Põhikujud

Töölehed

https://docs.google.com/document/d/17R-owJHXOFuXMR-NqkW2B3UW6dRFlReJTm4fXBzWHvk/edit

Kasutame SCRATCH tarkvarakeskkonda.

Proovime joonistada mõned geomeetrilised kujundid. Anname kassipojale korraldused ja tema pliiatsiga teeme ruudu, ristküliku ja kolmnurga. Proovige vastata järgmistele küsimustele ja samm-sammult kirjutada oma koodi!

Mida peame kassile ütlema, et ta joonistama hakkaks?

Mitu külge on ruudul?

Mitu täisnurka on ruudul? (Selle käsuga käsime kassil nurga moodustada)

Seega peame kassil käskima kõndida 4 korda edasi 70 või 90 sammu võrra ja iga kord, kui ta lõpetab ühe külje, pöördub 90 kraadi.

Nüüd käskige kassil pliiats kätte võtta ja väljakult eemale liikuda, et me ruutu paremini näeks

LÕIME RUUDU!

NÜÜD PROOVIME TEHA RISTKÜLIKU!

Alustame positsioonist 0, 0

Mitu külge on ristkülikul?

Kas nad on kõik ühepikkused?

Kui need ei ole ühepikkused, kas peame käske MOVE ja TURN vahelduma? Kas ristküliku nurgad on samuti täisnurgad, nagu ruudul?

LÕIME RISTKÜLIKU!

NÜÜD PROOVIME TEHA KOLMNURKA!

Alustame uuesti positsioonilt 0, 0

Mitu külge on kolmnurgal? Sõltuvalt sellest, mitu külge sellel on, peame andma ka nii palju käske.

LISAÜLESANNE

→ Proovime maja ehitada…