

# Bank Soal EduGen AI

Jenjang: SMP | Kelas: Kelas 9 | Mata Pelajaran: IPS  
Topik: Tema 01. Manusia dan Perubahan

---

## 1. [Pilihan Ganda] (LOTS)

Perubahan sosial budaya yang terjadi di masyarakat tidak selalu berjalan dengan cepat. Perubahan yang memakan waktu lama dan terjadi tanpa kehendak masyarakat yang bersangkutan disebut...

- A. Revolusi
- B. Evolusi
- C. Inovasi
- D. Asimilasi

**Jawaban: Evolusi**

Penjelasan: Evolusi adalah perubahan sosial yang terjadi secara lambat, memakan waktu yang lama, dan biasanya terjadi tanpa perencanaan atau kehendak khusus dari masyarakat, melainkan karena adaptasi terhadap kondisi baru.

## 2. [Pilihan Ganda] (LOTS)

Berikut ini yang merupakan faktor pendorong terjadinya perubahan sosial yang berasal dari dalam masyarakat (internal) adalah...

- A. Pengaruh kebudayaan masyarakat lain
- B. Peperangan dengan negara lain
- C. Bencana alam di lingkungan sekitar
- D. Bertambah atau berkurangnya penduduk

**Jawaban: Bertambah atau berkurangnya penduduk**

Penjelasan: Faktor internal perubahan sosial meliputi dinamika penduduk, penemuan baru (inovasi), konflik dalam masyarakat, dan pemberontakan/revolusi.

## 3. [Pilihan Ganda] (LOTS)

Sikap masyarakat yang enggan menerima hal-hal baru dan sangat terikat pada tradisi masa lalu dapat menghambat perubahan sosial. Sikap ini dikenal dengan istilah...

- A. Modernisasi
- B. Konservatisme
- C. Progresivisme
- D. Globalisasi

**Jawaban: Konservatisme**

Penjelasan: Konservatisme atau sikap tradisionalisme yang kaku adalah kecenderungan untuk mempertahankan tradisi dan menolak perubahan atau pembaruan.

## 4. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Masyarakat desa X kini banyak yang menggunakan traktor untuk membajak sawah, meninggalkan cara tradisional menggunakan kerbau. Perubahan ini dikategorikan sebagai perubahan yang...

- A. Tidak dikehendaki
- B. Berpengaruh kecil
- C. Dikehendaki atau direncanakan
- D. Terjadi secara lambat (evolusi)

**Jawaban: Dikehendaki atau direncanakan**

Penjelasan: Penggunaan traktor adalah inovasi teknologi yang sengaja diadopsi oleh petani (direncanakan) untuk meningkatkan efisiensi pertanian.

## 5. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Masuknya budaya asing melalui media massa seringkali ditiru oleh generasi muda tanpa penyaringan. Proses meniru gaya hidup atau kebudayaan Barat secara berlebihan disebut...

- A. Modernisasi
- B. Westernisasi
- C. Sekularisasi
- D. Asimilasi

**Jawaban: Westernisasi**

Penjelasan: Westernisasi adalah proses peniruan gaya hidup, perilaku, dan budaya Barat oleh masyarakat secara berlebihan tanpa proses penyaringan nilai.

### 6. [Pilihan Ganda] (HOTS)

*Stimulus: Program transmigrasi yang dicanangkan pemerintah sejak masa Orde Baru membawa perpindahan penduduk dari Pulau Jawa ke pulau-pulau lain. Hal ini tidak hanya memindahkan manusia secara fisik, tetapi juga membawa budaya, bahasa, dan sistem pertanian baru ke daerah tujuan.*

Berdasarkan teks di atas, evaluasi dampak paling signifikan dari program transmigrasi terhadap struktur sosial masyarakat lokal adalah...

- A. Hilangnya budaya lokal secara instan karena dominasi budaya pendatang.
- B. Masyarakat lokal menolak sepenuhnya kehadiran pendatang dan mengisolasi diri.
- C. Terjadinya akulturasi budaya yang memperkaya identitas sosial, namun berpotensi memicu konflik jika tidak ada ruang dialog.
- D. Struktur sosial masyarakat lokal tidak mengalami perubahan apapun karena adaptasi otomatis.

