

דף עבודה סביבת סקראץ'

ריבוי דמויות, מגע בין דמויות והעברת מסרים.

1. רקדנים:

בחרו ברקע שיתאים לתחרות ריקודים:

ניתן לבחור ב – backdrop ⇦ stage backdrop ⇦ בחר רקע מהספרייה ⇦ ⇦ indoors

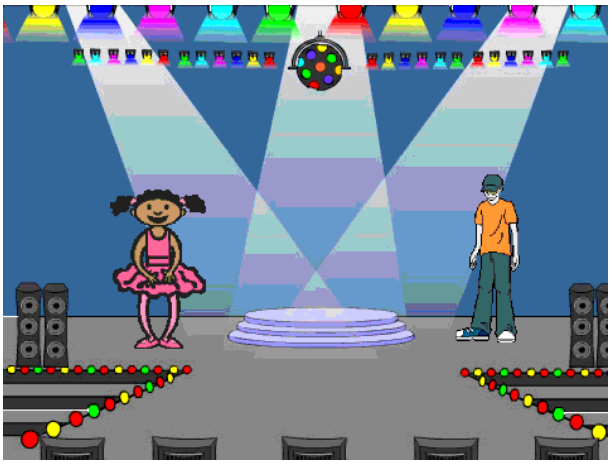
spotlight-stage

מחקו את דמות החתול.

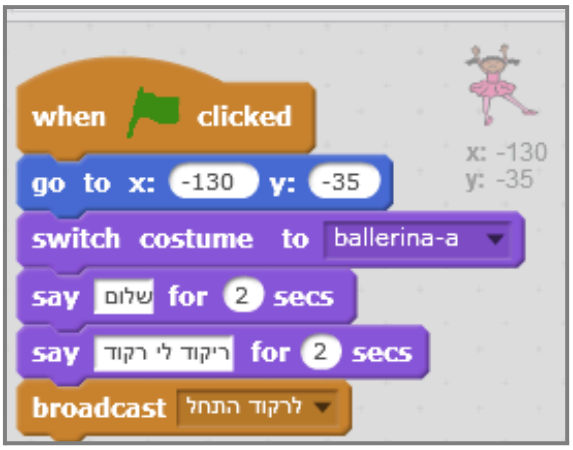
בחרו בדמויות של שני רקדנים, מקומו את הדמיות על פני הבמה והתאימו את גודלן לרקע.

- אתחלו את מיקום הדמויות על פני הבמה.
- תנו לדמות 1 להגיד לדמות השנייה שלום
- לבקש ממה להתחיל לרקוד.
- **לשלוח מסר לדמות 2 התחל לרקוד.**

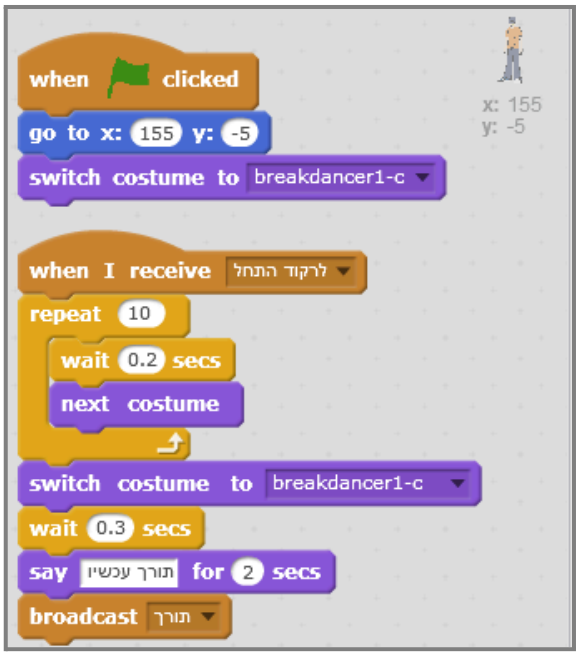
לדוגמה:



תסריט דמות 1- רקדנית:



תסריט דמות2 רקדן



- צרו לרקדן תסריט בו הוא רוקד ריקוד.
- מבקש מדמות אחת לרקוד
- ושולח לה מסר תורך.

השלימו את התסריט לדמות הרקדנית, ריקוד שמתקבל המסר **תורך**:

<u>הריצו את התוכנית ובדקו את תנועת הדמויות בהתאם להוראות העברת המסרים.</u>

2. מגע בין דמויות, עזרו לרינה לכתוב תסריט בו שני ילדים או ילדות נפגשים.

