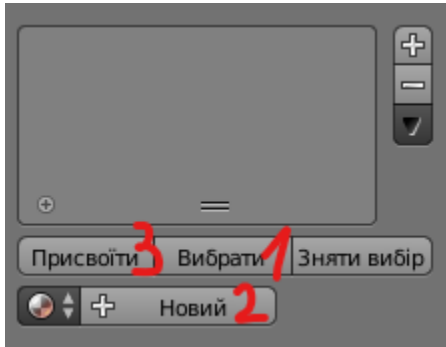


- 1) На сцені зменште куб(вдвічі) та додайте площину розміром 6м
- 2) Виділіть площину і створіть для неї матеріал блакитного кольору



- 3) Перейдіть для куба в режим редагування виберіть грані і виберіть колір(для протилежних граней однакові кольори)



- 5) Перейдіть в режим Об'єкта
- 6) Перейдіть у вкладку Анімація , виділіть кубик та задайте для нього анімацію Розташування (натисніть клавішу **I** та виберіть **Розташування**)
- 7) Знизу в лівій частині клацаємо по шкалі додаємо наступний кадр 30
- 8) Виділяємо кубик та переміщуємо його по осі y(G+Y). Виділяємо кубик і задаємо анімацію Розташування (I – Розташування)
- 9) Включаємо Автоключування . Повертаємось на першу відмітку та виділяємо кубик та задаємо Обертання(I-Обертання) Аналогічно по другій відмітці(30)(I-Обертання) Задаємо кут повороту 360(N-на осі z вписуємо 360)
- 10) Виділяємо кубик Переходимо на наступний кадр 60. Наш кубик переміщуємо вздовж осі OX(G+X) Потім задаємо Анімацію Розташування (I – Розташування)
- 11) У кадрі 90 Збільшуємо наш кубик (S) включаємо Автоключування і піднімаємо вгору (GZ) Потім задаємо анімацію(I-Маштаб, I-Розташування)
- 12) У кадрі 120 Кубик зменшуємо(S) і опускаємо на площину(GZ) Потім задаємо анімацію(I-Маштаб, I-Розташування)
- 13) Вкажіть кінцевим 125 кадр.
- 14) збережіть створений файл