팀회의

2025년 02월 21일/오후 3시 10분 ~ 오후 6시 10분 / 502호 강의실

참석자

권혜지, 사공수기, 김우준, 이어진, 이한샘, 강정호

회의 안건

- 1. 작업 마감일 정하기
- 2. 세부적인기능정의

회의 내용

<2월 21일까지 진행상황>

- 1. 백엔드: 요구사항명세서, ERD, 와이어프레임 작업 완료 후 JPA를 이용한 작업 시작
- 2. 프론트엔드: 2차 타입스크립트로 마이그레이션 X
 - 3차 기능 추가부터 타입스크립트로 작성

<멘토링 질문>

백엔드)

환불 시스템 구현 - 규칙이 필요(기간 제한, 환불 비율)

- 전체 식당 한번에 송금처리 (트랜잭션으로)
- 시스템관리자가 수동 정산 시 미입금 시 정산버튼 노출, 동기로 처리

정산 시 트랜잭션 이용해서 시스템 오류 생성 시 안되도록 처리

bm 수익모델을 생각하면 환불은 가장 최근 결제내역부터 조회해서 환불 청구한 금액을 환불해나가는 것이 좋음 - 이자 문제 프론트엔드)

결제 기능에서 async/await 를 sync 로 변경

비동기 -> 동기

랜딩페이지는 서비스 화면 캡쳐해서 제작

<2월 28일까지 목표>

백엔드)

api 90%이상 완료

토스페이먼츠 api 작업

cr위주로 작업해서 화면 하나씩은 나오도록 할 것

24일부터 cud를 JPA로 변경하는 작업 시작

프론트엔드)

시스템관리자 + 서비스 소개 페이지 퍼블리싱 및 토스페이먼츠 api 까지는 완료

회사 관리자 페이지는 유사한 코드 활용해서 마무리 해볼것

데이터 그리드 먼저 드리고 데이터를 셀에 순서대로 추가하는 방식으로 한번 해볼것

**공통사항

발표시 핵심기능 위주로 시연 -> 핵심 기능 리스트 정하기

정산기능에서 일괄처리 버튼은 정산일 이후가 됐을때만 버튼이 활성화되도록 처리하고 동기로 처리

조치 사항

<공통>

1. 실시간 시연할 내용 정리

2차

- 주문기능
- 소켓으로 승인/거절
- 예약 전체를 시연
- QR

3차

- 회사에서 포인트 구매/환불
- 2. 정산기능 정의: 미수금 삭제하고 미입금 시 정산버튼 노출 (상태는 미입금/입금 두가지로 구분)
- 3. 환불 규정 정리 기간 상관 없이 결제금액의 90프로만큼 환불 구매할때는 5프로 추가 지급

2차에 추가할 기능 -> 먼저 시작**

사용자

- 1) 리뷰, 별점
- 2) 메인페이지에 리뷰순 정렬 -> 식당 정렬
- 3) 슬라이드 넘어가는 거도 리뷰순 등 정렬하는게 바뀌는 거에 따라 함께 변환
- 리뷰가 많은 것 상위 3개 or 별점
- 4) 마이페이지 정보 수정(닉네임, 번호, 사진)

식당관리자

- 1) 사장님 리뷰 댓글
- 2) 간편결제 비밀번호 수정(정보수정 시에만 입력, patch 요청으로 수정)
- 비밀번호만 바꾸는 api 따로 만들기
- 3) 블랙리스트 추가
- 4) 식당 비활성화
- 5) 입점신청서 url을 메일로 발송

<백엔드>

28일까지 cr위주로 작업해서 화면 하나씩 나오도록 할 것 24일부터 cud를 JPA로 변경하기 요일별로 각자 작업할 내용 정리(기능 2개씩 하루에 하겠다 등)

<프론트엔드>

2차 타입스크립트로 마이그레이션 X

3차 기능 추가부터 타입스크립트로 작성

결제 기능에서 async/await 를 sync 로 변경

비동기 -> 동기

랜딩페이지는 서비스 화면 캡쳐해서 제작

시스템관리자 + 서비스 소개 페이지 퍼블리싱 및 토스페이먼츠 api 까지는 완료

회사 관리자 페이지는 유사한 코드 활용해서 마무리 해볼것

데이터 그리드 먼저 드리고 데이터를 셀에 순서대로 추가하는 방식으로 한번 해볼것