Escudero Bautista Uriel Año: 5to D

CENTRO EDUCATIVO N: 8 MAESTRAS LUCIO LUCERO

Educación Tecnológica. Profesora: Berta Garcia

Correo electrónico: bertaegarcia@sanluis.edu.ar

Trabajo Práctico N° 6- Introducción a la IA

Preguntas disparadoras:

¿Qué saben o conocen de la IA?, ¿les da miedo?, ¿les da curiosidad? La IA está en boca de todo el mundo, pero poca gente sabe lo que es. ¿Cómo funciona? ¿Hasta dónde puede llegar? ¿Cuáles son sus limitaciones? ¿Dónde se ve o dónde intuyen que funciona la IA?

A partir del siguiente texto y toda otra información que encuentres, <https://www.educ.ar/recursos/159014/inteligencia-artificial-de-la-ciencia-ficcion-a-la-realidad>

responder:

- 1). ¿Qué libros y películas hacen mención a la IA antes de que su uso fuera masivo?
- 2). ¿Qué es la IA desde el punto de vista de la computación?
- 3). ¿Cuál es el aporte de Alan Turing a la IA?
- 4). ¿En qué año aparece el término Inteligencia Artificial?
- 5). Nombre hitos históricos de las IA
- 6). ¿Qué son las IA generativas? ¿A qué se denomina PROMPT?
- 7). ¿Cuál es la diferencia entre “crear” y “generar” algún tipo de contenido por parte de una IA?
- 8). ¿Qué son los sesgos y alucinaciones de las IA?

Ahora vamos a entrenar una IA

9). Vamos a jugar a Inteligencia artificial para océanos de la Fundación Code.org. Pueden hacerlo a través de este enlace:

<https://studio.code.org/s/oceans/lessons/1/levels/2?lang=es-MX>

Seguimos aprendiendo sobre las IA

10). Mirar el siguiente video y resumirlo:

<https://www.educ.ar/recursos/150440/microaprendizaje-que-es-inteligencia-artificial>

11). ¿Qué es un prompt? Ayuda:

<https://www.educ.ar/recursos/159081/inteligencia-artificial-anatomia-de-un-buen-prompt>

Trabajando en grupo:

12). Elegir alguno de estos temas (pueden agregar otros), buscar información con alguna IA Generativa:

a. Sesgos y alucinaciones

b. Generación de Prompt

c. Herramientas IA para trabajar con imágenes

d. Historia de la IA

e. El futuro de la IA

f. IA y arte: imágenes, videos, música, etc

Importante: no olvides las referencias al final de la presentación.

13). Crear una presentación con alguna herramienta IA (por ejemplo GAMA), sobre el tema elegido

14).exponerla

RESPUESTAS T.P INTRODUCCIÓN A LA IA

Preguntas disparadoras:

¿Qué saben o conocen de la IA?

=Es una tecnología que hace que las máquinas aprendan y hagan cosas como los humanos.

¿Les da miedo?

=Un poco, pero más curiosidad que miedo.

¿Les da curiosidad?

=Sí, porque puede crear textos, imágenes y hasta música.

¿Cómo funciona?

=Aprende de muchos datos y después responde o genera cosas.

¿Hasta dónde puede llegar?

=Muy lejos, como en medicina o ciencia, pero no piensa como un humano real.

¿Cuáles son sus limitaciones?

=Se equivoca, inventa datos y no entiende emociones.

¿Dónde se ve?

=En redes, celulares, traductores, juegos y apps como Chat GPT.

1). ¿Qué libros y películas hacen mención a la IA antes de que su uso fuera masivo?

Algunas películas y libros ya hablaban de la IA mucho antes, como 2001: Odisea del espacio con HAL 9000, Terminator, Yo Robot (de Isaac Asimov) y Matrix.

2). ¿Qué es la IA desde el punto de vista de la computación?

Es un área de la informática que intenta que las máquinas aprendan, razonen y resuelvan problemas como lo hace un ser humano.

3). ¿Cuál es el aporte de Alan Turing a la IA?

Turing fue un genio que propuso que las máquinas podían pensar. Inventó el famoso “Test de Turing” para ver si una computadora podía hacerse pasar por una persona.

4). ¿En qué año aparece el término Inteligencia Artificial?

En 1956, en una conferencia en Dartmouth (EE.UU.).

5). Nombre hitos históricos de las IA

- 1956: nace el término IA.
- 1966: se crea ELIZA, el primer chatbot.
- 1997: Deep Blue vence al campeón de ajedrez Garry Kasparov.
- 2011: Watson gana en Jeopardy.
- 2022 en adelante: explosión de IA generativas como ChatGPT, DALL·E, etc.

6). ¿Qué son las IA generativas? ¿A qué se denomina PROMPT?

Las IA generativas son las que crean cosas nuevas (texto, imágenes, música, etc).
Un prompt es la instrucción o mensaje que le damos a la IA para que produzca lo que queremos.

7). ¿Cuál es la diferencia entre “crear” y “generar” contenido por parte de una IA?

“Crear” es cuando una persona inventa algo desde cero.

“Generar” es cuando la IA produce un resultado en base a lo que ya aprendió de muchos datos.

8). ¿Qué son los sesgos y alucinaciones de las IA?

Sesgos: cuando la IA repite prejuicios o errores que estaban en los datos con los que fue entrenada.

Alucinaciones: cuando la IA inventa información que suena real pero no es verdad.

9). Juego de Code.org

(Se juega y se aprende cómo la IA puede ayudar a cuidar los océanos, identificando basura y peces).

10). Resumen del video “¿Qué es la Inteligencia Artificial?”

El video explica que la IA es una tecnología que busca que las máquinas piensen y aprendan como nosotros. Muestra ejemplos de cómo ya la usamos todos los días: en celulares, redes sociales, traductores, etc.

11). ¿Qué es un prompt?

Un prompt es la instrucción clara que le damos a una IA para que entienda qué queremos que haga. Cuanto más preciso, mejor es el resultado.

12). Tema elegido: El futuro de la IA

La IA tiene un futuro gigante. Puede mejorar la medicina, la educación, el arte y muchas otras cosas. Pero también hay riesgos, como que reemplace trabajos o se use mal. Por eso hay que aprender a usarla con responsabilidad.

13).Presentación con IA

(Hacer en Gama, Canva u otra herramienta. Tema: “El futuro de la IA”).