

La Grande Machine est un événement créé par l'Antre il y a de cela de nombreuses années. Les joueurs y incarneront des personnages d'univers différents, réunis, au moins en premier lieu, en une table de jeu de rôle par univers.

Ils seront ensuite amenés à changer d'univers, et donc de corps (avec les pouvoirs qui vont avec), afin de recueillir des indices et de trouver le code nécessaire pour empêcher la destruction de leur univers par la Grande Machine.

Le but est évidemment avant tout de s'amuser, en résolvant le défi que cela représente mais aussi en interprétant des personnages loin de leur monde d'origine et soumis à d'autres règles, physiques comme sociales.

Les personnages de chaque univers seront prêtirés. Il y en aura 5 par table.

Si vous avez besoin à tout moment de dire un truc hors jeu, levez le poing au niveau de votre tête et dites le. Evitez néanmoins d'interrompre le jeu pour faire des blagues, et rappelez vous que Naheulbeuk ou Kamelot, ce n'est plus original.

Concernant le système, nous en utiliserons un simple : vous tirerez un D10 que vous additionerez à la compétence adéquate.

Enfin, n'hésitez pas à prendre de quoi noter, vous en aurez besoin !

Have fun !