprawnej aplikacji bez wirusów. Aktualnie trwają prace i dyskusje na temat tego czy to rzeczywiście prawda i w jakim zakresie Niantic może korzystać z naszych danych.
4. 13.07.2016
 - a. Pokemon GO można już pobrać oficjalnie w Niemczech
 - b. Wyszła wersja 0.29.2 aplikacji. Wersja ta podobno poprawia stabilność aplikacji, połączenie z serwerami i podobno pozwala grać na telefonach z procesorem intela.
5. 14.07.2016
 - a. Pokemon GO można już pobrać oficjalnie w Wielkiej Brytanii
6. 15.07.2016
 - a. Pokemon GO można już pobrać oficjalnie w Hiszpanii, Portugalii oraz we Włoszech.
7. 16.07.2016
 - a. Pokemon GO można pobrać oficjalnie w POLSCE! (i w całej Europie)
8. 17.06.2016
 - a. Późnym wieczorem Pokemon GO wystartowało oficjalnie w Kanadzie.
9. 20.07.2016
 - a. wydanie wersji Android 0.29.3 oraz iOS 1.0.3
10. 31.07.2016
 - a. Wydanie wersji Android 0.31.0 oraz iOS 1.1.0
11. 9.08.2016
 - a. Wydanie wersji Android 0.33.0
12. 25.08.2016

- a. Wydanie wersji Android 0.35.0

Nasze propozycje na które czekamy

1. Możliwość wypuszczenia Pokemonów które mamy by móc porobić im zdjęcia w pokoju, na dworze itd.
2. Walki między graczami
3. Możliwość dodawania znajomych
4. Możliwość przekazywania sobie Pokemonów i przedmiotów
5. Możliwość dodawania własnych miejsc w grze
6. ~~Lepsze serwery!~~
7. ~~Oficjalne uruchomienie gry w Polsce! (i w Europie)~~
8. Więcej Pokemonów do łapania, oczywiście!
9. PokeDom - miejsce gdzie będziemy mogli uleczyć Pokemony i zdobyć kilka przedmiotów [[propozycja](#)]

Propozycje użytkownika Wykop.pl - [gumis112211](#)

Czego mi brakuje? [[źródło](#)]

1. Walk między graczami, wyzywania do walki
2. Wymiany pokemonów – ponoć ma być
3. Marketu gdzie gracze mogliby handlować przedmiotami(a może i pokemonami, cukierkami?) i wymieniać na inne przedmioty(pokemony, cukierki?) lub monety. Ja bym widział to tak, że działałoby to na danym obszarze(np. w obrębie 5-10 km od gracza który wystawił ofertę wymiany.
4. sprzedawania przedmiotów, nie tylko wyrzucanie.
5. Wymiany ataków, uczenia nowych/innych, rozwoju tych które dany pok posiada. Czyli dodanie TM/HM
6. Lvlowanie pokemonów wg tego, ile pokemonów danego gatunku złapaliśmy uważam za idiotyczne. Zupełnie kłóci się to z ideą dotychczasowych gier i seriali. Powinniśmy trenować pokemona aby zdobywał wyższe poziomy(przez co wyższe CP). Przez trening rozumiem walkę (może być w Gymach, może być z innymi ludźmi, a może jakiś trening np. na wytrzymałość – przejście 10 km dawałoby jakiś punkt do danej statystyki(np. wytrzymałość, szybkość).
7. system walki powinien być dopracowany i 'jakoś' rozbudowany
8. Nie ma sensu zbierać rzadkich pokemonów, bo będą słabe. Łapać je można jedynie dla zapisania ich w pokedex'ie
9. Problemy z graniami w mniejszych miejscowościach - bardzo mało pokemonów się tam respi
10. Lista znajomych i ich oznaczanie na mapie
11. Lista Gymów, które są nasze i gdzie się znajdują. Także powiadomienia /notyfikacje w grze jak ktoś przejmie gyma i gdzie to się stało
12. Chat w grze - w aplikacji gry, a nie GO chat z google play
13. Hurtowa wysyłka Pokemonów do profesora

