

## Tööleht 3D konstruktsioon - Tinkercad

- TinkerCAD= CAD programm (Computer-Aided Design) = programm osade digitaalseks modelleerimiseks.
- Komponentide loomine põhikehade "kokku puseldamise" teel
- Klassiga liitumine
- Pind:
  - Navigatsioon (vasakul)
    - Alternatiivne hiirega navigeerimine
  - Funktsioonid(top)
  - Põhivormid (paremal)
- Liigutage komponent töötasapinnale
- Komponenti muutmine
- Kasutage joonlauda
- Lisa teine komponent
- Komponentide omavaheline joondamine
- Komponentide lahutamine ja ühendamine
- Salvesta/ekspordi valmis osa
-

## Tööleht 3D projekt - võtmehoidja

**Ülesanne:** Ehita võtmehoidja TINKERCADis vastavalt allpool toodud juhistele - soovi korral koos oma nimega.

**Projekti nimi** (looge TINKERCADi projekt sama nimega)

Versioon

Võtmehoidja - Max Muster

1.0

### Raamtingimused

. Millised tingimused peavad olema täidetud? Milliseid mõõtmeid tuleb arvesse võtta?

Pikkus (l) : <9cm = \_\_\_\_\_mm

Laius (b) : <2,5cm = \_\_\_\_\_mm

Kõrgus (t) : <6mm = \_\_\_\_\_cm

Ripatsil peab olema auk, et seda oleks võimalik võtme külge kinnitada.

Nimi Max Muster peaks olema selgelt loetav.

Haagis peaks olema 3D-printitav.

### Sketš - joonista

Milline võiks see komponent välja näha? Millistest põhikujudest saab seda komponenti valmistada?  
Milliseid mõõtmeid saame täpsustada?

8

## Tööleht 3D projekt -

### veedosaator

**Ülesanne:** Täitke tööleht vastavalt eelnevatele kaalutlustele ja mõelge, kuidas saaksite veepaaki ehitada.

**Projekti nimi** (looge TINKERCADi projekt sama nimega)

Versioon

### Raamtingimused

Millised tingimused peavad olema täidetud? Milliseid mõõtmeid tuleb arvesse võtta?

## **Sketš - joonista**

Milline võiks see komponent välja näha? Millistest põhikujudest saab seda komponenti valmistada?  
Milliseid mõõtmeid saame täpsustada?