



## REGULAMIN ZAWODÓW “POLSKA LIGA AMIGA SWOS”.

### §1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy regulamin zawodów (dalej: „Regulamin”) dotyczy rozgrywek pod nazwą “Polska Liga Amiga SWOS” w roku 2025 w grę komputerową **Sensible World of Soccer na komputerach Amiga** (dalej: “Zawody”).
2. **Data Zawodów:** planowanych jest 5 kolejek ligowych w dniach 28 marca 2025, 25 kwietnia 2025, 30 maja 2025, 20 czerwca 2025, 18 lipca 2025, przy czym Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany dat poszczególnych kolejek, o czym Gracze zostaną powiadomieni w odpowiednim terminie.
3. **Planowany start zawodów:** każdorazowo ok. 18:00.
4. **Miejsce Zawodów:** Esport Polska, ul. 11 Listopada 50, 43-300 Bielsko-Biała.
5. Organizatorami Zawodów są:
  - Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333)
  - Stowarzyszenie “Polish SWOS Team” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000911920, NIP: 5472225967, REGON: 389457956).(dalej: “Organizatorzy”).
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

### §2. Zgłoszenia Graczy.

1. W Zawodach udział biorą samodzielni zawodnicy (dalej: “Gracze”).
2. Organizatorzy określają limit Graczy na 50 osób.
3. Każdy z Graczy zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
4. Warunkiem uczestnictwa w Zawodach jest posiadanie konta (profilu) na stronie internetowej [www.sensiblesoccer.de](http://www.sensiblesoccer.de).

5. **Gracze wypełniają Zgłoszenie i wysłają e-mailem** na adres **turnieje@esportpolska.org** lub przekazują je Organizatorom najpóźniej w dniu pierwszej kolejki Zawodów oraz **dokonują opłaty wpisowej w kwocie 20 zł na konto bankowe: NEST BANK 86 2530 0008 2048 1066 8383 0001**. Przekazanie Zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
6. Organizatorzy potwierdzają Zgłoszenie Gracza poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
7. Obowiązkiem Gracza jest sprawdzenie potwierdzenia Zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Zawody.
8. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Zawodach wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w Zawodach zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie Zgłoszenia.
9. Każdy Gracz potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu Zawodów w razie wezwania przez Organizatorów.
10. Udział w Zawodach jest bezpłatny.
11. Gracze mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry kompatybilnych z komputerem Amiga 1200. Oprócz tego dostępne będą, w ograniczonym zakresie, kontrolery udostępnione przez Organizatorów.
12. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, Gracz ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.

### **§3. Zasady rozgrywania Zawodów.**

1. Zawody rozgrywane są na komputerach Amiga 1200 na wersji gry Sensible World of Soccer 96/97.
2. Każdy z Graczy wybiera do Zawodów jeden zespół spośród dostępnych w grze Sensible World of Soccer 96/07 zespołów klubowych lub narodowych.
3. Zawody rozgrywane są w formie ligi w ramach 5 kolejek ligowych, przy czym Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany w ilości tych kolejek.
4. W ramach każdej kolejki Zawodów Gracze rozgrywają pomiędzy sobą mecze w systemie "każdy z każdym" przy czym, w zależności od liczby Graczy, Organizatorzy każdorazowo w ramach każdej kolejki określą liczbę tych meczy.
5. Po rozegraniu wszystkich kolejek ligowych nastąpi podsumowanie – zsumowanie wyników z wszystkich kolejek ligowych do jednej tabeli zbiorczej, która określi ostateczne wyniki Zawodów. Gracze z najlepszymi wynikami kolejno z miejsc 1, 2 i 3 zdobędą odpowiednio złoty, srebrny i brązowy medal Zawodów. O kolejności w tabeli zbiorczej decydują kolejno: liczba zdobytych punktów, różnica bramek (zdobyte-stracone), liczba zdobytych bramek.
6. Ostateczne wyniki Zawodów zależą od wyników bezwzględnych z tabeli zbiorczej czyli sumy wyników z wszystkich kolejek ligowych (nie wartości uśrednionych w zależności od liczby kolejek ligowych w których brał udział dany Gracz). Nie ma sankcji za brak występów w poszczególnych kolejkach ligowych ale w interesie każdego Gracza jest udział w jak największej liczbie tych kolejek ligowych.

### **§4. Zasady obowiązujące Graczy.**

1. Celem Organizatorów jest zorganizowanie Zawodów na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.

2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmują Organizatorzy, a ich działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co Gracz powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatorów jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
  - przestrzegania zasad kultury osobistej,
  - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika,
  - łagodzenia konfliktów,
  - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy,
  - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.
5. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
  - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie kontrolerem, odłączanie przewodów itp. działania,
  - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu Graczowi podczas i poza rozgrywką.
6. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek Gracza (według uznania Organizatorów) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Zawodów.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

## **§5. Postanowienia końcowe.**

1. Organizatorzy Zawodów mają prawo do dokonywania zmian w Regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Zawodach.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.