



Disegna il rettangolo

- Apriamo il progetto `disegna_rettangolo_bianco`

Iniziamo esplorando i blocchi presenti nell'area Script.

Una volta preso confidenza con i comandi, rispondiamo alle domande seguenti:

1. Come possiamo fare dei passi tracciando una linea (verticale, verso destra, verso sinistra, verso l'alto)? E una linea tratteggiata?
2. Come eliminiamo le linee tracciate?
3. Come aumentiamo lo spessore della linea?
4. Come possiamo cambiare colore alla penna?
5. Spostiamo lo sprite con il mouse in un punto qualsiasi dello stage. Dopo aver spostato lo sprite scegliamo il blocco `"vai a x:-180 y:-140"`, cosa succede?
6. Ripetiamo le istruzioni del punto 5.

Ora che abbiamo familiarizzato con questi blocchi, utilizziamoli per disegnare un rettangolo. Come diresti al PC di disegnarlo? Nello spazio qui sotto proviamo a descrivere i passi che faremo per tracciarne un modello su carta.

Prova ora a disegnarlo con Scratch.

Ora possiamo disegnare con Scratch un rettangolo i cui lati siano tutti di colori e spessori differenti.

