

Регламента киберспортивного турнира по Dota 2

Gorilla x Onliner Summer Series Dota 2

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящий регламент (далее – Регламент) определяет порядок организации и проведения **Gorilla x Onliner Summer Series** по дисциплине Dota 2 (далее – Турнир).
- 1.2. Организатором Турнира является **Pavaga Gaming**.
- 1.3. Место проведения LAN-финала Турнира: Pavaga Arena, г. Минск, пр-т Машерова, 11
- 1.4. Даты проведения Турнира: 01.09.25 - 21.09.25.
- 1.5. Официальные группы в социальных сетях: https://t.me/GOSS_D2

2. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

- 2.1. К участию в Турнире допускаются команды/игроки, соответствующие следующим требованиям:
 - Жители Республики Беларусь, достигшие возраста 18 лет.
 - Имеющие аккаунт Steam с игрой Dota 2 с рейтингом не более **6000 MMR**.
 - Зарегистрировавшиеся в установленном порядке.
 - Соблюдающие настоящий Регламент.
- 2.2. Количество игроков в команде: 5 основных игроков.
- 2.3. Игрок обязан зарегистрироваться со своего аккаунта (любой аккаунт на котором были сыграны игры является основным) на котором больше всего MMR. Запрещено регистрироваться с фейк-аккаунтов.
- 2.4. В случае, если с момента изменения игрового аккаунта по причине продажи/покупки/утери/бана и т.д., прошло менее 365 дней, игрок обязан сообщить Судьям турнира об этом, предоставив ссылки на два аккаунта.
- 2.5. Игрок обязан включать матчей”. Её запрещено отключать на протяжении всего ить “Общедоступную историю турнира.
- 2.6. В целях исключения ситуаций, в которых игрок перед заявкой на турнир специально занижает рейтинг путем большого количества проигранных игр за короткий период, организатор вправе учитывать наивысший рейтинг игрока за последние 2 месяца и рассматривать заявку на основе него.
- 2.7. Запрещается участие игроков, находящихся под действующей дисквалификацией от Pavaga Gaming.
- 2.8. Организатор вправе отказать в участии команде/игроку без объяснения причин.
- 2.9. Заявка с минимальным перебором рейтинга игрока рассматривается Судьей Турнира в индивидуальном порядке.
- 2.10. Участники Турнира обязаны знать и соблюдать законодательство Республики Беларусь, данное Положение, требования об антидопинговых правилах Республики Беларусь, Правила безопасности, проявлять уважение к соперникам, судьям по киберспорту и

болельщикам.

3. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 3.1. Дисциплина: Dota 2.
- 3.2. Формат матчей: 5v5.
- 3.3. Тип Турнира: онлайн и офлайн.
- 3.4. Структура Турнира:
 - **Открытая квалификация:**
- Четыре открытые онлайн-квалификации (02.09, 03.09, 04.09 и 05.09) на платформе Faceit. По результатам каждой квалификации две лучшие команды проходят в закрытую квалификацию.
Система проведения: Single Elimination, все матчи Bo1.
 - **Закрытая квалификация:**
Игры пройдут с **08.09** по **11.09** в онлайн. По результату квалификации четыре лучшие команды проходят на LAN-финал.
Система проведения: Single Elimination, все матчи Bo3.
 - **LAN-финал:**
Игры пройдут **21.09** в Pavaga Arena, г. Минск, пр-т Машерова, 11
Система проведения: Single Elimination, все матчи Bo3. Матч за третье место Bo1.

4. НАСТРОЙКИ ИГРЫ

- 4.1. Версия игры: Последняя доступная версия Dota 2.
- 4.2. Режим выбора героев: Captain's Mode (Капитанский режим).
- 4.3. Определение сторон и очередности пиков.
 - Карта 1 – право выбора стороны или пика будет предоставлено победителю автоматической системы подбрасывания монет в Dota 2. Если первая команда выбирает сторону (Свет/Тьма), то вторая команда выбирает пик (первый/последний). И наоборот.
 - Карта 2 – смена сторон и пиков у команд по отношению к предыдущей карте.
 - Карта 3 –право выбора стороны или пика будет предоставлено победителю автоматической системы подбрасывания монет в Dota 2. Если первая команда выбирает сторону (Свет/Тьма), то вторая команда выбирает пик (первый/последний). И наоборот.
 - Карта 4 – смена сторон и пиков у команд по отношению к предыдущей карте.
 - Карта 5 – право выбора стороны или пика будет предоставлено победителю автоматической системы подбрасывания монет в Dota 2. Если первая команда выбирает сторону (Свет/Тьма), то вторая команда выбирает пик (первый/последний). И наоборот.
 - В случае разногласий или технических сбоев стороны могут быть определены другим способом, по согласованию сторон или жребием судей
 - Использование функции «монетки» является обязательным для честного определения сторон.