**Jawaban: Terjadinya akulturasi budaya yang memperkaya identitas sosial, namun berpotensi memicu konflik jika tidak ada ruang dialog.**

Penjelasan: Transmigrasi mempertemukan dua budaya berbeda. Dampak struktural utamanya adalah akulturasi (percampuran tanpa menghilangkan unsur asli), namun perbedaan nilai bisa memicu konflik horizontal jika interaksi tidak dikelola.

### 7. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Fenomena 'Cultural Lag' (ketertinggalan budaya) sering terjadi di era digital. Manakah dari contoh berikut yang paling tepat merepresentasikan situasi tersebut serta langkah solutifnya?

- A. Masyarakat menolak internet karena alasan tradisi; solusinya adalah memaksa pemasangan internet di setiap rumah.
- B. Masyarakat mahir menggunakan media sosial tetapi kurang memahami literasi digital dan etika siber; solusinya adalah edukasi etika bermedia.
- C. Pemerintah membangun infrastruktur jalan tol yang jarang dilewati kendaraan; solusinya adalah menjual kendaraan murah.
- D. Sekolah mengganti buku cetak dengan tablet tanpa melatih guru; solusinya adalah mengembalikan penggunaan buku cetak.

**Jawaban: Masyarakat mahir menggunakan media sosial tetapi kurang memahami literasi digital dan etika siber; solusinya adalah edukasi etika bermedia.**

Penjelasan: Cultural lag terjadi ketika kebudayaan material (teknologi) berkembang lebih cepat daripada kebudayaan non-material (etika/aturan). Masyarakat bisa memakai medsos (materi) tapi belum paham etika (non-materi).

### 8. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Sebuah kota kecil mengalami industrialisasi pesat. Pabrik-pabrik dibangun, menyerap banyak tenaga kerja lokal yang sebelumnya bertani. Apa konsekuensi logis terhadap sistem stratifikasi sosial di kota tersebut?

- A. Stratifikasi sosial akan hilang karena semua orang menjadi buruh pabrik.
- B. Sistem kasta akan menguat menggantikan sistem kelas ekonomi.
- C. Kekayaan alam menjadi satu-satunya tolak ukur pelapisan sosial.
- D. Munculnya kelas-kelas sosial baru berbasis profesi industri dan tingkat pendidikan.

**Jawaban: Munculnya kelas-kelas sosial baru berbasis profesi industri dan tingkat pendidikan.**

Penjelasan: Industrialisasi mengubah struktur ekonomi masyarakat dari agraris ke industri, yang memicu munculnya pelapisan sosial baru (stratifikasi) berdasarkan jenis pekerjaan, keahlian, dan kepemilikan modal.

### 9. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Globalisasi membuat batas-batas antarnegara menjadi bias dalam hal informasi dan ekonomi. Salah satu ciri utama globalisasi di bidang ekonomi adalah...

- A. Meningkatnya rasa nasionalisme yang tertutup
- B. Setiap negara memproduksi sendiri semua kebutuhannya
- C. Terbentuknya pasar bebas dan perusahaan multinasional
- D. Pengurangan penggunaan teknologi dalam produksi

**Jawaban: Terbentuknya pasar bebas dan perusahaan multinasional**

Penjelasan: Dalam bidang ekonomi, globalisasi ditandai dengan integrasi ekonomi global, perdagangan bebas (free trade), dan ekspansi perusahaan multinasional yang beroperasi lintas negara.

### 10. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Jika merefleksikan perubahan dari masyarakat tradisional menuju modern, nilai luhur apa yang paling rentan terkikis dan bagaimana cara paling rasional mempertahankannya?

- A. Ketaatan pada mitos; dipertahankan dengan mewajibkan pengajaran mitos di sekolah.
- B. Sistem barter; dipertahankan dengan menolak penggunaan uang digital.

