

Исполнитель Робот.

Вспомогательный алгоритм.

Вспомогательный алгоритм – алгоритм, который можно использовать в других алгоритмах, указав только его имя.

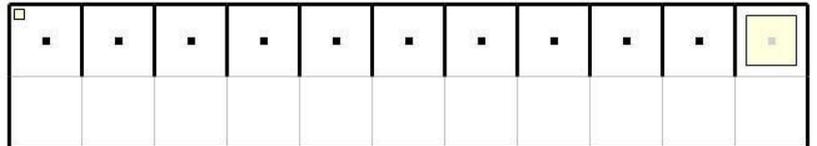
Процедура – вспомогательная программа, которая вызывается из другой программы.

Рассмотрим примеры решения задач для исполнителя Робот с использованием вспомогательных алгоритмов.

Пример 1. Выполнить задание с8.

Без вспомогательного алгоритма программа выглядит так:

```
uses Robot;  
begin  
  task('c8');  
  paint;down;left;up;  
  paint;  
end.
```



Мы видим, что набор одинаковых команд `paint; down; left; up;` записан 10 раз. Поместим данные команды в процедуру и вызовем эту процедуру в основной программе 10 раз.

Программа будет выглядеть так:

```
uses Robot;  
procedure hod;  
begin  
  paint;down;left;up;  
end;  
begin  
  task('c8');  
  hod;   hod;   hod;  
  hod;   hod;   hod;  
  hod;  
  paint;  
end.
```

Количество команд уменьшилось в 10 раз.

Примечания:

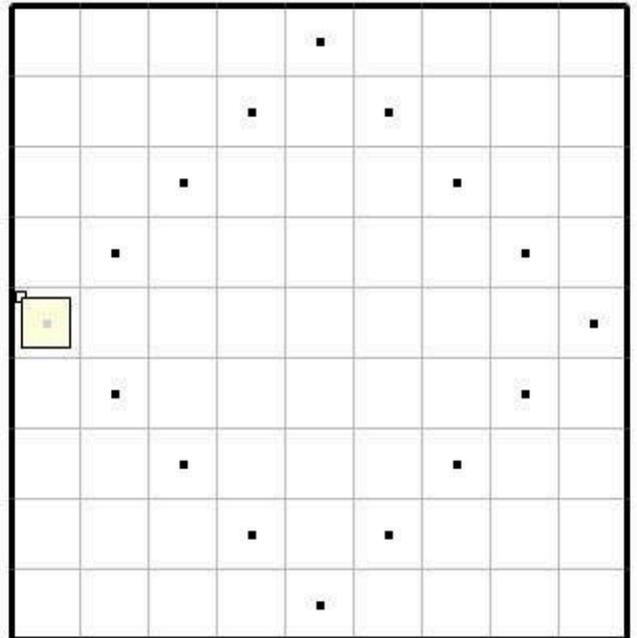
1. В задаче может быть не одна процедура.
2. У каждой процедуры должно быть своё имя.

Рассмотрим еще один пример.

Пример 2. Выполнить задание c14.

Обстановка выглядит так:

```
uses Robot;  
  
procedure hod1;  
begin  
  paint; right; up;  
end;  
  
procedure hod2;  
begin  
  paint; right; down;  
end;  
  
procedure hod3;  
begin  
  paint; left; down;  
end;  
  
procedure hod4;  
begin  
  paint; left; up;  
end;  
  
begin  
  task('c14');  
  hod1; hod1; hod1; hod1;  
  hod2; hod2; hod2; hod2;  
  hod3; hod3; hod3; hod3;  
  hod4; hod4; hod4; hod4;  
end.
```



В данной задаче 4 процедуры, каждая вызывается в основной программе 4 раза.