- В случае технических неполадок или невозможности использовать функцию, стороны определяются по предварительному соглашению сторон или жеребьевкой судьи

5. ПРАВИЛА ИГРЫ НА ТУРНИРЕ

- 5.1. Продолжительность игры — до определения победителя на карте и в матче. Победителем игры считается команда, которая уничтожит крепость противника.
- 5.2. Во время игр за спиной команды может находиться не более одного человека (тренер либо менеджер), который не должен принимать участия в игровом процессе, путем общения с игроками используя любые средства связи, за исключением стадии выбора и запрета героев.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА

- 6.1. За 40 минут до начала матча всем игрокам необходимо прибыть на место проведения Турнира.
- 6.2. За 20 минут до начала матчей игрокам необходимо оплатить игровое время, зайти в игру, настроить необходимые параметры и ждать информации для подключения к закрытому лобби внутри игры.
- 6.3. Команды должны заранее проверить оборудование и подключение. Организаторы не несут ответственность за технические неполадки, связанные с личным оборудованием участников.
- 6.4. Если команда не готова за 5 минут до старта игры — она получает Level Penalty 3 (-110 сек на выбор героев).
- 6.5. Если игра не начинается из-за задержки более 10 минут, то решение о старте игры или назначении технического поражения принимает Судья.
 - Каждый случай уникален, и техническое поражение будет утверждено только после подтверждения судьей.
 - В серии bo2, bo3, команда получает тех. поражение на 1-й карте, и отсчет времени начинается заново.
- 6.6. По усмотрению Судьи команда также может быть оштрафована или дисквалифицирована.
- 6.7. Перерыв между картами не должен превышать 10 минут. При наличии необходимости у одной из команд или по решению Судьи, перерыв может быть увеличен.
- 6.8. Игровые профили игроков в лобби должны соответствовать тем, что указаны при регистрации.
- 6.9. На сервере могут находиться только игроки команд, Судьи и стримеры Организатора.
- 6.10. В случае неявки команды на матч в течение 10 минут после назначенного времени, команде присуждается техническое поражение.
- 6.11. В случае технических проблем у игрока (вылет, проблемы с интернетом) разрешается поставить паузу не более чем на 5 минут.
- 6.12. В случае отключения одного или нескольких игроков, а также иных проблемах во время игры, обе команды имеют право на техническую паузу, которую игроки берут самостоятельно, после чего в обязательном порядке указывают причину в общем внутриигровом чате, а далее обращаются к Судье для решения ситуации. Продолжение матча и

снятие паузы происходит по взаимной договоренности между игроками двух команд путем использования общего внутриигрового чата. Доигрывать матч вчетвером, втроем, вдвоем или одному не запрещено. Тактические паузы во время матча запрещены.

7. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВЕБ-КАМЕРЫ

- 7.1. Все участники обязаны использовать веб-камеру во время проведения LAN матчей.
- 7.2. Веб-камера должна быть включена и показывать лицо игрока в течение всего времени матча, а также в периоды, связанные с подготовкой и обсуждением игры.

8. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПРАВИЛА

- 8.1. Название команды не должно быть оскорбительным, содержать призывы к насилию, порнографические материалы или пропаганду расизма, или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- 8.2. Запрещены оскорбительные никнеймы игроков. По запросу Судьи игрок обязан сменить никнейм. Запрещено без одобрения Судьи изменять никнейм по ходу Турнира. Запрещено заходить в лобби с никнеймом, отличающимся от заявленного. Аватар участника не должен содержать изображения насилия, порнографические материалы или пропаганду расизма, или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- 8.3. Если во время турнира в какой-то из команд подтвердится игра на смурф-аккаунте:
 - Игрок будет забанен на турнире, а также на всех будущих ивентах Павага Гейминг на срок, установленный Судьей Турнира;
 - Команда получает техническое поражение во всех матчах последнего игрового дня с участием этого игрока.
- 8.4. Участники обязаны соблюдать общепринятые нормы поведения и следовать указаниям организаторов на месте проведения.

9. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

- 9.1. Все участники Турнира обязаны честно принимать участие в любом матче в рамках Турнира. Участники Турнира могут быть забанены на всех ивентах Организаторов / дисквалифицированы из Турнира/ получить техническое поражение / получить замечание или предупреждение / оштрафованы на % от призового в зависимости от ситуации на усмотрение Судьи за следующие нарушения:
 - Кооперация — кооперация между участниками в рамках матча или Турнира для получения преимущества над другими участниками.
 - Предварительное согласие на разделение призовых мест или других денежных компенсаций.
 - Оскорбления и провокации — оскорбления и провокация противников, организаторов или других причастных к Турниру в

лобби / игре / на сайте, а также на сторонних порталах и социальных сетях.