14. Zbyt mała liczba cukierków za pokemona – nieważne czy wysyłamy cp10 czy cp 400 to zawsze dostajemy tylko jednego – lepiej byłoby jakby jakoś proporcjonalnie się dostawało, lub wg jakichś progów.
15. Automatyczne leczenie pokemonów – powinny same się leczyć (np. 1hp/h) a także brak miejsc, gdzie można uleczyć wszystkie pokemony za jednym razem – takie Poke Center z animacją siostry Joy by się przydało. Tylko nie w przychodniach/szpitalach, tylko albo nowe miejsca, albo w pokestopach/wybranych pokestopach
16. Tak sobie pomyślałem, że fajne byłyby questy w grze, Zadania realizowane w grze – na to jednak zdecydowanie za wcześnie.
17. Osłabianie pokemona przed walką – moglibyśmy walczyć, żeby zwiększyć szansę na złapanie danego stworka, lub łapać go z aktualną trudnością(kolor zmniejszającego się kółka przy rzucie pokeballem).
18. Być może zamiast łapek – odległość od pokemona w jakiejś jednostce.
19. Kiepskie walki w Gymach – ograniczyć liczbę atakujących do takiej, jaka jest ilość wstawionych pokemonów do gymu. Max 6 na 10 w Gymie.
20. Wypuszczania pokemona z pokeballa i wydawania mu poleceń(np. użyj ataku, połącz się, inne – zaimplementowane przez twórców). Po co? Żeby zrobić zdjęcia w AR
21. Zmiana wyglądu avatara – obstawiam, że będzie taka możliwość za pieniądze. Nie wpływa to na grę, ale estetycznie dużo ludzi pewnie będzie chciało zapłacić i dodać/zmienić itemy postaci w grze.
22. Rozmnażanie Pokemonów, aby uzyskać ich „mix” – oczywiście w obrębie danego gatunku. Jaki mix? Np. CP, ataków, wielkości

Screeny z gry



Widok na salę



Nowy wpis do Pokédexa



Walka w sali



Widok na zostawionego Pokemona w sali (aktualny lider sali jest oznaczony koroną)



