

```

/*
* Creado por: El Cyberalfabetizador (Márquez Norberto Rubén)
* Caso programacional: Algoritmo de Clasificación Simple de
* Intercambio en C#
* Licencia: Creative Commons (solo codificación)
*/
using System;

namespace IntercambioDirecto
{
    class MainClass
    {
        public static void Main (string[] args)
        {
            //Definición y declaración de variables
            int i, j, x;
            int N = 8;
            string cadena;
            int[] vec;
            vec = new int[N];
            //Carga del vector
            Console.WriteLine ("Ingrese {0} valores (de a uno por vez) diferentes y
desordenados",N);
            for (i=0; i<=7; i=i+1) {
                Console.Write ("vec[{0}] = ", i);
                cadena = Console.ReadLine ();
                vec [i] = Convert.ToInt32 (cadena);
            }
            //Comienzo del Algoritmo
            for (i=0; i<=6; i=i+1) {
                for (j=i+1; j<=7; j=j+1) {
                    if (vec [i] > vec [j]) {
                        x = vec [i];
                        vec [i] = vec [j];
                        vec [j] = x;
                    }
                }
            }
            //SALIDA: Muestro vector ordenado
            Console.WriteLine("Vector ordenado");
            for (i=0; i<=7; i=i+1) Console.WriteLine ("vec[{0}] = {1}",i,vec[i]);
        }
    }
}

```

}