C. Semangat gotong royong; dipertahankan dengan mengadaptasinya ke dalam bentuk kolaborasi digital atau program komunitas modern.

D. Pola hidup nomaden; dipertahankan dengan melarang pembangunan rumah permanen.

**Jawaban: Semangat gotong royong; dipertahankan dengan mengadaptasinya ke dalam bentuk kolaborasi digital atau program komunitas modern.**

Penjelasan: Nilai gotong royong sering terkikis oleh individualisme di era modern. Refleksi terbaik bukan menolak modernisasi, melainkan merevitalisasi nilai tersebut ke dalam konteks kekinian seperti crowdfunding atau aksi komunitas digital.

### 11. [Pilihan Ganda] (HOTS)

*Stimulus: Di sebuah desa wisata, generasi tua berusaha mempertahankan seni musik karawitan. Namun, pemuda desa lebih tertarik membuat grup band musik pop dan menolak belajar karawitan karena dianggap kuno. Konflik antargenerasi pun tak terhindarkan.*

Berdasarkan stimulus tersebut, strategi apa yang paling mencerminkan pemikiran tingkat tinggi (evaluasi dan penciptaan) untuk menyelesaikan dilema budaya ini?

A. Melarang pemutaran musik pop asing di ruang publik desa tersebut.

B. Mengisolasi kelompok seniman tradisional agar tidak terpapar budaya luar.

C. Mengganti seluruh kesenian tradisional dengan pertunjukan budaya asing agar warga desa tidak tertinggal zaman.

D. Membuat karya hibrida yang menggabungkan instrumen dan gerakan tradisional ke dalam aransemen musik modern.

**Jawaban: Membuat karya hibrida yang menggabungkan instrumen dan gerakan tradisional ke dalam aransemen musik modern.**

Penjelasan: Pendekatan hibridasi atau sinkretisme budaya adalah cara paling inovatif untuk melestarikan tradisi sekaligus menerima modernitas tanpa harus menolak salah satunya secara mutlak.

### 12. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Demographic dividend (bonus demografi) sedang dialami Indonesia. Jika dikaitkan dengan agen perubahan (agent of change), pemuda dalam situasi bonus demografi idealnya berperan sebagai...

A. Konsumen utama produk-produk luar negeri.

B. Penjaga status quo agar kondisi sosial tidak banyak berubah.

C. Penggerak inovasi berbasis teknologi untuk menciptakan lapangan kerja baru.

D. Kelompok yang menuntut fasilitas negara tanpa kontribusi.

**Jawaban: Penggerak inovasi berbasis teknologi untuk menciptakan lapangan kerja baru.**

Penjelasan: Bonus demografi menempatkan usia produktif/pemuda pada jumlah maksimal. Sebagai agent of change, mereka paling ideal berperan sebagai inovator untuk kemajuan ekonomi dan teknologi.

### 13. [Pilihan Ganda] (LOTS)

Berikut ini adalah contoh nyata perubahan sosial budaya yang berdampak negatif, KECUALI...

A. Meningkatnya gaya hidup konsumerisme di kalangan remaja

B. Memudarnya solidaritas sosial dan meningkatnya individualisme

C. Meningkatnya kesetaraan gender dalam bidang pekerjaan

D. Munculnya berbagai bentuk kejahatan siber (cybercrime)

**Jawaban: Meningkatnya kesetaraan gender dalam bidang pekerjaan**

Penjelasan: Kesetaraan gender adalah dampak positif dari perubahan sosial (modernisasi nilai), sedangkan konsumerisme, kenakalan remaja, dan individualisme adalah dampak negatif.

### 14. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Ditinjau dari dampaknya, perubahan sistem pendidikan dari luring (tatap muka) menjadi hibrida (campuran luring dan daring) pasca pandemi memiliki kelemahan mendasar yang perlu dievaluasi. Kelemahan tersebut adalah...

