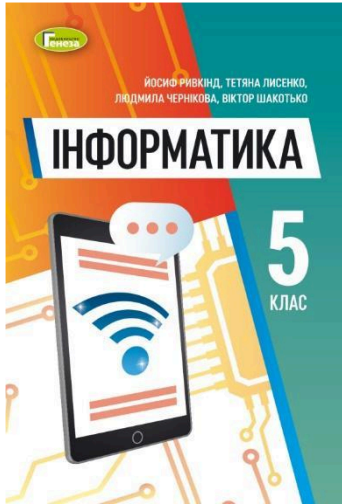


Практичне завдання

5.1. Команди та їх виконавці

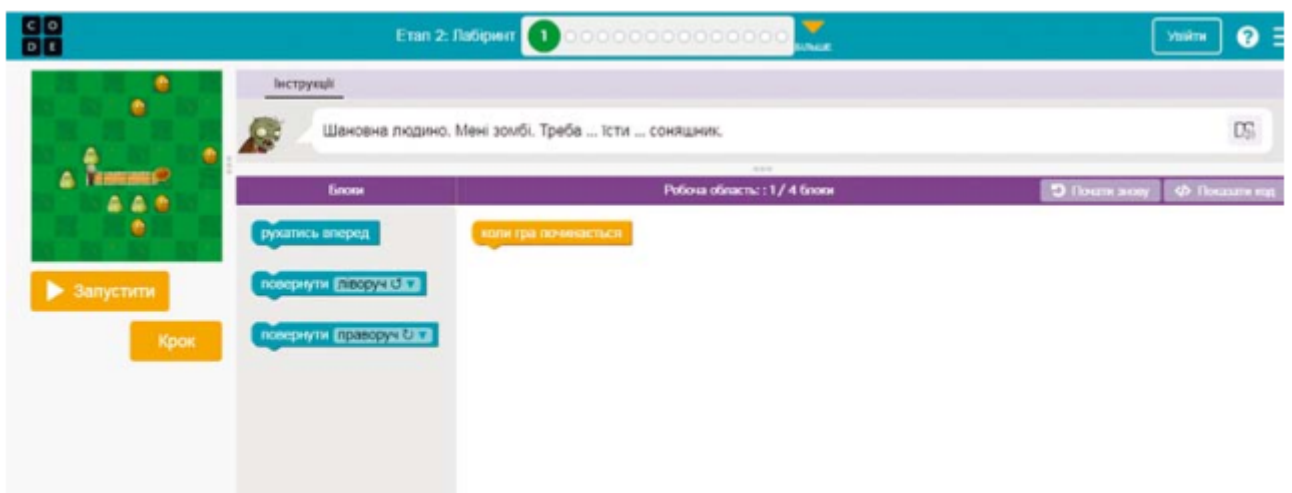


Працюємо з

комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

1. Відкрийте сторінку в Інтернеті за посиланням: <https://studio.code.Org/s/course3/lessons/2/levels/1>.
2. Роздивіться вікно середовища **Лабіринт**, ознайомтеся з системою команд виконавця **Зомбі** (мал. 5.6).



Мал. 5.6. Середовище **Лабіринт** з виконавцем **Зомбі**

3. Виконайте **Завдання 1**. Для цього:

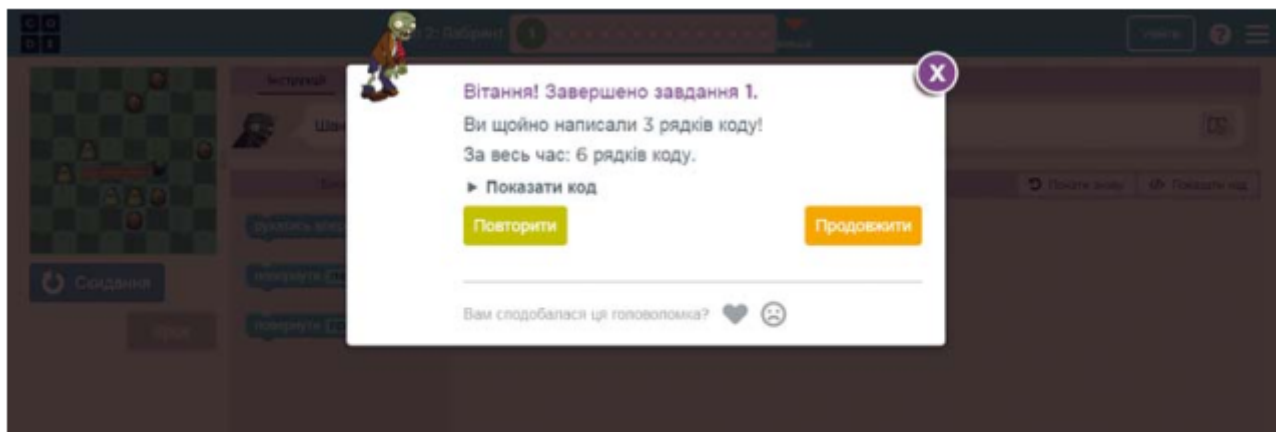
За підручником: Інформатика: підруч. для 5 кл. закл. заг. сер. освіти / Йосиф Ривкінд [та ін.]. — Київ : Генеза, 2022. — с. : іл.

1. Перетягніть 3 рази блок з командою **рухатись вперед** у **Робочу область** під блок **коли гра починається** (мал. 5.7).



Мал. 5.7. Середовище **Лабіринт** з командами для виконання **Завдання 1**

2. Виберіть кнопку **Запустити**.
3. Якщо завдання виконано правильно, виберіть кнопку **Продовжити** у вікні **Вітання** (мал. 5.8). Інакше виберіть кнопку **Скидання** та повторно виконайте команди 1-2.



Мал. 5.8. Вікно **Вітання**

4. Виконайте **Завдання 2-4**.
5. Закрийте вікно середовища **Лабіринт**.