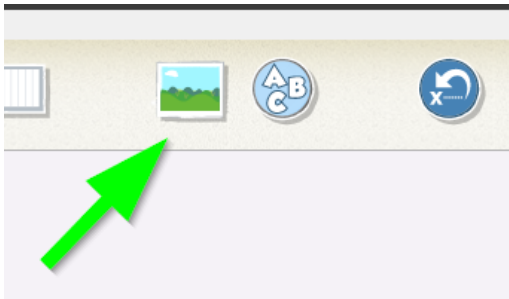


Activité 3: Les deux amis en spectacle

1 - Choisir un arrière-plan représentant une salle de spectacle



Notions:

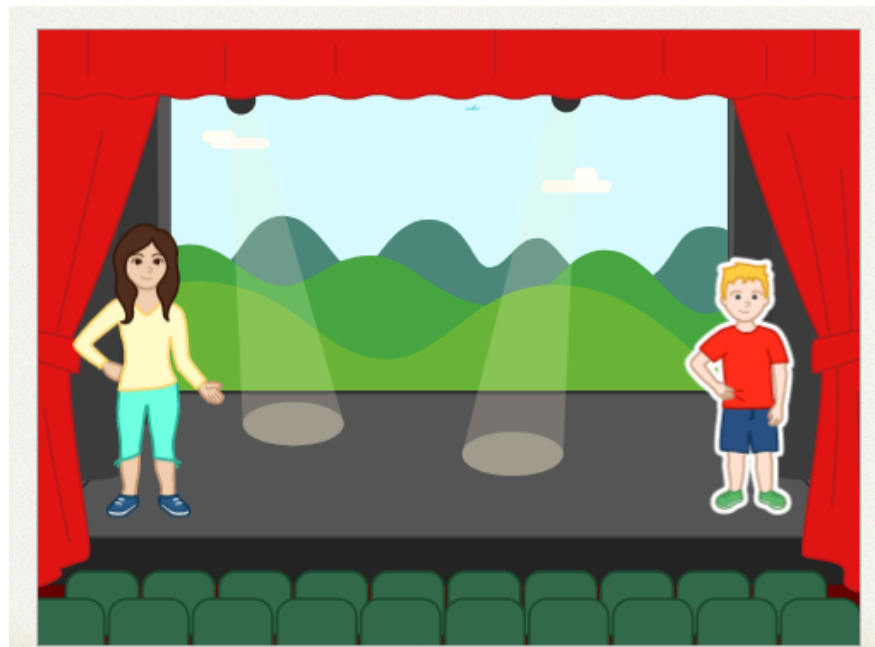
Orientation spatiale: à gauche, à droite, le centre

Nombre plus grand que, plus petit que, autant que.

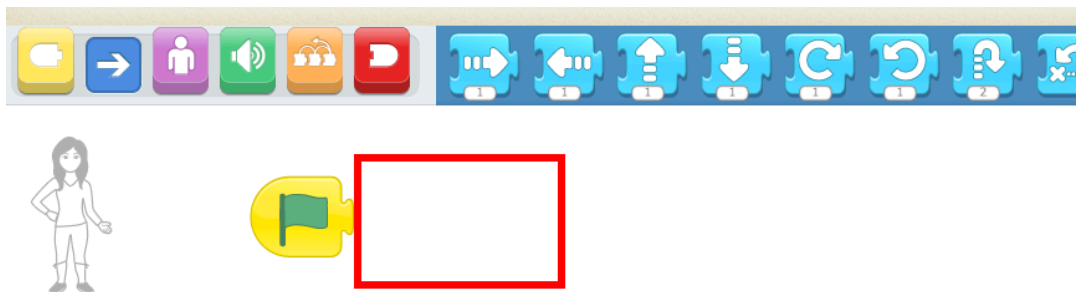
2- Supprimer le chat orange ou le bonhomme bleu en le sélectionnant longtemps.



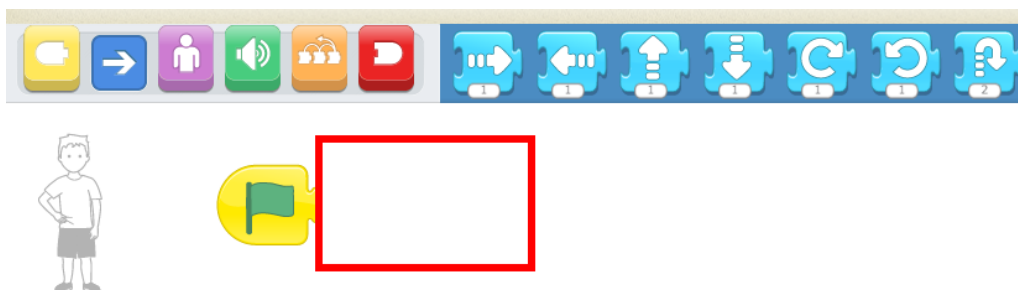
3 - Ajouter un personnage humain à la gauche de la scène et un autre personnage humain à la droite de la scène:



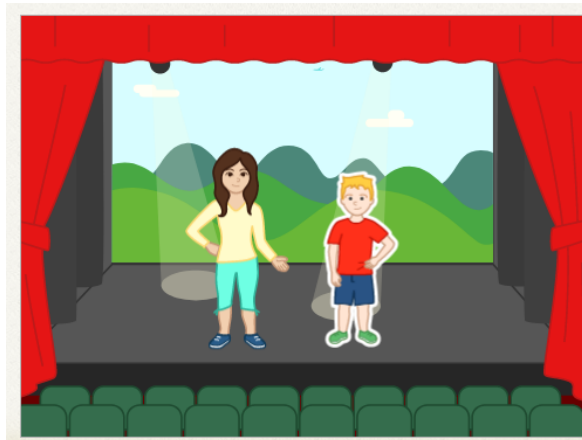
4 - Sélectionne le personnage situé **à la gauche** de la scène et ajoute des blocs qui le déplaceront vers le centre de la scène quand le drapeau vert sera cliqué.



5 - Sélectionne le personnage situé **à la droite** de la scène et ajoute des blocs qui le déplaceront vers le centre de la scène quand le drapeau vert sera cliqué.



6- Teste ta programmation en cliquant sur le drapeau vert. Les deux personnages doivent se retrouver au centre de la scène.



Défi:

Ajoute d'autres blocs de programmation à tes deux personnages afin de les faire sauter trois fois après avoir atteint le centre de la scène.