A. Meningkatkan kemandirian belajar siswa secara berlebihan.

B. Guru menjadi kehilangan wibawa karena digantikan oleh mesin pencari.

C. Kesenjangan infrastruktur digital antar daerah yang dapat memicu ketimpangan kualitas pendidikan.

D. Orang tua menjadi terlalu santai karena anak bisa belajar dari rumah.

**Jawaban: Kesenjangan infrastruktur digital antar daerah yang dapat memicu ketimpangan kualitas pendidikan.**

Penjelasan: Meskipun metode hibrida inovatif, dari segi evaluasi sosial, kebijakan ini memunculkan problem struktural berupa 'digital divide' atau kesenjangan akses teknologi antara wilayah perkotaan dan pedesaan.

### 15. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Salah satu bentuk perubahan sosial yang tidak direncanakan adalah bencana alam. Bencana gempa bumi yang menghancurkan sebuah kota memaksa warganya pindah dan membangun sistem sosial baru. Perubahan ini menunjukkan bahwa...

- A. Masyarakat selalu bisa memprediksi perubahan sosial.
- B. Faktor internal lebih kuat daripada faktor eksternal.
- C. Lingkungan fisik sangat menentukan dinamika kebudayaan masyarakat.
- D. Perubahan yang tidak direncanakan selalu membawa kemunduran mutlak tanpa ada pemulihan.

**Jawaban: Lingkungan fisik sangat menentukan dinamika kebudayaan masyarakat.**

Penjelasan: Bencana alam adalah faktor eksternal (lingkungan fisik/alam) yang memaksa masyarakat untuk beradaptasi, mengubah pola interaksi, dan membangun kembali struktur sosial mereka dari awal.

#### 16. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Situasi: Anda adalah ketua karang taruna di wilayah yang baru saja dipasang akses internet cepat. Sebagian besar remaja mulai menghabiskan waktu bermain game online hingga larut malam dan jarang bersosialisasi di dunia nyata. Tindakan paling bijak yang merefleksikan fungsi Anda sebagai agen perubahan adalah...

- A. Meminta pemerintah desa memutus akses internet pada jam tertentu.
- B. Membiarkan saja karena itu adalah hak asasi masing-masing individu di era global.
- C. Menginisiasi kompetisi e-sports lokal yang diselingi dengan kegiatan bakti sosial untuk menjembatani hobi dan interaksi sosial.
- D. Memarahi para remaja tersebut setiap kali mereka terlihat bermain gadget.

**Jawaban: Menginisiasi kompetisi e-sports lokal yang diselingi dengan kegiatan bakti sosial untuk menjembatani hobi dan interaksi sosial.**

Penjelasan: Menjadi agen perubahan berarti mampu mengarahkan perubahan (internet/game) ke arah yang produktif dan bernilai sosial, bukan sekadar menentang arus secara represif.

#### 17. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Demonstration effect terjadi ketika individu dalam suatu masyarakat meniru perilaku atau gaya konsumsi masyarakat lain. Jika fenomena ini tidak diimbangi dengan produktivitas ekonomi, maka dampak terburuknya adalah...

- A. Meningkatnya standar kualitas hidup masyarakat secara instan.
- B. Munculnya masalah utang massal dan krisis ekonomi keluarga akibat gaya hidup hedonis.
- C. Tumbuhnya industri kreatif lokal yang memproduksi barang-barang substitusi.
- D. Terciptanya homogenitas budaya yang mempererat persatuan bangsa.

**Jawaban: Munculnya masalah utang massal dan krisis ekonomi keluarga akibat gaya hidup hedonis.**

Penjelasan: Demonstration effect yang hanya meniru gaya konsumsi tanpa peningkatan pendapatan akan berujung pada gaya hidup besar pasak daripada tiang (hedonisme), yang memicu krisis finansial di tingkat mikro maupun makro.

#### 18. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Konsep 'cultural shock' (keguncangan budaya) merujuk pada kondisi psikologis seseorang atau masyarakat yang...

- A. Sangat menantikan masuknya budaya asing.
- B. Kehilangan sebagian budaya aslinya karena evolusi sosial.
- C. Berhasil menggabungkan dua budaya yang berbeda secara harmonis.
- D. Mengalami kebingungan dan kecemasan saat berhadapan dengan kebudayaan baru yang sama sekali berbeda.

