

移動 由移動速度決定上限

你可以在回合中多次移動(行動前、中、後)。

	花費		花費
一般移動	5呎 / 5呎	遠跳	5呎 / 5呎
伏倒	0呎	擒抱中移動	移動減半
上跳	5呎 / 5呎	游泳	10呎 / 5呎
困難地形	+5呎 / 5呎	站起	一半的移動
攀爬	10呎 / 5呎	即興	由 DM 判定
匍匐	10呎 / 5呎		

遠跳距離(呎)
立定跳: ½ 力量值
跑10呎: 力量值

上跳高度(呎)
立定跳: ½ 下面
跑10呎: 3+力量調整值

(標準)行動 每回合 1 次

免費行動: 每回合你可免費進行一次與物件或環境特徵的互動。

說明

攻擊 近戰或遠距攻擊範圍內敵人。

擒抱 運動 vs 運動或特技(對方選擇)。

推撞 運動 vs 運動或特技(對方選擇)。讓對方倒地或推離 5 呎。

施法 施放標準動作的魔法。

疾走 進行一次移動。

撤離 避免機會攻擊。

閃避 增進防禦。

脫離 脫離擒抱。

幫忙 讓同伴拿到優勢。

使用物件 互動、使用特殊能力。

使用盾牌 裝備或卸下盾牌。

隱藏 在全掩蔽中進行隱藏。

搜尋 專心找某個東西。

預備 選擇反應行動以及其啟動條件。

職業特長 使用種族或職業的特殊能力。

即興 由 DM判定

附贈行動 每回合最多 1 次

說明

副手攻擊 當你持用兩把輕型近戰武器，並選擇攻擊作為行動時才能進行。可以投擲武器。只有負調整值算進傷害加值。

施法 只要標準動作不是戲法，附贈行動施法不能施放和標準行動不同的法術。

職業特長 使用種族或職業的特殊能力。

反應 每回合最多 1 次

反應是對某種啟動條件的回應，可在他人回合進行。

說明

機會攻擊 OA 當敵人移開你的近戰攻擊範圍時，你可以對他進行近戰攻擊。

預備行動 符合預備行動的啟動條件的話，進行該預備行動。

施法 施放特定法術。

命中與傷害

護甲等級 AC : 護甲值 + 敏捷調整值
(無盔甲時護甲值為 10)

攻擊擲骰 : $d20 + \text{屬性} [+ \text{熟練}]$ vs **目標 AC**
(遠距武器或施法在 5 呎範圍內有劣勢)

致命攻擊 : 擲兩次所有傷害骰再加上調整值

攻擊傷害 : 擲傷害骰 + 調整值

法術命中 : $8 + \text{施法屬性} + \text{熟練}$
(施法屬性由施法者職業決定)

(法術) 豁免 : 豁免擲骰 vs **(法術) DC**
(使用攻擊擲骰或豁免? 見各法術說明)

戰鬥流程

1. 突襲檢定
2. 確定站位(由 DM 安排)
3. 先攻擲骰
4. 輪流行動
5. 下一回合

狀態

說明

目盲	需要視覺的檢定自動失敗。攻擊有劣勢，被攻擊有優勢。
魅惑	無法傷害/攻擊魅惑者，魅惑者在社交屬性檢定有優勢。
耳聾	需要聽覺的檢定自動失敗。
恐慌	恐懼源還在視線中時，所有檢定/攻擊有劣勢。無法更靠近恐懼源。
擒抱	速度歸 0。當擒抱者失能，或者脫離擒抱影響時狀態結束。
失能	無法進行行動或反應。
隱形	判斷隱藏時視為重度遮蔽。攻擊有優勢，被攻擊有劣勢。
麻痺	失能。敏捷與力量豁免自動失敗。敵手有優勢。所有五呎內的命中傷害都是致命攻擊。
石化	重量增加為 10 倍，失能，對周遭無意識。敏捷與力量豁免自動失敗，抵抗所有傷害/毒性/疾病。
中毒	攻擊和屬性檢定有劣勢。
伏地	除非站起，否則只能匍匐移動。攻擊有劣勢。五呎內被攻擊有優勢，五呎外被攻擊有劣勢。
束縛	速度歸 0。敏捷與力量豁免有劣勢。
震懾	失能。敵手有優勢。敏捷與力量豁免自動失敗。
昏迷	失能並倒地。敏捷與力量豁免自動失敗。敵手有優勢。所有五呎內的命中傷害都是致命攻擊。

力竭(累加)

- 1 屬性檢定有劣勢。
- 2 速度減半。
- 3 攻擊與豁免檢定有劣勢。
- 4 HP 最大值減半。
- 5 速度歸 0。
- 6 死亡。

旅行與休息

步調	分	時	日	效果
快	400呎	4里	30里	-5 被動覺察
標準	300呎	3里	24里	-
慢	200呎	2里	18里	可以隱匿

休息

短休: 1 小時。使用HP骰恢復 HP。
長休: 8 小時。恢復所有 HP、HP 骰上限的½，以及所有的法術位。

隱藏與遮蔽

隱藏

主動搜索: 隱匿 vs 覺察
非主動搜索: 隱匿 vs 被動覺察
輕度遮蔽: 覺察得到劣勢(被動覺察 -5)
重度遮蔽: 覺察目盲狀態

掩蔽

½ 掩蔽: AC 與敏捷調整值 +2
¾ 掩蔽: AC 與敏捷調整值 +5
全掩蔽: 無法攻擊

屬性與技能

被動檢定: 10 + 相應檢定的調整值[+ 熟練]

合作: 由領導者進行有優勢的屬性檢定。

典型難度等級(DC):

任務難度	DC
非常容易	5
容易	10
中等	15
困難	20
非常困難	25
幾乎不可能	30

本文件由洪偉排版製作。

- 我們的 DISCORD: <https://bit.ly/cotrpgtw>

本文件參考了:

- [Sean Wickett 的 Player's Cheat Sheet](#)
- [D&D 5e quick reference](#)