

Du behøver ikke læse dette dokument hvis du ikke er magi bruger, alt den magi du skal kunne, står beskrevet i Kamp reglerne.

Afstand

Der er følgende forskellige afstande, en besværgelse kan have:

Berøring: Besværgelsen påvirker den person kasteren rører ved.

Ego: Besværgelsen påvirker udelukkende kasteren.

Kort: Besværgelsens afstand er symboliseret ved noget. F.eks. ris for Stå

Lang: Besværgelsen kan ramme alle indenfor spilområdet

Pege: Besværgelsen rammer den person, der bliver peget på.

Gokler

Til en del besværgelser skal der bruges en gokkel.

En gokkel er en off-game indikator, og kan derfor ikke stjæles.

Pris

Under alle formularer står der en pris i form af ressourcer, som skal bruges ved at kaste en formular. Når du kaster en formular så bliver disse ressourcer brugt, derved lægger du dem til siden og aflevere dem i mesterbunkeren. Den eneste undtagelse for dette er kampformularer som skal laves på forhånd ved at finde en magi mester eller gå i mesterbunkeren.

Varighed

Tiden som en formular virker, kan være alt fra øjeblikkelig til permanent.

f.eks. "Vindstød" er varighed: øjeblikkelig. Det betyder lige så snart at offeret har været nede på knæ, må de rejse sig igen.

f.eks. "Berserk" er varighed: til kampen er slut. det betyder at lige så snart der ikke er aktiv kamp, så stopper besværgelsen med at virke.

f.eks. "Barkhud" er varighed: Buff; 1 time. Dette betyder at buffen virker op til en time eller til den bliver fjernet ved skade i Barkhud's tilfælde

Hvad betyder "i kamp"?

Man tæller som værende i kamp, når det ville lave et forstyrrende stop i spillet at skulle forklare en besværgelse eller evne. Man er således "i kamp" når man jager heksen gennem byen, men det er ikke nødvendigvis fordi der er nogle der har trukket våben.

	Magiker	Okkultist	Tro
Niv 1	Frygt (Kamp) Lys Sanse magi Spillets gang Dødens Kys	Barkhud Tavshed (Kamp) Blodsoffer Livets Kys	Overfør Liv (Kamp) Lys Vand
Niv 2	Vindstød (Kamp) Modstå Magi Identificere Vand	Modstå Magi Frygt (Kamp) Træskjul Spillets gang	Velsignelse Vindstød (Kamp)
Niv 3	Magisk kugle (Kamp) Opløse Spillefugl Glemsel	Regeneration Overfør liv (Kamp) Glemsel	Større Velsignelse Smertefuld sandhed
Niv 4	Værn Hypnose	Livsdræn Smerte (Kamp) Animér lig	Lyses Vrede (Kamp) Krigens gave
Niv 5	Stå (Kamp) Sjælevandring	Heksens Våben Berserk (Kamp)	Renhed Hellig Brynje

Animér lig	Beskrivelse: Påkalder negativ energi til at besætte en død person for at rejse den som udød Pris: 1 Talisman og 1 Ekstrakt pr zombie Gokkel: Mel eller sminke Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren animerer et antal zombier svarende til sin grad. For at en person kan animeres, skal han være død. Effekt: En zombie har 10 livspoint, kan hverken løbe eller tale, kan ikke bruge sine normale evner men kan bruge alle våben. En zombie tag 15 i skade fra Lysets Vrede. Zombien skal enten sminkes eller havde drysset mel i hovedet, så man kan se, at den er udød. Husk at instruere dine zombier til punkt og prikke, før de sættes i spil! Varighed: 30 min
Barkhud	Beskrivelse: Bruger naturen til at beskytte en person. Pris: 1 Træ og 1 Urter Afstand: Berøring