**Jawaban: Mengalami kebingungan dan kecemasan saat berhadapan dengan kebudayaan baru yang sama sekali berbeda.**

Penjelasan: Cultural shock adalah disorientasi psikologis atau perasaan tertekan yang dialami seseorang saat berhadapan dengan lingkungan atau budaya yang sangat asing dan tidak terduga.

#### 19. [Pilihan Ganda] (HOTS)

*Stimulus: Kehadiran aplikasi ojek online tidak hanya mengubah cara masyarakat bertransportasi, tetapi juga membuka jutaan lapangan kerja baru di sektor informal. Namun, para pengemudi ojek online kerap kali berunjuk rasa menuntut kesejahteraan yang lebih baik dari perusahaan penyedia aplikasi.*

Berdasarkan stimulus di atas, fenomena ojek online merupakan bentuk nyata dari disrupsi teknologi. Bagaimana Anda mengevaluasi fenomena ini dari sudut pandang ketenagakerjaan?

- A. Sangat merugikan karena menghancurkan sistem transportasi umum konvensional secara total.
- B. Menciptakan fleksibilitas kerja namun memunculkan kerentanan baru karena hilangnya jaminan sosial yang didapat pekerja formal.
- C. Sepenuhnya menguntungkan karena dapat meniadakan angka pengangguran terbuka di Indonesia.

D. Tidak berdampak signifikan karena jumlah pengemudi ojek pangkalan dan online perlahan akan seimbang.

**Jawaban: Menciptakan fleksibilitas kerja namun memunculkan kerentanan baru karena hilangnya jaminan sosial yang didapat pekerja formal.**

Penjelasan: Disrupsi teknologi 'gig economy' memberi kemudahan akses dan jam kerja fleksibel, namun di sisi lain mengeksploitasi celah hukum karena tidak adanya jaminan kesehatan/pensiun layaknya pekerja formal (kerentanan sosial).

#### 20. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Modernisasi sering kali disalahartikan sebagai sekadar westernisasi. Perbedaan prinsipil yang membedakan modernisasi dari westernisasi adalah...

- A. Modernisasi menggunakan teknologi, sedangkan westernisasi menolak teknologi.
- B. Modernisasi terjadi di negara berkembang, westernisasi hanya di negara maju.
- C. Modernisasi berfokus pada rasionalitas dan efisiensi teknologi, sedangkan westernisasi sekadar meniru gaya hidup Barat.
- D. Modernisasi selalu menghilangkan identitas agama, sedangkan westernisasi justru mempertahankan nilai spiritual.

**Jawaban: Modernisasi berfokus pada rasionalitas dan efisiensi teknologi, sedangkan westernisasi sekadar meniru gaya hidup Barat.**

Penjelasan: Modernisasi adalah proses perubahan menuju masyarakat yang rasional, efisien, dan memanfaatkan teknologi maju terlepas dari asal budayanya. Westernisasi spesifik pada imitasi budaya Barat (pakaian, pergaulan) yang belum tentu rasional/bermanfaat.

#### 21. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Seorang anak petani miskin berhasil meraih beasiswa hingga ke luar negeri, kemudian pulang membangun desa dan mengubah sistem irigasi menjadi modern sehingga panen meningkat drastis. Mobilitas sosial dan perubahan sosial dalam kasus ini saling berkaitan erat karena...

- A. Pendidikan bertindak sebagai elevator sosial yang memungkinkan individu menjadi agen perubahan di lingkungannya.
- B. Orang miskin selalu bergantung pada bantuan luar untuk bisa berubah.
- C. Perubahan sosial selalu diawali dengan mobilitas sosial yang menurun (sink).
- D. Sistem pertanian modern adalah satu-satunya cara mengukur kesuksesan individu.

