

Newer Esports X PLANET9 Apex 英雄亞太區學生邀請賽

比賽日期:

小組賽日期:4月2,3(GMT+8)
40 隊小組賽:4月5,9(GMT+8)
最終比賽日期:4月23(GMT+8)

每輪開始時間:

GAME 1 (18:00 GMT+8)
GAME 2 (18:30 GMT+8)
GAME 3 (19:00 GMT+8)
GAME 4 (19:30 GMT+8)
GAME 5 (20:00 GMT+8)
GAME 6 (20:30 GMT+8)

比賽服務器:

官方遊戲服務器提供

服務器選擇:

首選:香港服務器

第二選擇:東京(任何)服務器

第三選擇:新加坡(任何)服務器

(如果隊伍/選手因服務器崩潰而無法進行比賽,將直接切換服務器並重新開始回合。轉換順序如上圖。如果三台服務器都崩潰,則事件將終止 或將視情況作出其他安排,並以現有積分計算晉級。)

比賽模式:

團隊:三人組

參賽隊伍的最大數量:

80支隊伍——參賽隊伍分為四組

資格:

任何地區的玩家只要擁有有效的 EA/STEAM 賬戶, 都可以參加活動。

所有參賽者必需持有有效的學生證明文件(如學生證等等)

(玩家需要通過Plant9註冊和創建戰隊, 以及加入比賽DISCORD頻道即視為已參加賽事, 否則將在周檢期間被排除在賽事之外。)

比賽系統:

賽事採用積分制進行, 每輪共6輪

等候名單:

前 80 支報名的隊伍將進入比賽, 之後報名的後 20 支隊伍將進入候補名單。

如賽事隊伍出現空缺, 候補隊伍將按照報名順序進行補缺。

積分計算方法:

計算每一輪, 完成6輪比賽后計算每支隊伍的總分。(如因不可抗力事件終止, 總分以完成比賽為準)

(排名)第一名:12分

(排名)第二名:9分

(排名)第三名:8分

(排名)第4名:7分

(排名)第5名:6分

(排名)第6至第10名:4分

(排名)第11至第15名:2分

(排名)第16至第20名:1分

隊伍每擊殺得 1 分

排名	1	2	3	4	5	6-10	11-15	16-20
分數	+12	+9	+8	+7	+6	+4	+2	+1
殺分	+1							

比賽地圖:

Game1 - 世界邊緣

Game2 - 世界邊緣

Game3 - 世界邊緣

Game4 - 世界邊緣

Game5 - 世界邊緣

Game6 - 世界邊緣

晉級方式:

小組積分前10名可晉級決賽

比賽獎金:

(團隊排名)第一名:HKD \$ 5500

(團隊排名)第二名:HKD \$ 3300

(團隊排名)第三名:HKD \$ 2200

選手須知

1. 活動開始前60分鐘內報到。
2. 每場比賽將在預定時間開始(時間如有變動, 將在Discord上通知)。連續比賽之間將給所有隊伍提供 10 分鐘的入場時間。
3. 出現相同分數時, 將計算第一的數量, 第一多的一方先晉級。如果第一次數相同, 則以最高排名計算。
4. 本次比賽需要安裝“moss”以防作弊。如果參賽者收到投訴, 請在10分鐘內將Moss文件發送給管理員, 由管理員決定。/或可用任何形式直播替代(直播需要延遲5分鐘)
5. 活動期間, 禁止與活動外的任何人談論活動的攻略、信息等, 不得有第三方傳授等, 以上行為將被視為作弊。不同團隊之間的交流也被嚴格禁止。(並不包括教練)
6. 參賽者必須同意授權從比賽中獲得的照片和視頻用於任何官方NEWER ESPORTS 相關的宣傳目的。
7. 註冊的所有成員都必須是註冊成員(NEWER ESPORTS會在賽前檢查玩家賬號與官方註冊戰隊信息是否正確)。
8. 每位參賽者只能代表一支隊伍(開賽後不能轉入同一賽事的任何隊伍)。
9. 參賽者的遊戲名稱不得包含任何不雅或粗俗的詞語。
10. 參賽者必須同意授權將比賽中的照片和視頻用於任何相關的宣傳目的。
11. 主辦方, 即NEWER ESPORTS, 有權使用您的姓名、個人經歷和外貌為本次賽事進行宣傳, 並作為賽事日後的歷史宣傳。根據本次活動的規則, 主辦方有權單獨或與轉播合作夥伴一起播放或重播活動內容(包括通過互聯網和無線網絡), 無需支付額外費用。
12. 如果比賽在任何情況下延遲或取消, NEWER ESPORTS 將不作任何退款或補償(報名押金和讚助除外)。
13. NEWER ESPORTS 將根據獲獎者提供的聯繫方式聯繫獲獎者。所有聯繫方式均以報名表中的信息為準, 報名後未經主辦方管理員更改恕不接受。

