

Начнем с двух обязательных вещей.

1) Загрузчик. Обязателен, без него 90% модов не будет работать вообще(и игра не запустится). <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/1982>

Ставится в корень игры, папка в итоге должна выглядеть так.(Папку nativePC создай руками)

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
chunk	23.04.2020 6:35	Папка с файлами	
DLL	16.04.2020 3:12	Папка с файлами	
nativePC	03.05.2020 14:48	Папка с файлами	
savedata_backup	16.04.2020 3:12	Папка с файлами	
amd_ags_x64.dll	15.04.2020 16:29	Расширение пр...	112 КБ
config.ini	03.05.2020 16:47	Параметры кон...	1 КБ
dtdata.dll	28.03.2020 13:50	Расширение пр...	238 КБ
graphics_option.ini	03.05.2020 2:44	Параметры кон...	1 КБ
graphics_option_preset.ini	15.04.2020 17:36	Параметры кон...	3 КБ
loader.dll	23.04.2020 20:11	Расширение пр...	445 КБ
loader-config.json	23.04.2020 20:11	Файл "JSON"	1 КБ
MonsterHunterWorld.exe	23.04.2020 6:34	Приложение	581 381 КБ
nvngx_dlistp.dll	15.04.2020 16:29	Расширение пр...	548 КБ
nvngx_dlist.dll	15.04.2020 16:29	Расширение пр...	5 515 КБ
steam_api64.dll	15.04.2020 17:39	Расширение пр...	245 КБ

2) Менеджер модов. ОБЯЗАТЕЛЕН. Так как тут моды не предусматриваются игрой, а по факту являются абюзом системы хотфиксов игры- они лежат не в папках удобных в все вперемешку, и без программы разбираться в этой мешанине-пытка.

<https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/372>

Короткое руководство как пользоваться на пике.

**1. Сюда !!!перетаскиваешь .rar архив с модом, в архиве должна лежать папка nativePC**

**АЛСО:**  
1)Прога бэкапит сейвы при каждом действии  
2)Прога хранит мод отдельно, для поиска по образцу (если проебеш что либо).

**2. После выбираешь в первом поле этот мод и жмешь install выше (или uninstall если мод тебе более не нужен)**

Моды рекомендованные аноном.

1) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/1986> Нормальные точки ресов в Гайдзин-Лендвах на карте.

2) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2459> Правдивый урон в статках оружия. Бесят лживые маняцифры по умолчанию.

3) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/306> Лифт в стартовой точке Астеры(чтобы никуда не бегать и сразу им воспользоваться, ОЧЕНЬ удобно)

4) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3317> Всем боуганерам обязателен. БОЖЕСТВЕННЫЙ, и что главное, ОТЛИЧНО СЛЫШИМЫЙ звук перезарядки. Он не только заставит тебя кончить, но и идеально даст понять когда релоад завершен.

UPD теперь не только перезарядки, но еще и стрельбы. И это прекрасно.

5) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/247> Починка ебала проводницы. Ну е-мае, 2020год на дворе, а у нее ебло как из масэфекта-андромеды!

6) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2325> Ты больше никогда не потеряешь выпавший из моснтра кусочек или снаряд.

7) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3018>

и <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3018> Вырубает бесящий туман в гайдзинлендсе и гнилой долине.

8) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2036> Кровь при попаданиях. Милишникам ящитаю обязателен. Дробоводам тоже пойдет.

9) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2008> ВИДИМЫЕ ресурсы в гайдзин лендсах. Видимые и при этом нормально выглядящие.

10) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/206> Доска заданий в Зал собраний астеры. Бесит каждый раз слушать диалог бабы.

11) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/188> Все NPS в Зал собраний астеры.(Кузнец,огород,ресурсный и т д) Нереально удобно.

12) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/1938> Уязвимости ебак прямо на их иконках. Нереально удобно для стихийника.

13) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3174> Увеличение боезапаса для стрел и патрон. Для тех кого заебало крафтить раз в 5 секунд. Уже списался с автором с целью добавить балансное УМЕНЬШЕНИЕ количества носимых с собой регов, чтобы увеличить обойму, но сохранить баланс.

14)

<https://drive.google.com/file/d/18bjcL84p8ps4ygdtdgFOXUk2SD7icfEgq/view?usp=sharing>

Добавляет в вендора все 1/2/3 гемы ибо фармить старых боссов ради 1 камешка с 0.0000001% дропом как-то нунахуй.

Программы:

1) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/672> Трансмог перса в ЛЮБУЮ броню из существующих. Другие игроки видят. Набор трансмога сохраняется для каждого сета самой игрой, что легко позволяет сделать уникальный для каждого сета шмота/оружия. Но трансмогать ОРУЖИЕ и котиков все еще нельзя.



2) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2645>

(Этот лучший в данный момент оверлей 09.05.2020)

Оверлей-еба улучшение интерфейса..

Может:

1. Хп босса
2. Состояние босса (части тела, статусы, можно ли ловить и т д)
3. Писькомер (лучший писькомер из всех)
4. Баффы/дебаффы персонажа (причем групп создавай сколько хочешь, лучший опять же в данный момент из аналогов)
5. Кд накидок
6. ОХУИТЕЛЬНЫЙ оверлей для базы (грядки и парорвая) анал о говнет.

Причем все это еще и КРАСИВО и ОРГАНИЧНО вписано в интерфейс игры.

3) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2463> Бот для паровой станции.

Нунахер 40к топлива руками тыкать.