



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA



Iniziativa del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
in collaborazione
con Docenti Virtuali e Insegnanti 2.0

Meeting di formazione tra pari: un'alleanza formativa tra scuola e rete
Roma, 13-14-15 Aprile 2018

La partecipazione è gratuita - La registrazione è obbligatoria ([modulo online](#))

L'evento di formazione e aggiornamento è un'iniziativa del MIUR ed è valevole ai fini dell'esonero ex art. 62, c. 5, CCNL int.

Legenda relativa al programma del meeting

Evento che non prevede alcuna competenza digitale: per tutti

Evento che prevede competenze digitali di base

Evento che prevede competenze digitali più avanzate

Evento per cui il relatore/conduuttore non ha fornito indicazioni

- 0) **Sala convegni** - Aula Magna - PT - Pc relatore + proiettore - 160 posti
- 1) **Aula 1** - Stanza 30 - P1 - LAB 27 PC(Win XP) - PC relatore + proiettore + 27 postazioni con PC(Win XP)
 - 2) **Aula 2** - LAB Capannone - PT esterno - LAB 24 PC(Win 7) - PC relatore + proiettore + 24 postazioni con PC(Win 7)
 - 3) **Aula 3** - Aula Flipped (BYOD) - PT - PC relatore + Lim + 20 posti
 - 4) **Aula 4** - Modellazione 1 (BYOD) - P1 - PC relatore + Lim + 25 posti
 - 5) **Aula 5** - Aula 28 (BYOD) - P1 - PC relatore + Lim + 25 posti
 - 6) **Aula 6** - Aula 22 (TALK/BYOD) - P1 - PC relatore + proiettore + 40 posti

CLICCANDO SUL TITOLO DI CIASCUN CONTRIBUTO SI ACCEDE ALLA RELATIVA REGISTRAZIONE (Eventbrite).

I POSTI NELLE AULE SONO LIMITATI

STREAMING LIVE DELL'APERTURA - VENERDI' 13 APRILE SALA DELLA COMUNICAZIONE - MIUR

Venerdì 13 Aprile 2018 (mattina) - Apertura del Meeting - MIUR, viale Trastevere, 76 - Sala Comunicazione

ore 8.30 Accoglienza e registrazione dei partecipanti - **Ticket (preiscrizione su eventbrite obbligatoria - posti limitati) STREAMING LIVE**

ore 9.00 Apertura dei lavori : Jole Caponata - Founder e Admin **Docenti Virtuali**
Giuseppe Corsaro e Elisabetta Nanni (in collegamento) - Founder e Admin **Insegnanti 2.0**
Massimo Quercia - Dirigente Scolastico IPSSS Edmondo De Amicis di Roma

ore 9.30 Prof. Gino Roncaglia - Università della Tuscia - **"Biblioteche scolastiche: luoghi per la ricomposizione della frammentazione (non solo digitale)"**

ore 10.30 Dott.ssa Alessandra Rucci - Dirigente Scolastico IIS Savoia Benincasa di Ancona, **"Comunità professionali per l'innovazione"**

ore 11.00 Dott. Alberto Ardizzone - Dirigente Scolastico - Milano, **"Da gentilezza a digitale: andata e ritorno"**

ore 11.30 Prof. Paolo Masini - Direttore Fondazione UIBI - Lucca, **"Trasformare la scuola: innovare il modello educativo attraverso una visione strategica degli ambienti di apprendimento"**

ore 12.00 Dott.ssa Maria Chiara Pettenati - Dirigente di Ricerca - INDIRE, **"MENTEP. Il bilancio di competenze digitali degli insegnanti come punto di partenza per un cammino di innovazione sostenibile"**

ore 12.30 Prof. Pier Cesare Rivoltella, - Prof.Ord. di Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento, Università Cattolica di Milano, Fondatore e Direttore del CREMIT - **"Il cervello degli adolescenti: per una scuola che motiva"**

ore 13.30 **Chiusura lavori** - Dott.ssa Simona Montesarchio - Direttore Generale della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale, **MIUR**

