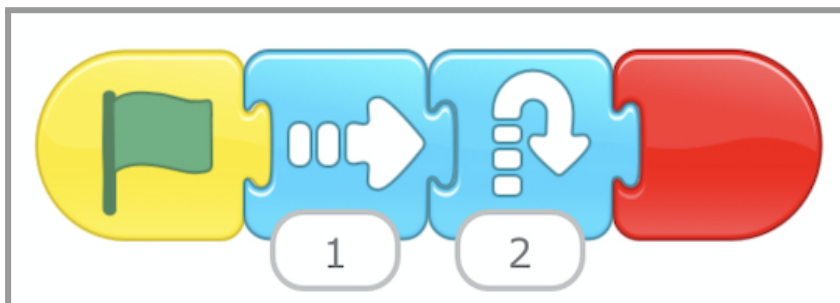


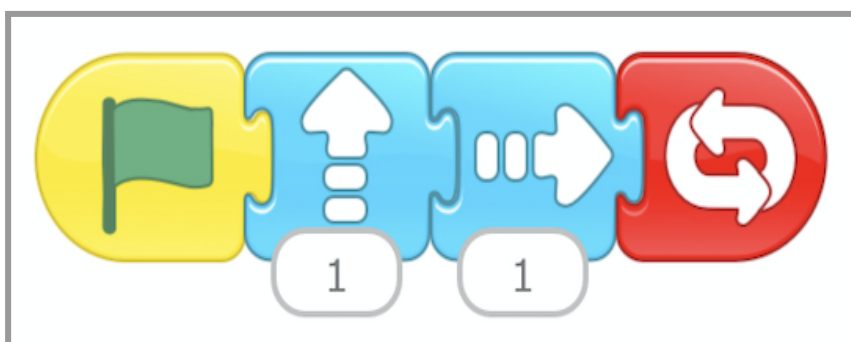
## Verificar a compreensão - Lição 6

1. Que programa levará o personagem para a página seguinte?

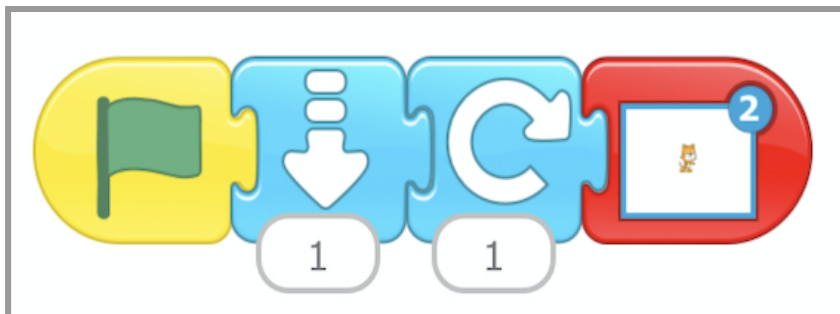
1.



2.



3.



2. Que botão é para o editor de pintura?