**Jawaban: Pendidikan bertindak sebagai elevator sosial yang memungkinkan individu menjadi agen perubahan di lingkungannya.**

Penjelasan: Kasus ini menunjukkan bagaimana mobilitas vertikal naik (naik status berkat pendidikan) membekali seseorang dengan kapasitas inovatif untuk menginisiasi perubahan sosial yang progresif (modernisasi pertanian).

#### 22. [Pilihan Ganda] (LOTS)

Manakah pernyataan di bawah ini yang menunjukkan pemahaman (LOTS) yang benar tentang proses Asimilasi budaya?

- A. Penerimaan unsur asing secara perlahan tanpa menghilangkan identitas budaya asli.
- B. Peleburan dua kebudayaan atau lebih yang menghasilkan kebudayaan baru, di mana ciri khas kebudayaan aslinya mulai hilang.
- C. Penolakan secara tegas terhadap masuknya budaya dari negara lain.
- D. Dominasi budaya minoritas atas mayoritas dalam suatu wilayah.

**Jawaban: Peleburan dua kebudayaan atau lebih yang menghasilkan kebudayaan baru, di mana ciri khas kebudayaan aslinya mulai hilang.**

Penjelasan: Asimilasi adalah percampuran budaya di mana budaya asli melebur menjadi satu budaya baru sehingga batas dan ciri budaya lama menghilang. (Rumusnya:  $A + B = C$ ).

#### 23. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Revolusi industri 4.0 membawa perubahan massif dengan hadirnya kecerdasan buatan (AI) dan otomatisasi robot. Jika ditinjau dari teori konflik kelas, potensi ancaman terbesar dari revolusi ini adalah...

- A. Semua manusia akan diperbudak secara harfiah oleh robot canggih.
- B. Masyarakat akan kembali ke pola kehidupan prasejarah karena bosan dengan teknologi.
- C. Terkonsentrasinya modal pada pemilik teknologi sementara kelas pekerja kehilangan posisi tawar karena tergantikan mesin.
- D. Pekerja akan menjadi lebih kaya daripada pemilik pabrik karena mereka yang memprogram mesin tersebut.

**Jawaban: Terkonsentrasinya modal pada pemilik teknologi sementara kelas pekerja kehilangan posisi tawar karena tergantikan mesin.**

Penjelasan: Teori konflik melihat masyarakat terbagi berdasarkan penguasaan sumber daya. AI dan otomatisasi dikuasai oleh kaum kapitalis (pemilik modal), berpotensi menyingkirkan kelas buruh dan memperlebar jurang ketimpangan ekonomi.

#### 24. [Pilihan Ganda] (MOTS)

Munculnya pasar swalayan dan minimarket di kawasan perumahan menggeser eksistensi warung kelontong tradisional. Proses ini merupakan contoh dari dampak globalisasi dalam aspek...

- A. Politik dan hukum
- B. Seni dan estetika budaya
- C. Pendidikan dan kurikulum
- D. Ekonomi dan pola konsumsi

#### Jawaban: Ekonomi dan pola konsumsi

Penjelasan: Pergeseran tempat berbelanja dari warung tradisional ke minimarket modern mencerminkan perubahan dalam struktur ekonomi lokal dan bergesernya pola perilaku/konsumsi masyarakat menuju yang lebih praktis.

#### 25. [Pilihan Ganda] (HOTS)

Situasi: Teman sekelas Anda menjadi korban perundungan siber (cyberbullying) di media sosial karena gaya bicaranya yang dianggap masih 'kampungan'. Kejadian ini merupakan dampak negatif dari perubahan interaksi sosial digital. Sebagai siswa kelas 9 yang memiliki literasi digital, evaluasi dan respons yang paling etis serta konstruktif adalah...

- A. Membalas merundung para pelaku di kolom komentar agar mereka merasakan hal yang sama.
- B. Menyuruh korban untuk menutup semua akun media sosialnya dan pindah sekolah.
- C. Mendokumentasikan bukti perundungan, melaporkannya kepada pihak sekolah/konselor, serta memberikan dukungan moral kepada korban agar tidak depresi.
- D. Mendingkan saja karena itu masalah pribadi dan akan berlalu dengan sendirinya seiring waktu.

