

# TORNEO 3vs3

## Categoria: ADULTI

### Regolamento:

**CATEGORIA:** La categoria "Adulti" comprende atleti nati dal 2004 in poi.

#### **ISCRIZIONE SQUADRE:**

- È possibile iscriversi tramite il sito della Fortes, [www.fortesinfide.it](http://www.fortesinfide.it)
- La partecipazione è aperta a tutti, senza nessun limite di tesseramento in favore della Fortes.
- La composizione dell'organico della squadra dovrà essere conforme per tutto l'arco del torneo a quanto indicato nella lista d'iscrizione presentata all'inizio. Eventuali variazioni o aggiunte dovranno essere concordate con l'Organizzazione.
- Non è prevista la presenza di allenatori.
- Le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il 10 giugno 2022. I posti sono limitati a 10 squadre, eventuali iscrizioni successive saranno accettate **ESCLUSIVAMENTE** per eventuali ripescaggi o ampliamento del torneo. In questo caso, le squadre ripescate saranno avviate per tempo.

#### **CAMPO DI GIOCO:**

Il campo di gioco avrà dimensione 6x12m e sarà allestito nella palestra dell'oratorio. La rete avrà un'altezza di 2,35m (pallavolo mista).

**ARBITRAGGIO:** L'arbitro verrà messo a disposizione dall'organizzazione. L'organizzazione si riserva il diritto di allontanare dal campo in qualunque momento i giocatori che assumeranno un comportamento ripetutamente maleducato o offensivo nei confronti degli arbitri.

**PARTECIPAZIONE SQUADRE:** ogni squadra deve avere un minimo di 3 giocatori; **NON** sono previste limitazioni per quanto riguarda il numero massimo di giocatori per squadra. In campo devono sempre essere presenti almeno un uomo e una donna; il terzo componente può essere indifferentemente un uomo o una donna, a discrezione della singola squadra. Non sono ammesse quindi squadre con componenti solo maschili o femminili.

Ogni atleta potrà giocare in una sola squadra.

#### **SVOLGIMENTO DEL TORNEO:**

- Il torneo inizierà alle ore 15.00. Le squadre sono pregate di presentarsi in oratorio a partire dalle 14.30 per completare le procedure di iscrizione e la firma dei moduli di manleva. Si ricorda che, in caso di atleta ancora minorenne al momento del torneo, la manleva dovrà essere firmata da un genitore, pena l'esclusione dell'atleta dal torneo. I giocatori interessati sono pregati di organizzarsi per tempo.
- La premiazione (e quindi il termine del torneo) è prevista per le ore 23.00/23.30
- Il torneo sarà organizzato con il metodo dei gironi "all'italiana".
- Le squadre saranno divise in due gironi da 5 squadre ciascuno, la divisione avverrà ad estrazione e non sarà sindacabile.
- Ogni squadra incontrerà tutte le avversarie del proprio girone.
- Le partite sono costituite da un unico set; vince la squadra che per prima riuscirà a guadagnare 21 punti. In caso di parità, si seguirà il meccanismo dei vantaggi: la vittoria potrà dirsi conquistata quando si riusciranno a guadagnare due punti di vantaggio sull'avversaria (Es. 23-21; 24-22; ecc.).
- Verrà applicato il regolamento classico della pallavolo. Tutti i falli potranno essere sanzionati in base al giudizio insindacabile dell'arbitro.

L'unica eccezione è rappresentata dal fallo di seconda linea: tutti i giocatori possono attaccare o saltare a muro, indipendentemente dalla loro posizione in campo, ma bisogna effettuare la rotazione per il servizio.

- Le squadre sono invitate a **NON** allontanarsi dall'oratorio durante lo svolgimento del torneo. Si potranno seguire gli incontri dalla balconata. I giocatori *devono* presentarsi in palestra con congruo anticipo rispetto all'orario di inizio della gara, indicato sul calendario. Se le squadre si dovessero presentare incomplete o con ritardi superiori ai 5 minuti rispetto all'orario di gioco, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-21.

#### **REGOLAMENTO DI GIOCO:**

- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo.
- Ogni squadra può colpire la palla per massimo tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
- Il tocco in qualsiasi punto della rete da parte di un giocatore è fallo.
- L'invasione è considerata fallo solo se interferisce con la giocata avversaria oppure se fatta con l'intero piede.
- **Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali della pallavolo.**

#### **ATTRIBUZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA:**

- Vittoria netta (senza vantaggi) → 3 punti
- Sconfitta netta (senza vantaggi) → 0 punti
- Vittoria ai vantaggi → 2 punti
- Sconfitta ai vantaggi → 1 punto

#### **FASI FINALI:**

Al termine della fase a gironi verrà redatta una classifica. Le prime due squadre di ogni girone accederanno alla finale e si sfideranno per decretare il vincitore del torneo.

La finale segue le medesime regole delle partite della fase a gironi.

#### **PREMIAZIONE:**

Tutti i partecipanti riceveranno un gadget in ricordo della giornata.

La prime due squadre classificate verranno premiate con una coppa

#### **ALTRE INFORMAZIONI UTILI:**

- Al termine del torneo, gli atleti potranno usufruire degli spogliatoi della palestra per le docce. Si ricorda che gli spogliatoi **NON** sono custoditi.
- Dalle 19 circa sarà aperto il "Chiosco San Luigi" dove sarà possibile acquistare da mangiare e da bere. Durante il pomeriggio si potrà invece usufruire del bar dell'oratorio.

**L'organizzazione declina ogni responsabilità** per eventuali danni a cose e persone prima, durante e dopo la manifestazione

**IMPORTANTE:** Lo spirito del torneo, in quanto ricordo di Andrea, impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.

