

Educat HUBCup "KODU GAME" Şartnamesi

Educat HUBCup "Kodu Game" Hakkında

HUBCup "Kodu Game" ile öğrenciler "Sürdürülebilir Yaşam" temasıyla Kodu Game üzerinden kodlayarak oluşturacakları oyun-animasyon ile sürdürülebilir yaşam konularını ele alacaklar. "Sürdürülebilir enerji kaynakları nelerdir?", "Sürdürülebilir enerji için daha az enerji kullanımını nasıl sağlarız?" sorularından yola çıkarak gezegenimizin çevresel sorunlarının neler olduğu hakkında yaşantılarındaki deneyimlerinden yola çıkarak sürdürülebilir yaşam oluşturmak için nelere dikkat etmeleri ve bu soruna nasıl yaklaşımları gerektiği hakkında fikirlerini ortaya koyacaklar. Sürdürülebilir çevre oluşturmak için buldukları yaratıcı fikirlerini "Kodu Game" üzerinden kodlayarak çağımızın sorunlarına bilim ile yaklaşarak inovatif bakış açısı oluşturacaklar. Kodu Game yarışması ile çocuklarımızın yaratıcılık, paylaşma ve işbirliği duygularını geliştirmeyi hedeflemekteyiz.. Öğrencilerin "Sürdürülebilir Yaşamı" keşfetmek için yaratıcılığını ve hayal gücünü "Kodu Game" üzerinden oyuna dönüştüreceği büyük heyecan başlıyor.

EducatHUB Hakkında

EducatHUB, öğrencilerin yaratıcılıklarını keşfedecekleri dersleri kendi öğretmenleri mentörlüğün de sınıflara taşımak maksadıyla yola çıkmıştır.

HUB'daki müfredatlar kendi alanlarında uzman olan öğretmenler tarafından oluşturuldu. HUB platformu, bu müfredatları sınıfında kullanan öğretmenlere içeriği düzenleme/farklılaştırma ve kendi tecrübelerini öğrencilerle paylaşmasına izin veriyor.

EducatHUB'la okullar/eğitim merkezleri tüm uzaktan eğitim sürecini yönetebilir. Öğretmenler kendi derslerini ekleyebilir veya herhangi bir LMS'den farklı olarak HUB içerisindeki uzmanların yazdığı müfredatları alıp kullanabilir.

Yarışma Takvimi

1. Yarışma başvuru, EducatHUB üyelik oluşturma ve takımlara Kodu Game Lab müfredatı paylaşma **(13 Aralık - 08 Ocak 2023)**
2. HUBCUP bilgilendirme- Zoom **09 Ocak 2023**
3. Projelerin EducatHUB'a yüklenmesi : **17 Mart 2023 23:59 (son tarih)**
4. Jüri değerlendirmesi (yarı finale kalan takımların belirlenmesi) Yarı Finale kalan takımların ilanı: **20 Mart 2023**
5. Halk oylaması : **20 - 26 Mart 2023 23:59**
6. Finale kalan takımların açıklanması: **30 Mart 2023**
7. Finale kalan takımların jüri ile online mülakat görüşmeleri: **31 Mart 2023**
8. Kazananların ilanı : **31 Mart 2023**

Yarışma Teması

EducatHUB, HUBCup “Kodu Game” turnuvasında “Sürdürülebilir Yaşam” teması ele alınacaktır. “Kodu Game” ile “Sürdürülebilir enerji kaynakları nelerdir?” , “ Sürdürülebilir bir yaşam için neler yapabiliriz ?” başlıkları altında oluşturacağınız oyun-animasyon ile gezegenimizin sorunlarına çözüm bulacağız. Projenizin içinde temayı net bir şekilde belli eden elementler kullanmalısınız. Jüri değerlendirme yaparken projenizin oyun temasını ne kadar yansıttığı da incelenecektir. Jüri değerlendirmesi ve halk oylaması ile birlikte projeler değerlendirilir.

Katılmak İçin Gerekenler

- Takımların başvuruları sadece mentor tarafından gerçekleştirilir. Bireysel başvurular kabul edilmeyecektir. Başvuru sonrası e-posta ile bilgilendirme sağlanacaktır.
- Yarışmaya katılım ücretsizdir. EducatHub üyeliği olan takımlar yarışmaya ücret ödemedenden katılabilir. EducatHub üyeliği olmayan takımlar **200 TL** ücret ödemektedir.