	Udførelse: Kaster berører receptor og denne får LP buff Effekt: Receptor får en magisk buff på 1 LP. Husk du kun være påvirket af en magisk LP buff af gangen Varighed: Buff;1 time
Blodsoffer	Beskrivelse: Du offer din egen livskraft til at styrke en anden Pris: 2 Mos og 1 Svovl Gokkel: En latex kniv Afstand: Ego og Berøring Udførelse: Kasteren snitter sig i hånden Effekt: Kasteren mister 2 livspoint, hvorefter receptor får 4 livspoint. Kasteren kan ikke genvinde disse livspoint, før besværgelsen er ophørt. Varighed: 30 min
Dødens Kys	Beskrivelse: Du kan imiteret døden selv Pris: 1 Svampe Afstand: Ego Udførelse: Kasteren skal ligge helt stille. Effekt: Hvis spurgt, kan kasteren svare "ja" til at være død. Besværgelsen ophører, når kasteren bevæger sig. Varighed: Øjeblikkelig
Glemsel	Beskrivelse: Du kan slører sindet hos en person Pris: 1 blæk og 1 Malm Afstand: Berøring Udførelse: Du rører ved et offer Effekt: Offeret glemmer det sidste minut. Varighed: Øjeblikkeligt
Heksens Våben	Beskrivelse: Du kan forhekse en persons våben Pris: 4 Talisman og 3 Krystal Gokkel: Offers våben Afstand: Berøring. Udførelse: Du berører offers våben og forklare hvad besværgelsen gør Effekt: Receptor kan ikke skade kasteren med nogen fysiske midler – hverken med våben, nævekamp eller lignende. Varighed: 30 min
Hellig Brynje	Beskrivelse: Du påvirker dig selv med hellig energi Pris: 4 Sten og 4 Talisman Afstand: Ego Udførelse: Kasteren berører receptor og denne får LP buff Effekt: Receptor får en magisk buff på 5 LP. Husk du kun være påvirket af en magisk LP buff af gangen Varighed: Buff;1 time
Hypnose	Beskrivelse: Du fortryller en persons sind Pris: 4 pergament og 4 ekstrakt Afstand: Berøring Udførelse: Kaster berører receptor og forklare hvad besværgelsen gør Effekt: Receptor mister al erindring om de sidste 10 minutter, hvorefter kasteren indsætter en ny version af, hvad der er hændt. Receptor vil tro på denne version, til vedkommende ser konkrete beviser for, at dette

	ikke er sket. Varighed: Permanent
Identificere	Beskrivelse: Du kan afslører et magisk objekts egenskaber Pris: 1 Krystal og 2 Talisman Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren berører objektet. Effekt: Kasteren lærer alt om et magisk objekt. Denne information kan læses på gyfkortet eller fortælles af en hovedarrangør. Varighed: Øjeblikkelig
Krigens Gave	Beskrivelse: Ved en større bøn, så kan du velsigne din tros tilbedere Pris: 6 Urter og 6 Blæk Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren vælger 5 frivillige personer inden for sin synsvidde Effekt: Disse personer bliver påvirket af besværgelsen Større Velsignelse. Kasteren kan ikke selv påvirkes af Større Velsignelse, før Krigens gave er udløbet. Kasteren kan ikke have mere end en krigens gave aktiv af gangen. Varighed: Buff;30 min
Livets Kys	Beskrivelse: Du puster en smule liv ind i en udød til at snyde folk Pris: 1 Mos og 1 Svampe Afstand: Berøring Udførelse: Lad vær med at sminke udøden Effekt: Kasteren slører en udød, så man ikke kan se, at receptor er død: Altså skal personen ikke sminkes eller have mel i hovedet. Varighed: 30 min
Livsdræn	Beskrivelse: Du hiver livskraften ud af en person Pris: 3 Svovl og 3 Ekstrakt Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren berører personen Effekt: Receptor mister alle sine livspoint. Kasteren genvinder selv fem livspoint. Kasteren genvinder ikke nogen livspoint, hvis receptor er død Varighed: Øjeblikkelig
Lys	Beskrivelse: Du kan fremkalde lys hvor der intet er. Pris: 1 Krystal Gokkel: En lyskilde, maskeret til at være ingame Afstand: Ego Udførelse: Tænder lygten Effekt: Kasteren må bruge en lygte eller en anden lyskilde, som skal være rollespilsvenlig. Hvis kasteren f.eks. bruger en lygte, skal den være kamufleret, så den ligner en stav eller lignende. Varighed: 30 min
Modstå Magi	Beskrivelse: Du beskytter en person mod magi Pris: 2 Talisman og 1 Træ Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren berører personen Effekt: Modvirker den næste besværgelse, som bliver kastet på receptoren. Dette gælder både positive såvel som negative effekter. Virker ikke mod Masseparalyse.

