Tööleht 3D konstruktsioon - Tinkercad

- TinkerCAD= CAD programm (Computer-Aided Design) = programm osade digitaalseks modelleerimiseks.
- Komponentide loomine põhikehade "kokku puseldamise" teel
- Klassiga liitumine
- Pind:
    - Navigatsioon (vasakul)
        - Alternatiivne hiirega navigeerimine
    - Funktsioonid(top)
    - Põhivormid (paremal)
- Liigutage komponent töötasapinnale
- Komponendi muutmine
- Kasutage joonlauda
- Lisa teine komponent
- Komponentide omavaheline joondamine
- Komponentide lahutamine ja ühendamine
- Salvesta/ekspordi valmis osa
-

Tööleht 3D projekt - võtmehoidja

Ülesanne: Ehita võtmehoidja TINKERCADis vastavalt allpool toodud juhistele - soovi korral koos oma nimega.

Projekti nimi (looge TINKERCADi projekt sama nimega) Versioon

Võtmehoidja - Max Muster	1.0

Raamtingimused

. Millised tingimused peavad olema täidetud? Milliseid mõõtmeid tuleb arvesse võtta?

Pikkus (l) : <9cm = _____mm
Laius (b) : <2,5cm = _____mm
Kõrgus (t) : <6mm = _____cm
Ripatsil peab olema auk, et seda oleks võimalik võtme külge kinnitada.
Nimi Max Muster peaks olema selgelt loetav.
Haagis peaks olema 3D-printitav.

Sketš - joonista

Milline võiks see komponent välja näha? Millistest põhikujudest saab seda komponenti valmistada? Milliseid mõõtmeid saame täpsustada?

8

Tööleht 3D projekt -

veedosaator

Ülesanne: Täitke tööleht vastavalt eelnevatele kaalutlustele ja mõelge, kuidas saaksite veepaaki ehitada.

Projekti nimi (looge TINKERCADi projekt sama nimega) Versioon

Raamtingimused

Millised tingimused peavad olema täidetud? Milliseid mõõtmeid tuleb arvesse võtta?

Sketš - joonista

Milline võiks see komponent välja näha? Millistest põhikujudest saab seda komponenti valmistada? Milliseid mõõtmeid saame täpsustada?