Venerdì 13 Aprile 2018 (pomeriggio) ore 15,00 - 18,00 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
15,00	Andrea Raciti Inclusione scolastica e nuove tecnologie	Pierfranco Ravotto Web application per una didattica interattiva. Laboratorio di didattica digitale.	Maria Rita Seminerio Information Design: infografica per fare didattica	Daniele Angeloni Robotica educativa e Coding per introdurre i circuiti elettrici	Simona Lamonaca Interrogiamo? NO. Facciamo un video e un audio.	Maria Luisa Faccin Phenomenon Based Learning e Realtà virtuale	Stefano Penge Privacy a scuola: Nuove normative sui dati personali
16,00	Astrid Hulsebosch Pensare e Comunicare con immagini interattive	Andrea Raciti Inclusione scolastica e TIC - Strumenti compensativi digitali	Nicoletta Farneschi, Maria Luisa Faccin, Giovanni Orefice La didattica a cubetti	Domenico Dicarolo Dall'idea all'oggetto. Prototipazione con la stampante 3D	Veronica Gebhardt Introduction to CS-First (Computer Science First)		Gabriella Paolini Come realizzare il laboratorio Internet4kids
17,00	Tony Fede Il Cooperative Competitive Learning					Mattia Mela AD. Team ed evangelist	

ore 18,00 chiusura dei lavori

Sabato 14 Aprile 2018 (mattina) ore 9,30 - 13,30 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
9,30	Maria Cristina Bevilacqua <u>Lo strumento degli strumenti: la Ruota Pedagogica</u>	Astrid Hulsebosch <u>Le Stanze della Meraviglia. Costruzione di ambienti di apprendimento digitali: Paesaggi Sonori e Realtà Virtuali</u>	Simona Michelin <u>Arte e algoritmi</u>	Simonetta Anelli, Monica Boccoli <u>Un cuore pulsa... nel mondo a cubetti</u>	Maria Grazia Di Noi <u>Come sviluppare codice su 3 livelli (dalla secondaria alla primaria) in un percorso ASI</u>	Anna Laghigna <u>Digital Storytelling: dalla teoria alla pratica</u>	Grazia Pellegrino <u>Robotica educativa Educational STEM toys</u>
10,30	Mirella Sale <u>DigComp EDU: il quadro di riferimento europeo per le competenze digitali degli educatori</u>		Rosangela Mapelli, Aurora Mangiarotti <u>Teaching Stem</u>		Sergio Ligato, Antonio Cutillo, Vincenzo Governale <u>Avventure nel Metaverso - Gamification, Realtà Aumentata e BYOD nella Didattica</u>		Licia Landi <u>Smartphone, sì! La nuova frontiera della didattica attiva in classe</u>
11,30	Maria Luisa Faccin <u>Costruire Mondi 3D: "Dare senso al presente riscoprendo il passato"</u>	Flavia Giannoli <u>Coordinare e supportare il lavoro in gruppo: strumenti e metodi per l'AD, docenti e studenti. Facilitare il lavoro di squadra con strumenti online</u>	Giovanni Tandurella <u>Crea la tua presentazione interattiva: web apps e confronto</u>	Angela Gatti <u>La Robotica Educativa e il Pensiero Computazionale</u>	Paolo Salanitri <u>Come creare un eBook multimediale e interattivo</u>	Giovanna Giannone Rendo <u>Senza l'uso di device, crea con QR-code il tuo questionario online</u>	Emiliano Onori <u>Media Education: sensibilizzare all'uso consapevole dei mezzi di comunicazione</u>
12,30	Paolo Quadrino <u>Piattaforme didattiche: analisi e comparazione</u>						