Yarışmacılar

Her takım en az 2 en fazla 6 öğrenciden oluşabilir. Öğrenciler ilkokul ve ortaokul olmak üzere ayrı kategorilerde planlanmalı ve karma takımlar kurulmamalıdır. Okullarında 1-2-3 ve 4. Sınıfa giden öğrenciler **İLKOKUL**, 5-6-7 ve 8. Sınıfa giden öğrenciler **ORTAOKUL** kategorisine kayıt yaptırmalıdır. Takım üyeleri aynı okuldan olmak zorunda değildir.

Mentörler

Her takım en az 1 en fazla 2 mentöre sahip olabilir. Mentörler 18 yaşından büyük olmalıdır. Başvurular yalnızca mentor tarafından yapılır. Aksi takdirde başvurular geçersiz sayılır.

Yarışma

Yarışma görevleri ve kuralları ile ilgili bilgiler sizin yarışma süresince projenizin değerlendirmeye alınması ya da alınmaması açısından çok önemlidir. Bu nedenle yarışma kurallarını dikkatlice okumalısınız.

Kurallar

- Yarışma katılımı ücretsizdir.
- Yarışmaya katılmak için 08 Ocak 2023 saat 23:59 'a kadar başvuru formunu doldurarak başvuru yapabilirsiniz.
- Yarışmaya en az 2, en fazla 6 kişilik takımlar halinde katılabilirsiniz.
- Her öğrenci yalnızca bir takımda yer alabilir.

- Her takım yalnızca bir proje ile yarışmaya katılabilir.
- Bir mentör birden fazla takımla yarışmaya katılabilir.
- Takım üyeleri doldurulan başvuru formundaki bilgilerin eksiksiz ve doğru olduğunu kabul etmektedir.

Yükleme Kuralları

- Öğrenciler projelerini EducatHUB proje modülü üzerinden teslim eder.
- EducatHUB “Proje Başvuru Formu” bölümünde bulunan, “Proje Afişi” kısmına proje ile ilgili afiş resim olarak yüklenmelidir (.png, .jpeg) ve proje afişi 1600x900px boyutunda olmalıdır. Proje afişi, “Sürdürülebilir Çevre” teması ve proje özelliklerini ön plana çıkaracak şekilde oluşturulabilir.
- EducatHUB “Proje Başvuru Formu” bölümünde bulunan “Kısa Proje Açıklama” bölümünde projenin genel tanıtımı ve “Projemin detaylı Açıklaması” bölümünde proje ile ilgili tüm detayların yazılması gerekmektedir.
- Proje dosyası “takımadı”.zip olacak şekilde sisteme eklenmelidir. Proje .zip dosyası içerisinde, kodu proje dosyası “ProjeAdı”.kodu2 formatında eklenmelidir.
- Projenin anlatımını içeren en fazla 5 dakikalık Youtube'a yüklenmiş video linki EducatHUB “Proje Teslim Et” formunda bulunan “YouTube Video Linki” bölümüne eklenmelidir.
- EducatHUB proje modülünde bulunan tüm bölümlerde proje teslim tarihine kadar ekleme, çıkarma ve düzenlemeler yapılabilir. Proje Türkiye geneli oylamaya gönderildikten sonra herhangi bir değişiklik yapılamaz.

Jüri Değerlendirmesi

Teslim edilen proje dökümanları EducatHUB üzerinden incelenir yarı finale kalan projeler halk oylamasına sunulur ve değerlendirme ölçeğiyle birlikte Jüri tarafından değerlendirilir. Daha sonra derece yapan takımlar belirlenerek finale yükselir. Finale geçen projeler için online takım görüşmeleri yapılacaktır ve jüri değerlendirme ölçeği dikkate alınarak jüri değerlendirme kurulu finalistleri belirleyecektir.

JÜRİ DEĞERLENDİRME KURULU

- Asiye YAKUPOĞLU
- Büşra AĞIRBAŞ
- Fatoş BÖLÜKBAŞI
- Sultan MERT BURTĞİL
- Özge Irvanaloğlu

Ödüller

Mükemmellik (Excellence) Ödülü

Halk oylaması ve Jüri değerlendirmesi ile ortak olarak seçilen ilkokul & Ortaokul birincisinin kazandığı ödüdür. Turnuva Şampiyonu olan takımlara Stembox kutusu,ve kupa verilecektir.

Yükselen Yıldızlar

Halk oylaması ve Jüri değerlendirmesi ile ortak olarak seçilen ilkokul & Ortaokul ikincisinin kazandığı ödüdür. Yükselen Yıldızlar ödülü alan takıma Educat StemBox seti ve kupa hediye edilecektir.

Genç Mucitler

Halk oylaması ve Jüri değerlendirmesi ile ortak olarak seçilen ilkokul & Ortaokul üçüncüsünün kazandığı ödüdür.Genç Mucitler ödülü alan takıma Educat StemBox seti ve kupa hediye edilecektir.