

Начнем с двух обязательных вещей.

1) Загрузчик. Обязателен, без него 90% модов не будет работать вообще(и игра не запустится). <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/1982>

Ставится в корень игры, папка в итоге должна выглядеть так.(Папку nativePC создай руками)

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
chunk	23.04.2020 6:35	Папка с файлами	
DLL	16.04.2020 3:12	Папка с файлами	
nativePC	03.05.2020 14:48	Папка с файлами	
savedata_backup	16.04.2020 3:12	Папка с файлами	
amd_ags_x64.dll	15.04.2020 16:29	Расширение пр...	112 КБ
config.ini	03.05.2020 16:47	Параметры кон...	1 КБ
dtdata.dll	28.03.2020 13:50	Расширение пр...	238 КБ
graphics_option.ini	03.05.2020 2:44	Параметры кон...	1 КБ
graphics_option_preset.ini	15.04.2020 17:36	Параметры кон...	3 КБ
loader.dll	23.04.2020 20:11	Расширение пр...	445 КБ
loader-config.json	23.04.2020 20:11	Файл "JSON"	1 КБ
MonsterHunterWorld.exe	23.04.2020 6:34	Приложение	581 381 КБ
nvngx_dlisp.dll	15.04.2020 16:29	Расширение пр...	548 КБ
nvngx_dlss.dll	15.04.2020 16:29	Расширение пр...	5 515 КБ
steam_api64.dll	15.04.2020 17:39	Расширение пр...	245 КБ

2) Менеджер модов. ОБЯЗАТЕЛЕН. Так как тут моды не предусматриваются игрой, а по факту являются абюзом системы хотфиксов игры- они лежат не в папках удобных в все вперемешку, и без программы разбираться в этой мешанине-пытка.

<https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/372>

Короткое руководство как пользоваться на пике.

1. Сюда !!!перетаскиваешь .rar архив с модом, в архиве должна лежать папка nativePC

АЛСО:

1)Прога бэкапит сейвы при каждом действии

2)Прога хранит мод отдельно, для поиска по образцу (если проебеш что либо).

А тут отображены детально какие файлы меняет мод, полезно при установке нескольких модов на одно и то же.

2. После выбираешь в первом поле этот мод и жмешь install выше (или uninstall если мод тебе более не нужен)

МНМV Mod Manager V1.41 - By: BoltMan and Company Check For Updates < Сюда тыкай иногда, допиливают.

Game Directory: C:\steam\steamapps\common\Monster Hunter World < Тут путь к твоему клиенту МХВ

Mod Folder: nativePC Ignore Top-Level Files Save Loadout Load Loadout

Name	Status	Size	Date Created	Category
Guiding Lands: Gathering Indicator...	Installed	11.1 MB	17.04.2020 7:35	Mod:Cache
True Weapon Damage 34591.30...	Installed	248 KB	17.04.2020 8:09	Mod:Cache
NeatLift 306.2.0.1591683930.ap...	Installed	3 KB	17.04.2020 21:1...	Mod:Cache
M1 Garand Reload 20521-0-1579...	Not Installed	669 KB	17.04.2020 22:2...	Mod:Cache
Cuter Handler Face Model (Posth...	Installed	68.1 MB	18.04.2020 0:30...	Mod:Cache
Paw Version 1.2325-1-1-1581143...	Installed	9 KB	18.04.2020 0:49...	Mod:Cache
No FOG When ELDERS Spawn I...	Installed	8 KB	18.04.2020 22:2...	Mod:Cache
BuildOnTop 22511-0-1581250...	Installed	35 KB	18.04.2020 6:29...	Mod:Cache
bloodrimmedium.rar	Installed	16 KB	19.04.2020 9:43...	Mod:Cache
Natural_Resource.rar	Installed	47.9 MB	19.04.2020 9:45...	Mod:Cache
AsteriaHubNPC-188-0-81-158095...	Installed	2 KB	19.04.2020 10:0...	Mod:Cache
AsteriaHubQuestBoard 206-1-11-1...	Installed	2 KB	19.04.2020 10:0...	Mod:Cache
Monster Weakness Icon Indicator ...	Installed	1.4 MB	25.04.2020 16:1...	Mod:Cache
Генери в newoppe.rar	Installed	0.4 KB	27.04.2020 15:0...	Mod:Cache
Considerably_More_Ammo_for_13...	Installed	22 KB	28.04.2020 22:1...	Mod:Cache

