





#### 1. MATERIAL NECESSÁRIO

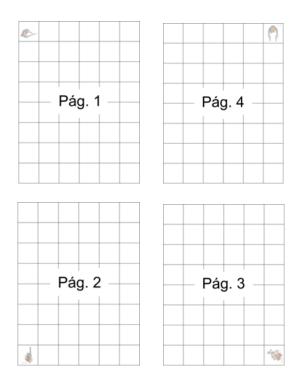
a. Entregar um baralho *AlgoCards* para cada dois estudantes. Serão utilizadas as cartas abaixo para esta atividade. A função de cada carta será explicada posteriormente. As demais cartas do baralho podem ser descartadas por enquanto. Mais informações sobre o baralho *AlgoCards* estão disponíveis no site www.computacional.com.br



As cartas acima, exceto a última, não podem ser giradas, ou seja, a faixa branca deve estar sempre na parte inferior (conforme ilustração acima). As cartas AlgoCards ECO possuem uma faixa preta na parte inferior.

 Tabuleiros: existem dois modelos de tabuleiros disponíveis. O primeiro é composto por quatro páginas A4 que, após coladas, formam um tabuleiro gigante (16x12).



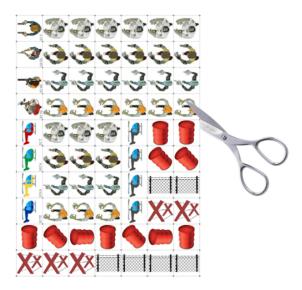


A segunda opção é imprimir um tabuleiro que utiliza apenas uma folha de papel do tamanho A3 (dimensões 14x10). **ATENÇÃO:** Ao imprimir, cuide para não alterar o tamanho das casas do tabuleiro, tendo em vista que as peças podem não caber.





c. Peças: no arquivo "Peças.pdf" é possível encontrar diversos personagens e outros elementos para a construção dos desafios. Todas as peças devem ser recortadas. Alguns exemplos de uso serão comentados posteriormente. Cada folha impressa possui uma quantidade suficiente de peças para um tabuleiro.



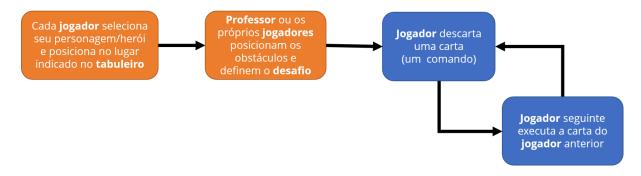
## 2. FASES DO JOGO

- a. Dividir os estudantes em grupos de dois a quatro jogadores;
- b. Cada um dos jogadores decide qual será seu personagem/herói (Byte, Bina, Data ou Bit);
- c. O professor ou os próprios participantes selecionam as peças que irão compor o desafio e as posiciona no tabuleiro, explanando quais são as condições para resolver o desafio, por exemplo: chegar até o helicóptero preto, ou pegar o helicóptero com o nome do herói, ou derrubar a maior quantidade de zumbis utilizando até 20 cartas, etc.);
- d. **Inicia-se o jogo:** O participante mais jovem começa e os demais jogam em seguida, respeitando o sentido horário;
- e. O jogador pega uma carta (ex.: para frente, gire à direita, gire à esquerda) e posiciona em sua frente;
- f. O jogador seguinte executa o movimento da carta do jogador anterior (*é obrigatório fazer barulhos esquisitos*) e joga seu turno. Essa etapa é repetida até que o desafio seja atingido por todos os participantes;
- g. Os jogadores devem colocar as cartas em linha horizontal de sequência, da esquerda para a direita de maneira que cada jogador tenha um longo programa em uma linha de comandos;
- h. Os jogadores que já atingiram o objetivo final devem prestar suporte e ajuda aos que não conseguiram finalizar seu programa;



 i. Caso o jogador utilize um comando errado, ele deve aguardar até o próximo turno para remover o bug (carta) e retornar o seu Corredor ao campo anterior à execução da carta.

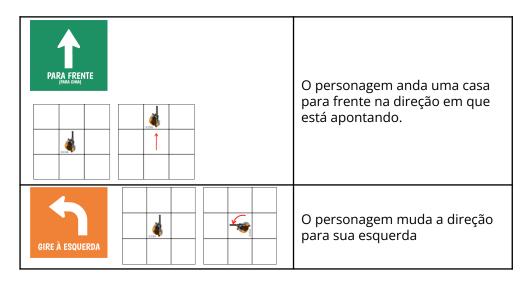
Vide um diagrama com a sequência:



## UPGRADE: Execução de programa completo

- 1. As regras do jogo são as mesmas, porém cada jogador deve criar logo no primeiro turno uma sequência completa de comandos, assim a execução do programa ocorre somente uma vez;
- 2. Quando o programa estiver pronto, o jogador deve dizer "Executar Programa" para que ele seja executado pelo jogador seguinte;
- 3. Caso o programa tiver um bug, o jogador pode ajustá-lo no próximo turno e colocar o seu personagem na posição inicial;
- 4. Caso mais de um jogador alcance o objetivo no primeiro turno, vence aquele que utilizou a menor quantidade de cartas.

## 3. FUNÇÕES/EFEITOS DAS CARTAS E PEÇAS DO TABULEIRO



# **AlgsCards**

GIRE À DIREITA	O personagem muda a direção para sua direita
PARA TRÁS (PAGA BALTO)	O personagem anda uma casa para trás na direção contrária que está apontando.
MEIA VOLTA	O personagem aponta para o lado oposto que estava apontando.
CORINGA	Se houver um <b>Zumbi</b> diretamente em sua frente, ele é derrubado e o mesmo é removido do tabuleiro.
CORINGA	<b>Barris:</b> explodem ao serem atingidos pela carta Coringa e são removidos do tabuleiro
XX	Cercas: não se pode passar por cima e nem serem destruídas



## 4. ALGUNS TABULEIROS PARA INICIAR