#### Jawaban: Mendokumentasikan bukti perundungan, melaporkannya kepada pihak sekolah/konselor, serta memberikan dukungan moral kepada korban agar tidak depresi.

Penjelasan: SJT (Situational Judgement Test) ini mengukur kapasitas problem solving. Melaporkan dengan bukti (rasionalitas) dan mendampingi korban (empati) adalah tindakan yang paling sistematis, etis, dan memberikan solusi riil.

#### 26. [Uraian / Esai] (HOTS)

*Stimulus: Kehadiran AI generatif di berbagai sektor industri telah meningkatkan efisiensi perusahaan hingga 40%. Di sisi lain, laporan ekonomi global memprediksi jutaan tenaga administrasi, desainer, hingga pemrogram pemula akan kehilangan pekerjaan dalam 5 tahun ke depan akibat kemajuan mesin cerdas ini. Kemajuan teknologi kecerdasan buatan (Artificial Intelligence) diramalkan akan menggantikan banyak jenis pekerjaan di masa depan. Analisis dan evaluasilah fenomena ini dari kacamata 'Perubahan Sosial Berencana'. Rumuskan minimal dua strategi adaptasi sosial (kebijakan publik atau pendidikan) untuk mencegah terjadinya pengangguran massal akibat disruptsi ini!*

#### Jawaban: Evaluasi: Fenomena ini adalah perubahan berencana oleh inovator teknologi untuk efisiensi, namun memunculkan dampak turunan tak terencana berupa disruptsi tenaga kerja. Strategi adaptasi: 1. Merombak kurikulum pendidikan (reskilling/upskilling) yang berfokus pada keahlian kognitif tingkat tinggi, kreativitas, dan kecerdasan emosional yang tidak bisa digantikan AI. 2. Kebijakan pemerintah mendorong terciptanya sektor ekonomi baru (green economy, industri kreatif) serta menyiapkan regulasi transisi pekerja (jaring pengaman sosial) bagi mereka yang terdampak langsung.

Penjelasan: Soal ini menuntut siswa mengevaluasi dampak sosial makro dari teknologi AI dan menciptakan (mendesain) solusi tingkat sistemik (pendidikan dan regulasi/kebijakan publik).

#### 27. [Uraian / Esai] (HOTS)

Lakukan refleksi terhadap cara remaja saat ini berinteraksi melalui media sosial dibandingkan dengan remaja era 90-an yang mengandalkan interaksi tatap muka langsung. Berdasarkan refleksi tersebut, evaluasilah apakah perubahan medium interaksi ini lebih banyak membawa kemajuan atau kemunduran pada kualitas 'Kohesi Sosial' (ikatan batin kemasyarakatan)? Berikan argumen logis!

#### Jawaban: Refleksi: Interaksi saat ini lebih borderless (tanpa batas ruang/waktu), cepat, namun seringkali superfisial (dangkal) dan anonim. Evaluasi: Perubahan ini bermata dua, namun rentan membawa kemunduran pada kohesi sosial mikro (ikatan emosional kuat) karena memicu fobbing, alienasi, dan polarisasi (echo chambers). Argumen: Walaupun media sosial memperluas jejaring secara makro (kemajuan), kurangnya pertemuan fisik dan komunikasi non-verbal membuat empati dan solidaritas organik melemah (kemunduran).

Penjelasan: Siswa diminta merefleksikan pengalaman keseharian, lalu menghubungkannya dengan konsep sosiologi 'kohesi sosial'. Argumentasi harus kritis mempertimbangkan sisi positif dan negatif sebelum memberikan judgement konklusif.

#### 28. [Uraian / Esai] (HOTS)

Rancanglah sebuah rencana aksi komunitas (Community Action Plan) yang konkret untuk melestarikan permainan tradisional daerahmu dari gempuran game online. Rencana aksimu harus memenuhi tiga syarat: inovatif, bisa dijalankan oleh anak SMP, dan memanfaatkan teknologi modern untuk menyebarkannya!

