

דף עבודה סביבת סקראץ

תנאי - שיעור ראשון

בהצלחה



1. כתבו תסריט בו החתול מקבל מספר כקלט (פקודת ask) ובודק האם המספר שווה ל - 100.

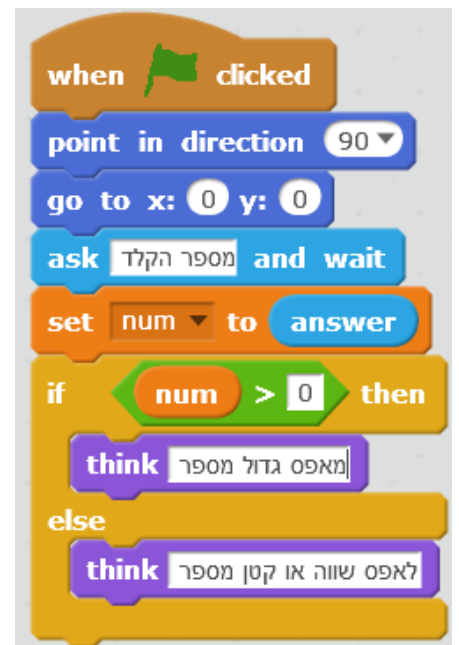
אם המספר שווה ל - 100 הדמות תאמר כל הכבוד.

לאחר מכן הדמות תגלוש (פקודת glide) לפינה הימנית התחתונה של הבמה.

2. נתון התסריט הבא: מה עושה התסריט?

נתונה טבלת המעקב הבאה: מלאו את הטבלה על פי הפלטים הנתונים:

num	ערך התנאי $num < 0$ אמת או שקר	פלט
15		
-25		
0		
-67		
168		



קראו בבקשה : אנו רוצים לבדוק האם מספר אינו שווה ל - 0 (אפס), כיצד נוכל לעשות זאת?



הוראת לא

בכתיבה מתמטית אנו משתמשים בסימן $\neq$ בסקראץ' אנו נוסיף לפקודת



חיבור שתי הפקודות יוצר את הפקודה לא שווה

ההוראה 'לא' לפני התנאי הופכת את הערך של התנאי.

אם הערך היה אמת $\Leftrightarrow$ לא אמת = שקר.

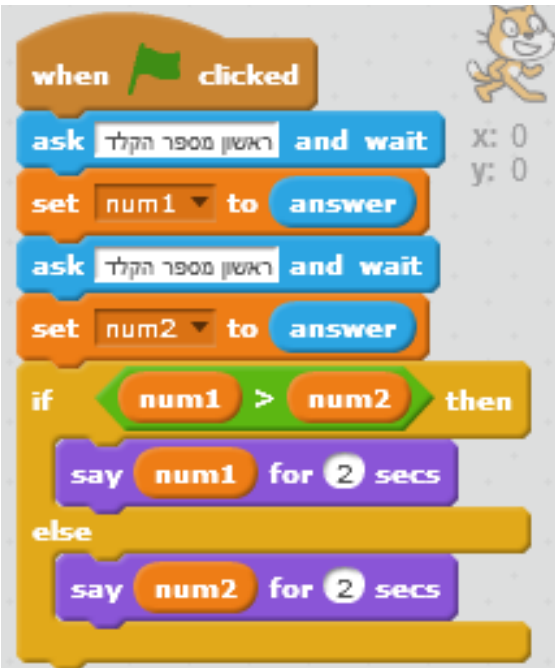
אם התנאי היה שקר $\Leftrightarrow$ לא שקר = אמת.

3. כתבו תסריט בו דמות בודקת אם מספר אינו שווה לאפס (הדמות תקלוט מספר מהמשתמש ותשמור אותו במשתנה), אם המספר אינו אפס הדמות תזוז 10 צעדים כמספר הפעמים שהקלדנו (לולאת חזור), מחליפה תלבושת ומחכה פרק זמן קצר (0.25).

אם המספר אפס היא אומרת המספר אפס אינני יכולה לזוז.
מה קורה שאנו מקישים מספר שלילי? האם הדמות זזה? מדוע?

4. רותי קיבלה ליום ההולדת 100 שקלים מתנה. היא רוצה לרכוש משחק מחשב. האם יספיק לה הכסף?
כתבו תסריט בו דמות מקבלת כקלט(פקודת ask) מחיר משחק ושומרת ערך זה במשתנה בשם price. ומציגה בפלט האם יש לרותי מספיק כסף לרכישת המשחק?
(שאלה מתוך הספר של ד"ר דורון זהר ואיריס צור).
הרחיבו את התוכנית : קבלו כקלט(פקודת ask) גם את כמות הכסף שיש לרותי (במקום הסכום הקבוע של 100 ושמרו סכום זה במשתנה בשם amount)?

5. גל וגלי כתבו שני תסריטים הבודקים איזה מספר משני מספרים שנקלטו גדול יותר?
בשני התסריטים יש שימוש במשתנים num1 ו- num2.

התסריט של גלי	התסריט של גל
	

האם שני התסריטים זהים?

- מה קורה בתסריט של גל כאשר שני המספרים זהים?
- מה קורה בתסריט של גלי כאשר שני המספרים זהים?

6. רוני רוצה לקנות קורקינט. קורקינט עולה 150 ₪.

הוא מקבל דמי כיס שבועיים בסך 30 שקלים.

כתבו תכנית הקולטת מספר שבועות ובדקו האם מספר שבועות יספיקו לרוני לרכישת הקורקינט?

שלבם לפתרון:

(1) צרו משתנה בשם weeks

(2) קבלו כקלט את מספר השבועות לבדיקה

(3) בדקו האם מספר שבועות * 30 גדול מ - 150 ₪

(4) כתבו הודעה מתאימה

7. צרו תסריט חופשי בו דמויות אחדות נעות על גבי הבמה:



a. חשבו מה קורה כאשר הן נוגעות בדמות אחרת?



b. חשבו מה קורה כאשר הן נוגעות בצבע?

c. חשבו כיצד הדמות תנוע על גבי הבמה כאשר לוחצים על מקשי החיצים?



או מקשים אחרים?

8. צרו תסריט או משחק / סרטון בו תנועה של דמויות על פני הבמה בשימוש של לולאות לעולמים או חזור

הוסיפו תנאים שונים למשחק / סרט וחשבו מה תעשה הדמות בכל מפגש אם דמות, צבע או הקשה על

מקש מסוים.

o ניתן להוסיף למשחק משתנים לנקודות.

o ניתן לשתף את המשתמש בקבלת קלט או לחיצה על מקשים.



סוף