

10-11 клас урок №5 модуля «Графічний дизайн»
Інструктивна картка до уроку №5

«Характеристики зображення та засобів його відтворення. Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну. Створення простих ілюстрацій засобами растрового графічного редактора»

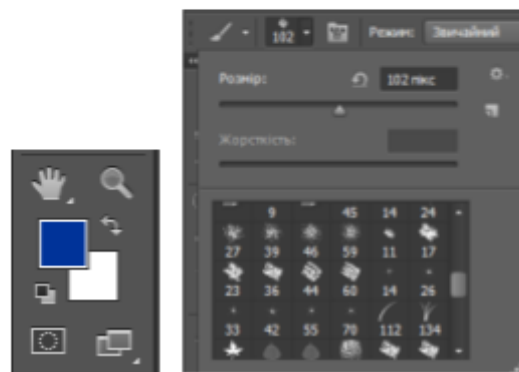
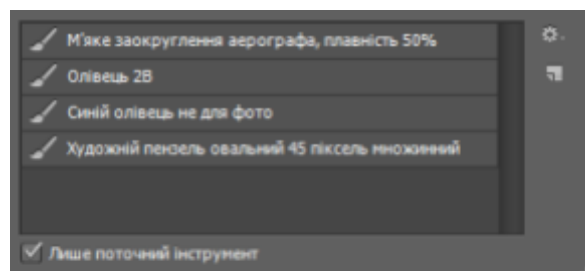
Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

Середовище виконання : Adobe Photoshop CS6

Алгоритм роботи

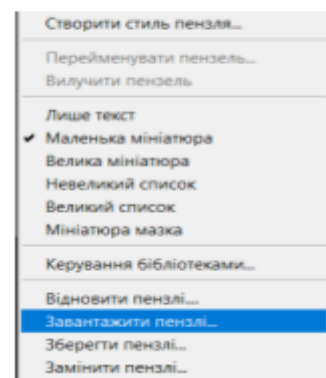
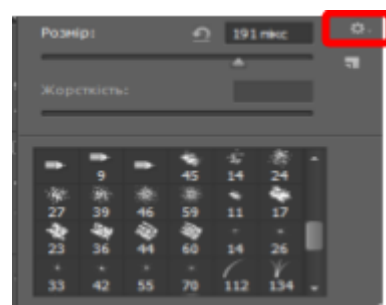
Частина 1. Використання інструмента Пензель

1. Запустити на виконання Adobe Photoshop CS6
2. Створити нове полотно розмір А4, стиль фото
3. Обрати інструмент Пензель
4. Обрати різні стилі пензлів та використати їх
5. Обрати різні види пензлів, змінити розмір та жорсткість
6. Поекспериментуйте з різними видами пензлів
7. Обрати різні кольори для пензлів
8. Поекспериментуйте з різними режимами малювання. Використайте всі режими
9. Використайте непрозорість та потік на Ваш вибір
10. Зберегти зображення в свою папку назвавши «Частина 1»



Частина 2. Завантаження пензлів з мережі Інтернет

1. Перейти за посиланням
<https://creativo.one/adds/brushes/>
2. Завантажити на Ваш вибір будь який набір пензлів для Adobe Photoshop
3. Зберегти на Робочий стіл в свою папку
4. Завантажити Adobe Photoshop
5. Створити полотно А4, стиль фото
6. В Adobe Photoshop обрати налаштування пензля
7. Обираємо пункт меню Завантажити пензлі
8. В переліку пензлів, завантажені пензлі будуть внизу.
9. Використати **всі завантажені пензлі**, надавши їм різні параметри.



10.Зберегти зображення в свою папку назвавши « Частина 2»

Частина 3. Використання інструмента Гумка

1. Обрати Файл / Відкрити
2. Відкрити свою папку та зображення «Частина 1»
3. Потренуватися використовувати інструмент Гумка, використовуючи різні пензлі , розмір та жорсткість, непрозорість та потік
4. Зберегти зображення в свою папку
5. Обрати Файл / Зберегти як...
6. Назвати зображення «Частина 3»