Widok na statystyki Pokemona



Moment levelowania



Moment łapania Pokemona



Widok na statystyki trenera



Moment przegranej walki w sali



Moment odbioru bonusowych pieniędzy

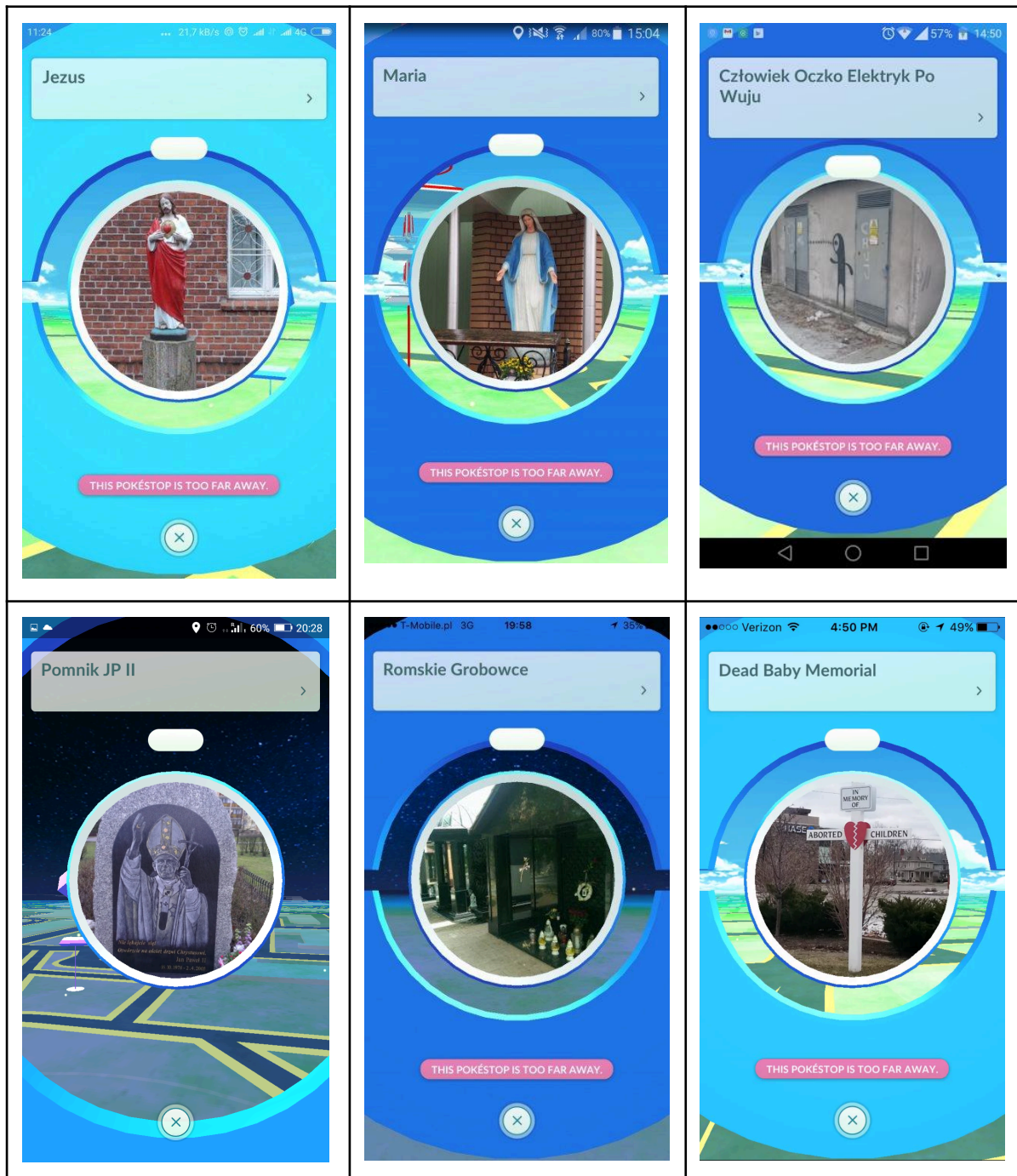


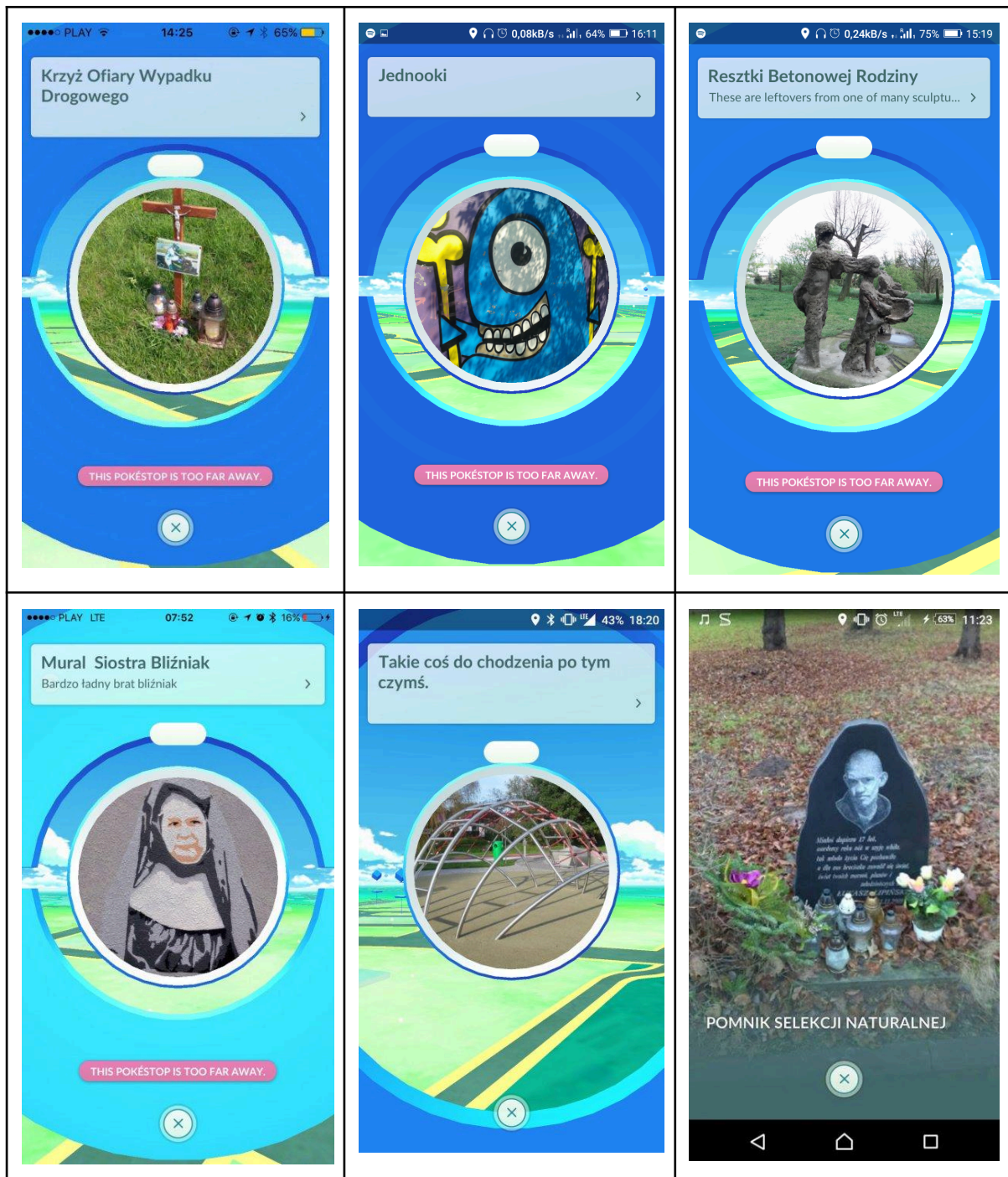
Wykluwanie się Pokemona z jajka po przejściu określonego dystansu