ore 13,30 - 15,00 Pausa pranzo

Sabato 14 Aprile 2018 (pomeriggio) ore 15,00 - 18,00 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
15,00	Andrea Benassi Immersività. Facciamo il Sinto	Massimo Cingerle Sim-on-a-stick e Mondi Virtuali	Giuseppina Natoli Matematica con Geogebra	Elisabetta Serrao The use of multimedia productions in teaching practices: impariamo/insegniamo a distinguere l'uso proprio e improprio dei copyright	Laura De Biaggi Videogiochi educativi con Scratch e novità dalla versione 3.0	Elena Balestrazzi Collaborative learning in 10 steps	Elisabetta Nanni (in collegamento video) Sinestesie digitali: dai paesaggi sonori alla narrazione interattiva
16,00	Elena Mosa Digcompore. Un framework europeo per la scuola digitale	Simona Restauri, Emilia Sansonetti Fiabe al muro. Come costruire una fiaba innovativa in modalità EAS	David Del Carlo Sì, viaggiare... Un'esperienza di compito di realtà con l'augmented reality	Rodolfo Galati "Fuori classe" con le TAC (tecnologia dell'apprendimento e della conoscenza)	Pierfranco Ravotto, Giuseppe Corsaro La didattica, l'alternanza, il digitale come motore di innovazione nell'insegnamento e nell'apprendimento e nel funzionamento della scuola: cosa ci hanno raccontato gli insegnanti in 7 anni	Cristina Bralia Geolocalizzazione: storia, geografia e biografie attraverso narrazioni dal 360 alla modellizzazione	Verònica Gebhardt (con la collaborazione di Simonetta Anelli e Monica Boccoli) Introduction to CS-First (Computer Science First)
17,00	Claudia Trisoglio Parodi Big Data e realtà: immateriale l'importanza del liming nella didattica 3.0				Angela Puglisi Coding Unplugged: metodologie, competenze, attività e pensiero computazionale anche senza l'utilizzo della tecnologia.		

ore 18,00 chiusura dei lavori

Domenica 15 Aprile 2018 (mattina) ore 9,30 - 13,30 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
9,30	Eros Grossi, Davide Tonioli <u>Fumetti per la didattica</u>	Maria Paola Cirelli <u>Una piattaforma digitale gratuita per l'inclusione scolastica</u>	Giorgio Musilli <u>Illustrazione delle caratteristiche, dei limiti e delle potenzialità dei principali software didattici autore</u>	Daniela Di Donato <u>Narrare il proprio apprendimento digitale: autovalutazione e valutazione formativa</u>	Emilia Sera <u>Digital art per i più piccoli</u>	Virginia Ruggeri <u>Dalle fiabe all'ebook: fantasia e multimedialità. Quali strumenti?</u>	Giorgia Bassi <u>Internetopoli: la web app e i giochi interattivi</u>
10,30	Davide Tonioli <u>Il social per creare classi virtuali e per la creazione di questionari, la realizzazione di contenuti multimediali, la condivisione di risorse con colleghi e studenti</u>			Anna Rita Vizzari <u>Le escape room nella didattica</u>	Luca Di Fino <u>Dalla LIM al lavoro collaborativo nella didattica</u>	Giuseppe Maniscalco, Cristina Grida <u>Digital Education Sistemi di Maieutica Digitale Adattiva</u>	
11,30	Daniela Di Donato <u>Il Byod capovolto per personalizzare i percorsi di apprendimento</u>	Paolo Quadrino <u>Il docente digitale: app per lezioni partecipative</u>	Luciana Pitti <u>Passeggiando con i robot tra le conoscenze</u>				Cinzia Ferracci <u>Progetto STEM alla primaria: un sito che racconta 40 ore di laboratori</u>
12,30	Interventi di chiusura Il Meeting continua... finito il meeting :-)						
13,00	Chiusura del meeting						

CLICCANDO SUL TITOLO DI CIASCUN CONTRIBUTO SI ACCEDE ALLA RELATIVA REGISTRAZIONE (Eventbrite). I POSTI NELLE AULE SONO LIMITATI.

PER MOLTE DELLE ATTIVITÀ PREVISTE (IN SPECIAL MODO QUELLE DEI WORKSHOP) SARÀ RICHiesto IL PROPRIO DISPOSITIVO (TABLET, NETBOOK, NOTEBOOK, SMARTPHONE, ECC...). SARÀ DISPONIBILE LA CONNESSIONE WI-FI MA PER ALCUNE ATTIVITÀ SAREBBE MEGLIO POTER CONTARE SU UNA CONNETTIVITÀ PROPRIA. OVE RICHiesto SI OPERERÀ IN MODALITÀ BYOD.

Docenti Virtuali jolecapo@repositorydocentivirtuali.it	Insegnanti 2.0 insegnantiduepuntozero@gmail.com
---	---