- בחרו שתי דמויות ורקע מתאים.

צרו תסריט בו הדמות נעות זו כלפי זו משני צידי הבמה וכאשר הו נפגשות הן נעצרות.

אתחלו את מיקם הדמויות:

- דמות 1 בפינה שמאלית תחתונה של המסך וכיוון התנועה שלה לכיוון 90.
- דמות 2 בפינה ימנית תחתונה של המסך וכיוון התנועה שלה לכיוון 90-. (אם יש צורך בחרו בכפתור דמות יכולה לפנות שמאלה וימינה בלד).



תסריט התנועה של דמות 1.

הניעו את דמות אחת עד שתיגע בדמות השנייה.

אפשר להזיז את הדמויות בפקודת **חזור עד ש...**

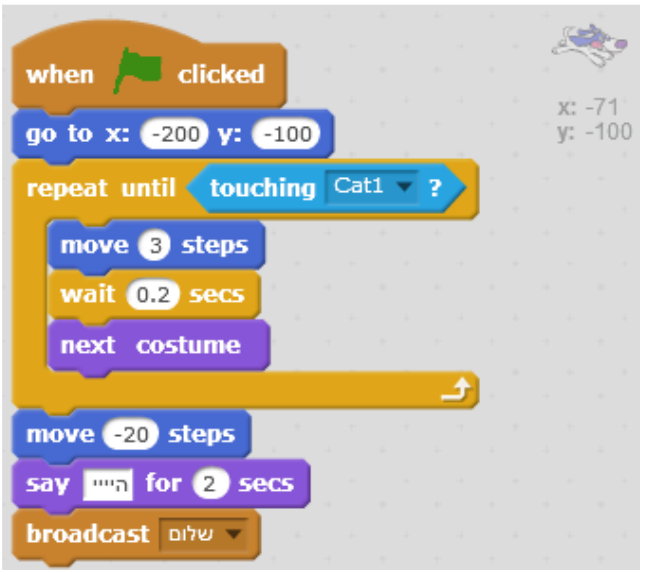
השלימו את התסריט של דמות 2

3. נרחיב את התסריט.

כאשר הדמויות נפגשות נרחיק אותן זו מזו מעט וניצור תסריט בו הן משוחחות. (כל דמות תמתין ותזוז אחורה **(-20)**.

- בחרו בדמות ראשונה אשר תומר שלום.
- ולאחר מכן הוספו פקודה של העבר מסר ⇦ שלום.
- לדמות שנייה הוספו את הפקודה כשמתקבל מסר שלום אמור מה נשמע?.

דוגמה לתסריטים אפשריים:



דמות 1:



דמות 2:

נסו להוסיף עוד פקודת של אמור ושלח מסר

ולדמות השנייה פקודת שמתקבל מסר והוסיפו מילים לשיחה.

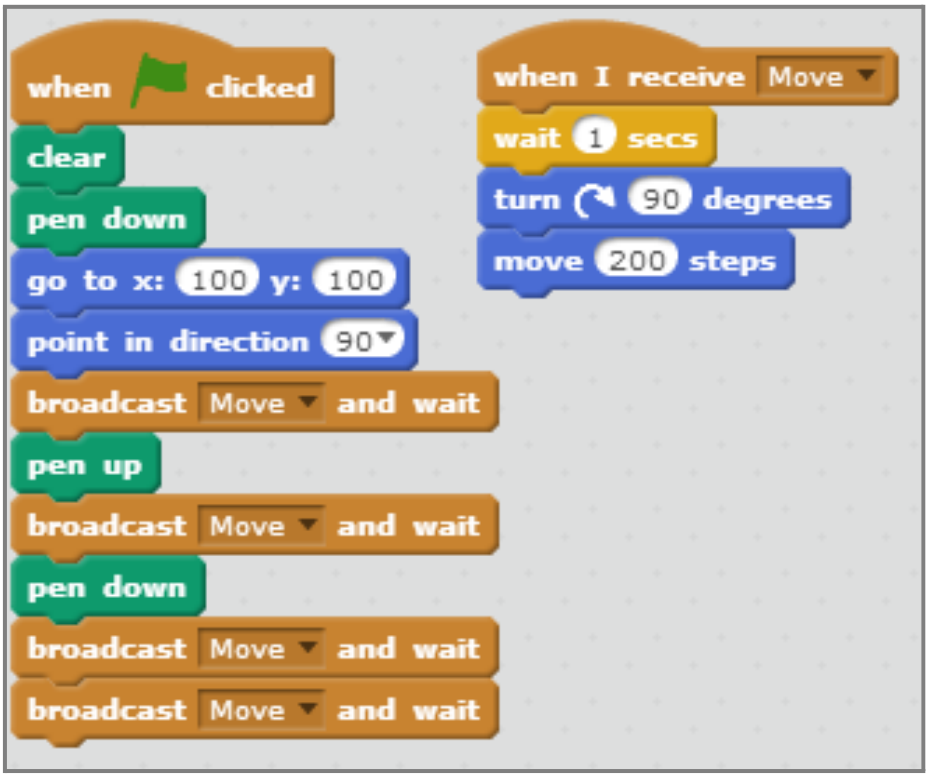
4. משחק כדור בין שתי דמויות:

שתי דמויות נפגשות למחשק כדור, דמות 1 מציעה לדמות 2 לשחק, דמות 2 עונה.

ומתחילה התמסרות שבה הכדור עובר מהחתול לכלב.

הרחיבו את התסריט כך שהמסירות בין הכלב לחתול יחזרו על עצמם כמה פעמים או יחזור לעולמים.

5. לפניכם תסריט המשלב מסרים וציור על פני הבמה, מה יוצג על הבמה לאחר סיום פעילות הדמות?
נסו לנחש מה מציירת הדמות? הריצו ובדקו

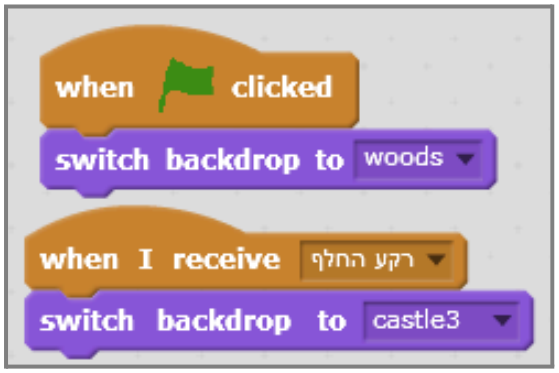


6. **שיחה בין דמויות.**

שתי מפלצות נפגשות ביער קסום. צרו תסריט חדש בו שתי המפלצות מחליפת כמה מילים או משפטים ביניהן. ודמות אחת על פי בחירה משנה את תלבושתה.

הוסיפו פקודה בה דמות שולחת מסר לרקע, והרקע בקבלת המסר משנה את הרקע.

ניתן ליצור לרקע תסריט: לחצו על כפתור **backdrops** (בצד שמאל מתחת לבמה) ועברו ללשונית תסריטים או רקעים בהתאם להוראות.



- ראשית הוסיפו לרקע עוד תמונת רקע (לשונית Backdrops).
- קבעו את הרקע הרצוי לתחילת התסריט.
- קבעו לרקע תלבושת נוספת.
- הוסיפו לאחת הדמויות פקודה של שליחת מסר: החלף רקע.

- עברו לתסריט של **הרקע** (לחיצה על כפתור Stage backdrops, לשונית backdrops)

אתחלו את התסריט עם רקע אחד, והוסיפו פקודת **When I receive [החלף רקע]**

7. **תחרות ריצה**

עזרו לרן ליצור תסריט של תחרות ריצה בין שתיים או שלוש דמויות.

- מקמו את הדמויות על פני הבמה.
- אחת הדמויות תפנה למשתמש ותבקש להזניק את התחרות ע"י הקשה במקש רווח.
- בחרו את הפקודה 

לתחילת התחרות בין הדמויות.

לבנת האירועים של מקש הרווח תגרום לדמויות להתחיל לזוז על פני הבמה.

צרו לדמויות תסריטי ריצה שאחת מהן תגיע לקו הסיום לפני הדמות השנייה.

הרחיבו את התסריט, הוסיפו שיחה בן הדמויות לאחר תחרות הריצה והוסיפו דמויות לתחרות או הוסיפו דמות אשר תזניק את התחרות ושנו את פקודות התסריט בהתאם.