	Varighed: Buff;30 min, eller indtil man rammes af en besværgelse
Opløse	Beskrivelse: Du kan ophæve magi. Pris: 2 Malm og 3 Sten Afstand: Berøring Udførelse: Du berører objektet eller personen Effekt: Én magisk effekt fjernes, så længe den ikke er kastet af en magiker af samme eller højere niveau end kasteren selv. Ønsker kasteren at opløse en magi, skal han først vide, hvilken magi det er (Se Sanse magi). Varighed: Øjeblikkelig
Regeneration	Beskrivelse: Du påvirker dig selv med positiv energi Pris: 2 Krystal og 2 Ekstrakt Afstand: Ego Udførelse: Kasteren berører sig på brystkassen Effekt: Kasteren genvinder 1 livspoint hvert femte minut, hvor man ikke er i kamp, eller mens der foregår kamp i nærheden. Varighed: 1 time
Renhed	Beskrivelse: I din tros navn kan du afvise alt magi. Pris: 4 Pergament, 4 Talisman, 4 Mos Afstand: Ego Udførelse: Kasteren berører receptor og denne får LP buff Effekt: Receptor bliver immun overfor alle besværgelser, der kastes på dem, så længe Renhed vare. Receptor kan heller ikke være påvirket af andre buffs. Varighed: Buff;10 min
Sanse magi	Beskrivelse: Du kan sanse magien omkring dig eller på en person Pris: 1 Krystal og 1 Mos Gokkel: Ved version 2, en UV lampe Afstand: Berøring/Ego Udførelse: Se version 1 eller 2 Effekt: Denne besværgelse har 2 måder at virke på: 1: Receptor skal fortælle kasteren, hvilke buffs og andre magiske effekter vedkommende er påvirket af, og om personen har nogen magiske objekter på sig (men ikke hvor mange, hvilke eller hvor). 2: Du kan diskret bruge en UV lampe til at se magiske ting. Varighed: Øjeblikkelig/10 min
Sjælevandring	Beskrivelse: Du transporterer sin sjæl og krop til et tidligere sted. Pris: 4 Blæk og 4 Svovl Gokkel: Papir / samt mel der kastes op i luften når man forsvinder Afstand: Ego / Lang Udførelse: Skriver på en lap papir / tag hånden på hovedet. Effekt: Kasteren udfører et ritual et givent sted indenfor spilområdet og skriver navnet på stedet ned på en lap papir. Dette koster ikke mana. Kasteren kan på ethvert tidspunkt, senere på dagen kaste Sjælevandring, hvorefter vedkommende tager hånden på hovedet for at vise, at personen er offgame, og går direkte hen til stedet, hvor ritualet blev udført, hvor de genopstår. Kasteren kan ikke bruge nogen evner i 10 minutter efter de er genopstået.

	Sjælevandring kan højest kastes 1 gange hver cyklus. Varighed: Øjeblikkelig (en cyklus - se ovenstående)
Spillefugl	Beskrivelse: Med magi kan du frembringe den største spillelyst i folk Pris: 2 blæk og 3 Urter Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren berører receptor Effekt: Receptor bliver ludoman og vil konstant konkurrere om alt muligt, men ikke nødvendigvis med penge på højkant Varighed: 30 min
Spillets gang	Beskrivelse: Meg magi kan du vende dit held Pris: 2 Mos og 2 Svampe Afstand: Ego Udførelse: Kasteren berører receptor Effekt: Mens kasteren er under påvirkning af Spillets Gang, kan han vende én terning én gang, hver gang kasteren slår et slag. Han kan altså ikke lave en 6er til en 1er, da terningen ville skulle vendes to gange. Varighed: 30 min
Større Velsignelse	Beskrivelse: Du sænker en større velsignelse Pris: 2 Urter og 3 Pergament Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren berører receptor Effekt: Receptor får en magisk buff på 3 LP. Husk du kun være påvirket af en magisk LP buff af gangen Varighed: 30 min
Træskjul	Beskrivelse: Med naturens kraft kan du gå i et med den. Pris: 3 Træ og 1 Svampe Gokkel: Et levende træ, der er højere end kasteren Afstand: Ego Udførelse: Krammer et træ Effekt: Kasteren går i ét et levende træ og bliver usynlig, så længe han har begge arme slået omkring stammen og ikke bevæger sig. Træskjul giver immunitet overfor alle besværgelser og al skade. Varighed: 10 min
Vand	Beskrivelse: Fra vin til vand Pris: 1 Sten og 2 Urter Afstand: Berøring Udførelse: Rør ved væsken Effekt: Kasteren rører ved en væske, som forvandles til rent vand, og annullerer således alle former for gift, alkymi, magiske effekter eller alkohol, som førhen var i væsken Varighed: Øjeblikkelig
Velsignelse	Beskrivelse: Du sænker en mindre velsignelse Pris: 1 Krystal og 2 Træ Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren berører receptor Effekt: Receptor får en magisk buff på 2 LP. Husk du kun være påvirket af en magisk LP buff af gangen

	Varighed: 30 min
Værn	Beskrivelse: Med magi kan du lægge en magisk værn Pris: 3 Pergament og 3 ekstrakt Gokkel: Mel Afstand: Berøring Udførelse: Tegner med mel Effekt: Kasteren laver en optegnelse af mel, som hverken personer, våben eller magi kan passere igennem. Kasteren må højest bevæge sig fem skridt, når melet lægges. Når Værn ophører med at virke, skal kasteren selv sørge for at slette melstregen, så folk ikke tror, at det stadig er aktivt. Varighed: 10 min
Smertefuld sandhed	Beskrivelse: Du kan tvinge en person til at svare eller modtag stor smerte. Pris: 3 Svovl og 3 Krystal Afstand: Berøring Udførelse: Kasteren rør ved offeret og siger "Smertefuld Sandhed" efterfulgt af spørgsmålet, og holder fat i offeret til spørgsmålet er besvaret eller har nægtet at svare. Effekt: Offeret skal nu enten svare sandfærdigt på spørgsmålet eller nægte at svare ved at sige "Det vil jeg ikke sige!", hvortil offeret tager 1 LP i skade. Varighed: Øjeblikkelig