No FOG When ELDERS Spawn in the Guiding Lands

- nativePC
 - flag
 - 109
 - common
 - light
 - area
 - AREA_global_sunny.rsl
 - AREA_global_bottom.rsl
 - AREA_global_hikage.rsl

Mod Archive Info:

Path: No FOG When ELDERS Spawn in the Guiding Lands 3.0-2

Size: 8 KB

Uninstall Selected Files Install Selected Files

Archive File Info:

Re-Scan Cache Remove Missing Archives Re-Scan Installations Uncheck All Files Check All Files

Моды рекомендованные аноном.

1) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/1986> Нормальные точки ресов в Гайдзин-Лендвах на карте.

2) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2459> Правдивый урон в статках оружия. Бесят лживые маняцифры по умолчанию.

3) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/306> Лифт в стартовой точке Астеры(чтобы никуда не бегать и сразу им воспользоваться, ОЧЕНЬ удобно)

4) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3317> Всем боуганерам обязателен. БОЖЕСТВЕННЫЙ, и что главное, ОТЛИЧНО СЛЫШИМЫЙ звук перезарядки. Он не только заставит тебя кончить, но и идеально даст понять когда релоад завершен.

UPD теперь не только перезарядки, но еще и стрельбы. И это прекрасно.

5) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/247> Починка ебала проводницы. Ну е-мае, 2020год на дворе, а у нее ебло как из масэфекта-андромеды!

6) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2325> Ты больше никогда не потеряешь выпавший из моснтра кусочек или снаряд.

7) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3018>

и <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3018> Вырубает бесящий туман в гайдзинлендсе и гнилой долине.

8) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2036> Кровь при попаданиях. Милишникам ящитаю обязателен. Дробоводам тоже пойдет.

9) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2008> ВИДИМЫЕ ресурсы в гайдзин лендсах. Видимые и при этом нормально выглядящие.

10) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/206> Доска заданий в Зал собраний астеры. Бесит каждый раз слушать диалог бабы.

11) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/188> Все NPS в Зал собраний астеры.(Кузнец,огород,ресурсный и т д) Нереально удобно.

12) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/1938> Уязвимости ебак прямо на их иконках. Нереально удобно для стихийника.

13) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/3174> Увеличение боезапаса для стрел и патрон. Для тех кого заебалло крафтить раз в 5 секунд. Уже списался с автором с целью добавить балансное УМЕНЬШЕНИЕ количества носимых с собой регов, чтобы увеличить обойму, но сохранить баланс.

14)

<https://drive.google.com/file/d/18bjcL84p8ps4ygdtdgFOXUk2SD7icfEgg/view?usp=sharing>

Добавляет в вендора все 1/2/3 гемы ибо фармить старых боссов ради 1 камешка с 0.0000001% дропом как-то нунахуй.

Программы:

1) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/672> Трансмог перса в ЛЮБУЮ броню из существующих. Другие игроки видят. Набор трансмога сохраняется для каждого сета самой игрой, что легко позволяет сделать уникальный для каждого сета шмота/оружия. Но трансмогать ОРУЖИЕ и котиков все еще нельзя.



2) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2645>

(Этот лучший в данный момент оверлей 09.05.2020)

Оверлей-еба улучшение интерфейса..

Может:

- 1.Хп босса
- 2.Состояние босса(части тела, статусы, можно ли ловить и т д)
- 3.Писькомер(лучший писькомер из всех)
- 4.Баффы/дебаффы персонажа (причем групп создавай сколько хочешь, лучший опять же в данный момент из аналогов)
- 5.Кд накидок
- 6.ОХУИТЕЛЬНЫЙ оверлей для базы(грядки и парорвая) анал о говнет.

Причем все это еще и КРАСИВО и ОРГАНИЧНО вписано в интерфейс игры.

3) <https://www.nexusmods.com/monsterhunterworld/mods/2463> Бот для паровой станции.

Нунахер 40к топлива руками тыкать.