14. 獎品不可轉讓、不可兌換現金、不可退款。
15. 獎金發放時產生的第三方手續費將從獎金中扣除。
16. 隊伍同分時，我們會按進行該日比賽的最高排名晉級

遊戲服務器重啟：

以下是在遊戲啟動期間重啟遊戲服務器的指南：

1. 大廳內超過15%的玩家沒有加入遊戲。
2. 遊戲正在進行中，大廳內的主持人或OB不包含在遊戲中。
3. 如果遊戲主辦方沒有加入遊戲。
4. 如果服務器在大多數玩家中崩潰，或者服務器從遊戲開始就一直處於慢動作，你可以調用另一個重製。如果遊戲後期出現慢動作，遊戲將繼續進行。

以上所有理由均可由賽事主辦方推翻，若主辦方認為合適，主辦方將牽頭。如果遊戲中途遊戲服務器崩潰，遊戲組織者將決定是否重啟遊戲(視情況而定)。

活動公開直播注意事項：

1. 參賽者同意NEWER ESPORTS 在比賽時擁有所有主辦賽事的直播和流媒體獨家權利。
2. 預賽：選手可向官方申請直播，需在直播信息欄註明“#APEX LEGEND”學生全球電競邀請賽”
3. 玩家進行直播時，禁止在直播中顯示遊戲房間代碼。根據情況，該團隊可能會被取消資格。
4. 如果選手正在直播，則需要將直播延遲調整為5分鐘。

遲到和違規:

1. 如發現隊伍使用任何外掛軟件或利用遊戲漏洞, NEWER ESPORTS將立即取消指定參賽者的參賽資格
2. NEWER ESPORTS保留取消任何已知或涉嫌偽造身份或試圖使用任何程序影響遊戲和賽事投票結果的人的資格的權利。
3. NEWER ESPORTS 保留向違反規則的參賽者追討損失或其他賠償的權利。
4. 比賽過程中如出現意外因素(官方服務器問題、意外事故等)導致比賽無法正常進行, 裁判將重新進行比賽或根據比賽結果直接決定勝負。現在的情況。
5. 電子競技首先強調體育精神。嚴禁任何人挑起挑釁、侮辱對手、投機取巧地操縱比賽, 如私下給分、故意輸掉比賽、金錢交易或暴力脅迫、玩家代為打等違反遊戲公平性的行為, 只要提供實際證據(EG: 截圖等)並經核實確認, 違者必將受到嚴懲。

作弊違規：

禁止作弊，修改遊戲文件，利用漏洞或使用任何第三方應用程序，這將給其他參賽者帶來不公平的情況。

在任何情況下都嚴禁使用所有作弊技巧。使用任何作弊將導致禁止和取消比賽資格。這包括但不限於：

- ESP
- Radar hacks
- Wallhacks
- Speedhacks
- Aimhacks
- Hitbox操縱
- 傳送
- 使用一個或多個bug來獲得與對手相比的優勢

如果隊伍成員被Newer Esports或Apex Legends主動禁賽，則該隊伍將被取消本次賽事的參賽資格。

Newer Esports保留在比賽期間出於任何原因監視任何玩家的權利。

遊戲漏洞利用違規：

任何可被視為錯誤或漏洞利用的內容都將由管理團隊進行審查，並根據具體情況進行判斷，例如：

1. 在比賽結束之前退出比賽以拒絕擊殺。
2. 以不激活“越界”計時器或其他攻擊方式的方式離開地圖的正常邊界，從而導致比賽者能夠留在圓圈外(橙色)而不會受到損害。
3. 角色以任何方式維持在不屬於正常地圖設計所設定的位置上。(例如:Spot周圍有15秒的kill計時器。)
4. 利用遊戲bug在同一區域連續進入和退出15秒的“越界”終止計時器。
5. (這樣的示例包括重複使用滑索, 抓斗, 傳送門, 氣球或其他角色功能來重複輸入同一區域, 以激活“越界”計時器。)
6. 利用漏洞令角色能夠站立/跪/坐/固定/維持在原本會正常滑落的物體上
7. 利用多於一條zipline在空中反覆跳躍。
8. 故意利用地圖幾何圖形上的單面紋理來阻止或避免在沒有利用幾何圖形的情況下可能會連接的任何傳入損壞。
9. 隱藏在地圖幾何圖形的內部或地圖上不可見的牆後面
10. 處於Downed狀態或正在復蘇時, 從武器開火。
11. 利用傳奇能力獲得不公平的優勢。
12. 利用漏洞提高武器的裝彈速度。
13. 近戰戰利品箱, 補給空投和/或重生信標, 以使自己或其他玩家進入空中。

WINNER PRIZES:

PLACE	REWARD
1st	HKD \$5500
2nd	HKD \$3300
3rd	HKD \$2200