# TORNEO 3VS3

## Categoria: Giovani

**CATEGORIA:** La categoria “Giovani” comprende atleti nati dal 2010 al 2005.

### ISCRIZIONE SQUADRE:

- È possibile iscriversi tramite il sito della Fortes, [www.fortesinfide.it](http://www.fortesinfide.it)
- La partecipazione è aperta a tutti, senza nessun limite di tesseramento in favore della Fortes.
- La composizione dell'organico della squadra dovrà essere conforme per tutto l'arco del torneo a quanto indicato nella lista d'iscrizione presentata all'inizio. Eventuali variazioni o aggiunte dovranno essere concordate con l'Organizzazione.
- Non è prevista la presenza di allenatori.
- Le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il 10 giugno 2022. I posti sono limitati a 8 squadre (preferibilmente 4 composte da ragazzi delle medie e 4 composte da ragazzi delle superiori), eventuali iscrizioni successive saranno accettate **ESCLUSIVAMENTE** per ripescaggi o ampliamento del torneo. In questo caso, le squadre ripescate saranno avvisate per tempo.

### CAMPO DI GIOCO:

Il campo di gioco sarà allestito nel cortile dell'oratorio.

### PARTECIPAZIONE SQUADRE:

Ogni squadra deve avere un minimo di 3 giocatori. Non ci sono limitazioni né sul numero massimo di atleti per squadra né sul sesso dei giocatori; perciò, sono ammesse tanto squadre interamente femminili, quanto squadre interamente maschili o miste.

Ogni atleta potrà giocare in una sola squadra.

### ARBITRAGGIO:

L'arbitro verrà messo a disposizione dall'organizzazione.

L'organizzazione si riserva il diritto di allontanare dal campo in qualunque momento i giocatori che assumeranno un comportamento ripetutamente maleducato o offensivo nei confronti degli arbitri.

### SVOLGIMENTO DEL TORNEO:

- Il torneo inizierà alle ore 15.00. Le squadre sono pregate di presentarsi in oratorio a partire dalle 14.30 per completare le procedure di iscrizione e la firma dei moduli di manleva. Si ricorda che, in caso di atleta minorenni al momento del torneo, la manleva dovrà essere firmata da un genitore, pena l'esclusione dell'atleta dal torneo. I giocatori sono pregati di organizzarsi per tempo.
- La premiazione (e quindi il termine del torneo) è prevista per le ore 21.00/21.30
- Il torneo sarà organizzato con il metodo dei gironi “all'italiana”.
- Le squadre saranno divise in due gironi da 4 squadre. Si cercherà, laddove possibile, di mantenere la divisione in un girone “medie” e un girone “superiori”.
- Ogni squadra incontrerà tutte le squadre del proprio girone
- Le partite sono costituite da un unico set; vince la squadra che per prima riuscirà a guadagnare 21 punti. In caso di parità, si seguirà il meccanismo dei vantaggi: la vittoria potrà dirsi conquistata quando si riusciranno a guadagnare due punti sull'avversaria (Es. 23-21; 24-22; ecc.).
- Verrà applicato il regolamento classico della pallavolo. Tutti i falli potranno essere sanzionati in base al giudizio insindacabile dell'arbitro.

L'unica eccezione è rappresentata dal fallo di seconda linea: tutti i giocatori possono attaccare o saltare a muro, indipendentemente dalla loro posizione in campo, ma bisogna effettuare la rotazione per il servizio.

- Le squadre sono invitate a **NON** allontanarsi dall'oratorio durante lo svolgimento del torneo. Si potranno seguire gli incontri dalla balconata. I giocatori *devono* presentarsi in palestra con congruo anticipo rispetto all'orario di inizio della gara, indicato sul calendario. Se le squadre si dovessero presentare incomplete o con ritardi superiori ai 5 minuti rispetto all'orario di gioco, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-21.

#### **REGOLAMENTO DI GIOCO:**

- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo.
- Ogni squadra può colpire la palla per massimo tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
- Il tocco in qualsiasi punto della rete da parte di un giocatore è fallo.
- L'invasione è considerata fallo solo se interferisce con la giocata avversaria oppure se fatta con l'intero piede.
- **Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali della pallavolo.**

#### **ATTRIBUZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA:**

- Vittoria netta (senza vantaggi) → 3 punti
- Sconfitta netta (senza vantaggi) → 0 punti
- Vittoria ai vantaggi → 2 punti
- Sconfitta ai vantaggi → 1 punto

#### **FASI FINALI:**

Al termine della fase a gironi verrà redatta una classifica. Le prime due squadre di ogni girone accederanno alla finale e si sfideranno per decretare il vincitore del torneo.

La finale segue le medesime regole delle partite della fase a gironi.

#### **PREMIAZIONE:**

Tutti i partecipanti riceveranno un gadget in ricordo della giornata.

La prima squadra classificata verrà premiata con la medaglia celebrativa del centenario

#### **ALTRE INFORMAZIONI UTILI:**

- Al termine del torneo, gli atleti potranno usufruire degli spogliatoi della palestra
- Dalle 19 circa sarà aperto il "Chiosco San Luigi" dove sarà possibile acquistare da mangiare e da bere. Durante il pomeriggio si potrà invece usufruire del bar dell'oratorio.

**L'organizzazione declina ogni responsabilità** per eventuali danni a cose e persone prima, durante e dopo la manifestazione

**IMPORTANTE:** Lo spirito del torneo, in quanto ricordo di Andrea, impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

**La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.**