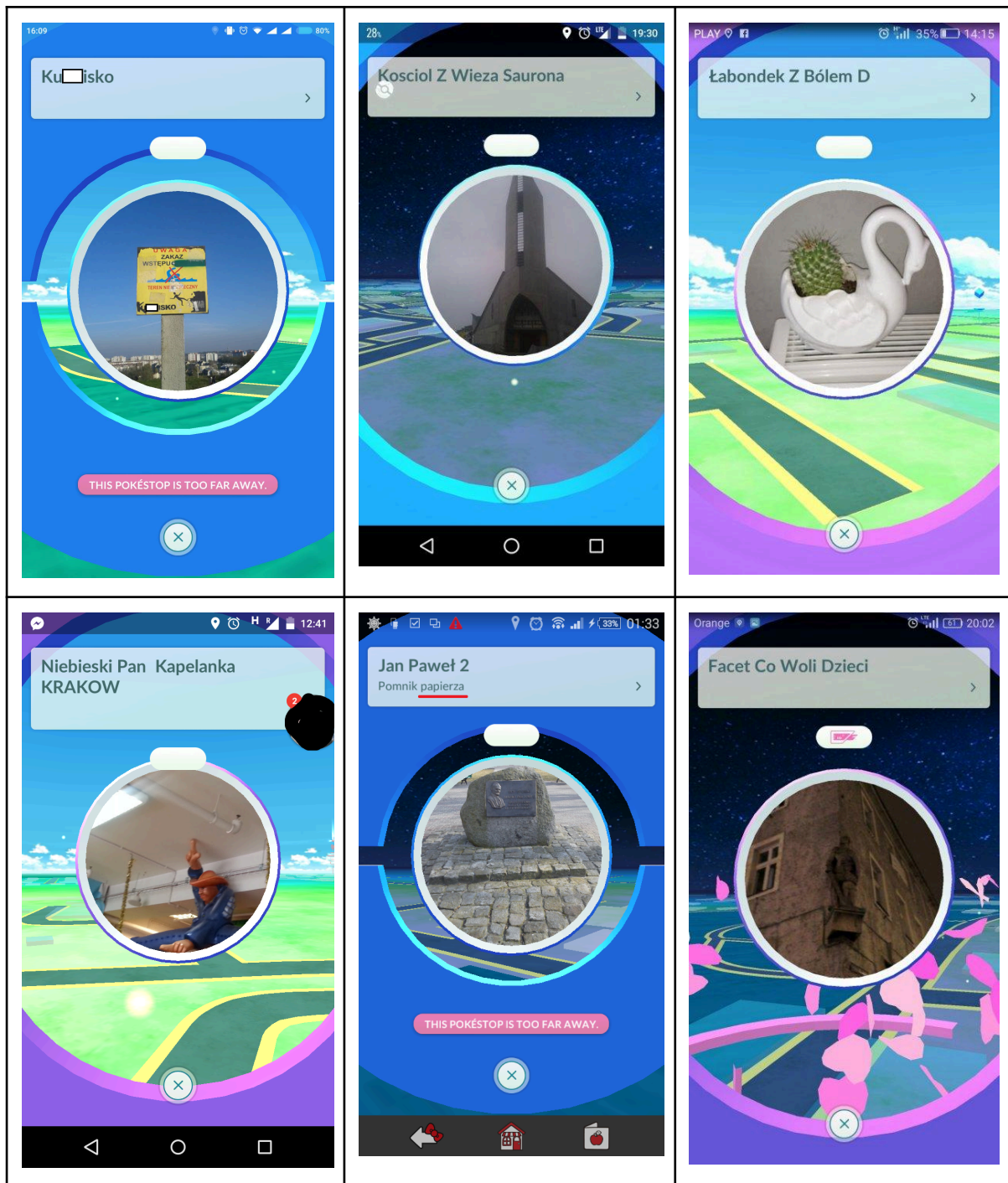


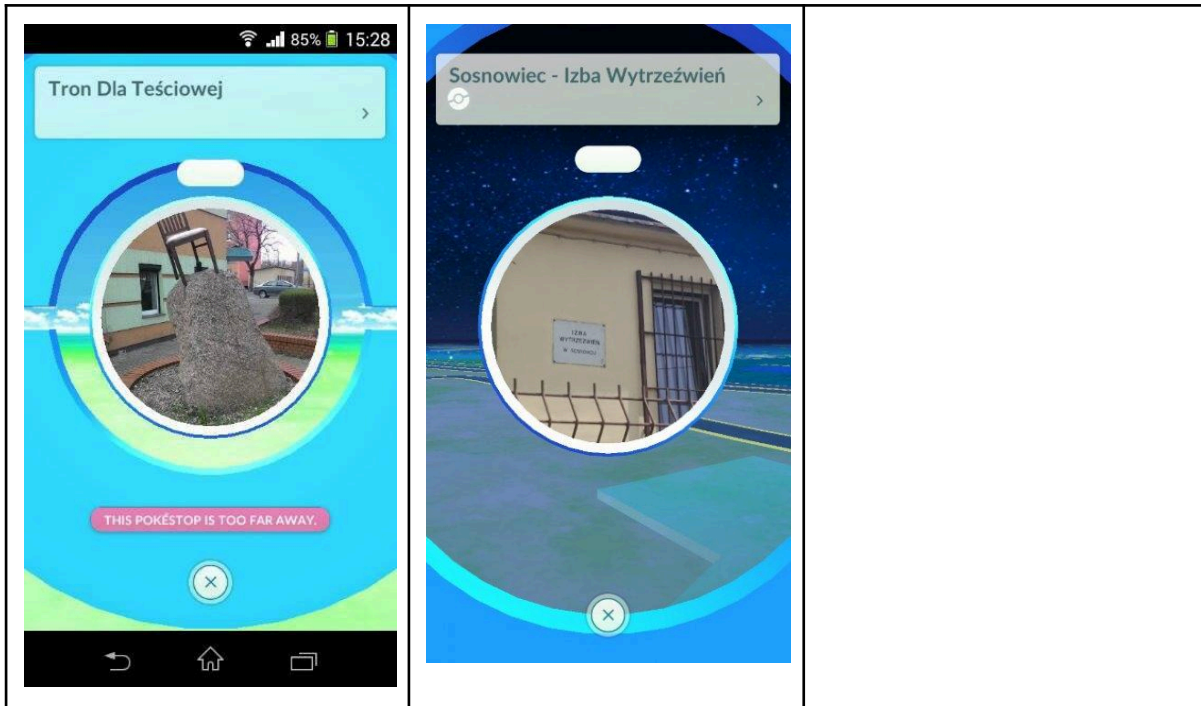
Wybór postaci na starcie gry

Najlepsze PokeStopy









Podziękowania

Informacje zawarte w tym poradniku są możliwie jak najbardziej pełne i aktualne. Oczywiście ja, jako autor mam prawo się pomylić w wielu kwestiach, lub mieć niepoprawne dane, czy informacje, dlatego właśnie poradnik jest otwarty dla wszystkich do komentowania i sugerowania ewentualnych poprawek.

Poradnik bazuje na doświadczeniach moich, ale także niezliczonej liczby użytkowników, którzy odkrywają i opisują tu swoje przygody i tajemnice w Pokemon GO.

Ten poradnik nie mógłby powstać, gdyby nie praca i zaangażowanie kilkudziesięciu osób z totalnie różnych miejsc. Duże podziękowania należą się użytkownikom serwisu wykop.pl, którzy edytowali go niezliczoną ilość razy. Ogromne podziękowania za skarbnicę wiedzy bez dna należą się grupie Pokemon GO Polska na Facebooku. Ogromną skarbnicą wiedzy jest też angielskojęzyczny serwis Reddit, ale gdyby nie tłumaczenia wielu osób, większość zawartych tu informacji byłaby po angielsku.

Dziękuję bardzo wszystkim za pomoc i zapraszam do korzystania z wiedzy zawartej w tym dokumencie! Jeśli chciałbyś się ze mną skontaktować prywatnie - napisz do mnie pod adres: vulpister@gmail.com

Autor

Poradnik działa na licencji Creative Commons:

Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne-Na tych samych warunkach 3.0 Polska (CC BY-NC-SA 3.0 PL)

[Więcej informacji.](#)

I pamiętajcie:



MAT
TACOBUS
2016

TAPASTIC.COM/SERIES/BUMMER-CORP

THE-TACO-BUS.TUMBLR.COM

TWITTER.COM/MATTTACOBUS

FACEBOOK.COM/TACOBUSART