

Capacitate para el empleo

FUNDACIÓN Carlos Slim

Mis avancesAyuda

Hola,
alejandra.glv.gg@gmail.com

Mi perfil

Salir

Tecnología

Desarrollador de videojuegos

Nivel 1

Nivel 2

Lección 1

Video 1: El proceso de creación de juegos

Video 2: Proceso de preproducción

Video 3: Tipos de animación

Video 4: Desarrollo del arte conceptual

Video 5: Desarrollo del guion

Infografía 1: Storyboard

Actividad 1: Fundamentos de diseño de juegos

Examen

Lección 2

Lección 3

Evaluación 2

Desarrollador de videojuegos

80%

Tu calificación: 8
(8 de 10)

Repetir Examen

Pregunta	Retroalimentación
✓ La elección del género, clasificación y tipo de visualización del videojuego se eligen en ésta etapa del proceso de desarrollo.	¡Correcto!
✗ ¿Cuál es una ventaja que proporciona la creación de mock-ups?	Necesitas reforzar el tema: Desarrollo de arte conceptual
✗ ¿Por qué es importante realizar varias versiones de arte conceptual de los elementos del juego?	Necesitas reforzar el tema: Desarrollo de arte conceptual
✓ Indica la descripción que corresponda a las características que comprende un Asset List.	¡Correcto!
✓ Relaciona las columnas acorde al tipo de stopmotion y sus características.	¡Correcto!

21°C

Despejado

Buscar

08:06 p. m.
23/09/2025

Capacitate para el empleo

FUNDACIÓN Carlos Slim

Mis avancesAyuda

Hola,
alejandra.glv.gg@gmail.com

Mi perfil

Salir

Nivel 1

Nivel 2

Nivel 3

Lección 1

Lección 2

Lección 3

Lección 4

Evaluación 2

Desarrollador de videojuegos

80%

Tu calificación: 8
(8 de 10)

Repetir Examen

Pregunta	Retroalimentación
✓ La elección del género, clasificación y tipo de visualización del videojuego se eligen en ésta etapa del proceso de desarrollo.	¡Correcto!
✗ ¿Cuál es una ventaja que proporciona la creación de mock-ups?	Necesitas reforzar el tema: Desarrollo de arte conceptual
✗ ¿Por qué es importante realizar varias versiones de arte conceptual de los elementos del juego?	Necesitas reforzar el tema: Desarrollo de arte conceptual
✓ Indica la descripción que corresponda a las características que comprende un Asset List.	¡Correcto!
✓ Relaciona las columnas acorde al tipo de stopmotion y sus características.	¡Correcto!
✓ Durante esta etapa se determinan, entre otras, el guion y la historia del videojuego.	¡Correcto!
✓ Ordena las etapas a seguir para la elaboración de un guion.	¡Correcto!
✓ La formación del equipo multidisciplinario se decide en ésta etapa del proceso.	¡Correcto!
✓ Relaciona las columnas que describen los tipos de boceto para crear un storyboard.	¡Correcto!
✓ Un desarrollador realizó un storyboard pero sus animadores tuvieron problemas en agregar los efectos de sonido. ¿Cuál pudo ser el posible error?	¡Correcto!

21°C

Despejado

Buscar

08:06 p. m.
23/09/2025