**Jawaban: Rencana Aksi Komunitas 'Tradisi Digital':** 1. Mengidentifikasi dan memodifikasi permainan tradisional menjadi lebih kompetitif (misal liga egrang atau gobak sodor tingkat sekolah). 2. Mendokumentasikan cara bermain secara sinematik lalu mengunggahnya sebagai konten TikTok/Reels dengan tagar menarik. 3. Membangun aplikasi sederhana atau platform web yang berisi ensiklopedia interaktif permainan tradisional, di mana remaja bisa mendapatkan poin jika berhasil merekam diri mereka memainkan permainan tersebut di dunia nyata.

Penjelasan: Siswa berada pada ranah kognitif 'Mencipta' (Create/C6). Mereka dituntut memecahkan masalah pudarnya tradisi menggunakan instrumen yang justru menjadi penyebabnya (teknologi modern), menciptakan solusi yang hibrid.

### 29. [Uraian / Esai] (HOTS)

*Stimulus: Sebuah daerah yang dulunya asri dan mengandalkan sektor pertanian perlahan diubah menjadi kawasan industri tambang. Ekonomi daerah tersebut melonjak tajam, pendapatan warga meningkat pesat. Namun, 10 tahun kemudian air sungai beracun, polusi udara menebal, dan terjadi krisis air bersih menimpa warga sekitar.*

Berdasarkan stimulus di atas, evaluasilah kontradiksi yang terjadi antara 'Perubahan Sosial demi Pembangunan Ekonomi' dengan 'Kelestarian Ekologis'. Jika Anda berada di posisi pembuat kebijakan, rancanglah resolusi untuk menjembatani dilema ini!

**Jawaban: Evaluasi: Terdapat kontradiksi mendasar di mana pembangunan kapitalistik cenderung mengeksploitasi alam demi keuntungan ekonomi jangka pendek, mengabaikan biaya sosial dan lingkungan masa depan. Resolusi Kebijakan:** 1. Menerapkan konsep Pembangunan Berkelanjutan (Sustainable Development) secara ketat, yaitu mewajibkan AMDAL yang transparan. 2. Mengenakan pajak karbon/polusi yang tinggi bagi industri perusak lingkungan dan menggunakan dana tersebut untuk restorasi alam (insentif hijau).

Penjelasan: Meminta siswa mengkritisi paradigma pembangunan ekonomi yang mengorbankan lingkungan. Solusi yang diharapkan adalah pemahaman tentang prinsip sustainable development dan regulasi hijau.

### 30. [Uraian / Esai] (HOTS)

Skenario Dilematis (SJT): Anda adalah Ketua OSIS di sebuah SMP. Tahun ini, sebagian besar siswa mendesak agar ekstrakurikuler Tari Tradisional dihapus karena dianggap sepi peminat dan dananya dialihkan untuk membentuk ekstrakurikuler E-Sports. Di sisi lain, guru kesenian sangat kecewa karena sekolah berpotensi kehilangan identitas budayanya. Sebagai pemimpin siswa, bagaimana Anda menyusun keputusan penyelesaian (problem solving) yang mengakomodasi perubahan zaman tanpa membunuh akar kebudayaan?

**Jawaban: Keputusan: Saya tidak akan menghapus ekskul Tari Tradisional. Sebagai jalan tengah (win-win solution), dana akan dibagi secara proporsional. Saya akan mengusulkan program kolaborasi wajib tahunan bertajuk 'Culture x Tech', di mana anggota ekskul E-Sports harus membuat konten digital atau mengelola siaran kompetisi yang mempromosikan atau menggunakan aset visual dari ekskul Tari Tradisional. Selain itu, ekskul Tari didorong berinovasi dengan koreografi kontemporer agar lebih diminati. Keduanya dipertahankan dengan peran yang saling mendukung.**

Penjelasan: Ini adalah pengujian penilaian situasional (SJT). Jawaban dievaluasi dari tingkat kebijaksanaan, diplomasi, dan kreativitas resolusi konflik. Menghapus tradisi berarti gagal melestarikan budaya, menolak e-sports berarti menentang perubahan zaman.