- Саботирование матча — намеренный проигрыш в матче / срыв матча, путем открытого отказа или умышленного уклонения.
- Читерство — использование модифицированного клиента, включая использование любых сторонних программ для получения игрового преимущества.
- Акк-шаринг — передача своего аккаунта третьим лицам.
- Использование багов карты.
- Неспортивное поведение — неуважительное отношение к соперникам во время игры, несерьезное, непрофессиональное отношение к матчам Турнира.
- Отключение из игры — намеренное отключение из игры, без предварительного разрешения Судьи.
- Обман — попытка обмануть Организаторов или других игроков с заведомо ложными заявлениями, информацией или документами.
- Спам — это нежелательные сообщения в любой форме, которые отправляются в большом количестве.
- Дискредитация — умышленные действия, направленные на подрыв авторитета, имиджа и доверия к кому-либо, умаление его достоинства и авторитета. Игнорирование — форма психологической защиты, при которой осуществляется контроль информации об источнике воздействия путем ограничения объема такой информации или ее искаженного восприятия.
- Смurfинг (игра на чужом аккаунте).
- Подмена игроков.
- Злоупотребление паузами.
- Несоблюдение настоящего Регламента.
- Получение информации или сигналов о ситуации в матче из сторонних источников (twitch-трансляция, discord, teamspeak и тп).

10. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- 10.1. За нарушение Регламента команда/игрок может быть подвергнута следующим санкциям:
- Замечание
 - Предупреждение.
 - Техническое поражение в матче.
 - Дисквалификация с Турнира.
 - Бан на участие в будущих турнирах, организованных Ravaga Gaming.
- 10.2. Игроки могут получить замечания и предупреждения. Два замечания равняются одному предупреждению.
- 10.3. Если игрок получает два предупреждения, то его отстраняют от участия в Турнире. Также Организатор имеет право запретить игроку участие на собственных турнирах на срок по своему усмотрению.
- 10.4. Решение о применении санкций принимает организатор.

11. ПРИЗОВОЙ ФОНД

- 11.1. Общий призовой фонд Турнира составляет 5000 белорусских рублей.
- 11.2. Распределение призового фонда:
- 1 место: 3000 белорусских рублей и 5 упаковок Gorilla на команду.
 - 2 место: 1500 белорусских рублей и 3 упаковки Gorilla на команду.
 - 3 место: 500 белорусских рублей и 2 упаковки Gorilla на команду.
- 11.3. Порядок выплаты призового фонда:
- В течение 7 календарных дней после окончания турнира Организатор свяжется с игроками-призерами для получения данных для выплаты приза.
 - В течение 7 календарных с дней с момента получения письма игроки-призеры должны предоставить данные для выплаты призовых.
 - В случае непредоставления данных для выплаты приза в указанный срок, срок выплаты приза Организатором может быть увеличен.
 - Организатор выплачивает приз игрокам-призерам в течение 30 (тридцати) календарных дней с даты предоставления данных.
 - Призовые могут отправляться на международные карты Visa или Mastercard, указанные игроками. При ошибке, совершенной игроками, при указании данных банковских карт, Организатор Турнира ответственности не несет.

12. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

- 12.1. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящий Регламент в любое время.
- 12.2. Участие в Турнире означает согласие с настоящим Регламентом.
- 12.3. Все спорные вопросы решаются Организатором
- 12.4. **Согласие на использование персональных данных:** Принимая участие в Турнире, участник дает согласие на сбор, обработку и хранение своих персональных данных Организатором.
- 12.5. **Согласие на использование фото и видеоматериалов:** Участвуя в Турнире, каждый участник дает свое безусловное согласие на то, что Организатор имеет право использовать его фотографии, видеозаписи с его участием, никнейм и иные материалы, полученные в ходе проведения Турнира, в рекламных, маркетинговых, информационных и иных целях, связанных с популяризацией Турнира, киберспорта и деятельности Организатора, без выплаты какого-либо вознаграждения.
- 12.6. **Трансляции:** Организатор имеет право осуществлять трансляцию матчей Турнира. Принимая участие в Турнире, участники соглашаются с возможностью трансляции их игры.
- 12.7. Все права на освещение Турнира в средствах массовой информации принадлежат Организатору.
- 12.8. Контактная информация организатора: телеграм @pavagatournament.