

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Pine of Plinko 2
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50,00 EUR

Spēles norise

„Pine of Plinko 2“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir pieejamas šāda iespējas:

- “Scatter” simbols un “Plinko Bonus” spēle
- “Scatter Boost” opcija
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimests tiek izmaksāts tikai par reizinātāju, kurā apstājās bumbiņa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas
- RTP 93.52% - 97.24%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
3. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

"Scatter" simboli un "Plinko Bonus" spēle



1. 3 vai vairāk "Scatter" simboli aktivizē "Plinko Bonus" spēli.
2. Uz katra "Scatter" simbola ir noteikts skaitlis. Kad tiek aktivizēta "Plinko Bonus" spēle, tiek summēti visi skaitļi no "Scatter" simboliem un tas būs kopējais griezienu skaits bonusa spēlē.
3. Pirms uzsākt bonusa spēli, tiek piedāvāta iespēja par papildus maksu atkārtoti griezt skaitļus uz "Scatter" simboliem, lai iegūtu iespēju saņemt vairāk griezienus. Ja ir sasniegts maksimālais skaits, atkārtots grieziens netiks piedāvāts.
4. Funkcija notiek citā spēļu laukumā, kurā bumbiņa katrā griezienā tiek palaista spēles laukumā.
5. Katru reizi, kad tiek nospiesta poga "Drop", no nejauši izvēlēta punkta spēles laukuma augšējā malā sāk krist bumbiņa.
5. Spēles laukuma apakšā atrodas 15 laukumi ar reizinātājiem. Atkarībā no tā, kurā no tiem iekrītis bumbiņa, tas reizinātājs tiek piemērots pamatlīkmei.
6. Līmeņa sākumā var būt pieejamas divas papildfunkcijas :
 -  - daži reizinātāju lauciņi var būt aizvietoti ar "Bumper Buckets", kuri atmetīs bumbiņu atpakaļ uz laukuma augšu.
 -  - uz spēles laukuma var atvērties divi zelta caurumi, uz kuriem bumbiņai iekrītot, spēles beigās tiks piešķirts "Golden Ball Drop" metiens. "Golden Ball Drop" metiena laikā tiek piešķirti labāki laimesti, nekā parastajos metienos. Kad metiens būs izspēlēts, pamatfunkcijas spēle turpināsies.
7. Virs spēles laukuma atrodas skaitītājs, kas uzrāda uzkrājuma līmeņus.

8. Katru reizi bumbiņai atsitoties spēles laukuma vidū pret zilajām bumbiņām , tiek uzpildīts skaitītājs.
9. Kad skaitītājs ir piepildīts, tiek piešķirts jauns līmenis un tiek pievienoti papildus 10 griezieni.
10. Sasniedzot jaunu līmeni, griezienos tiks palaisto bumbiņu skaits tiek dubultots līdz pat 256 bumbiņām. Piemēram, ja sasniedzāt 2. līmeni – katrā nākošajā griezienā tiks palaistas 2 bumbiņas uz spēles laukuma.
11. Bumbiņa kustās cauri spēles laukumam, šķēršļu (punktiņu) ietekmē mainot savu virzienu.

12. Spēles raunds beidzas, kad vairs nav palikuši griezieni un jauns līmenis netiek sasniegts.
13. Reizinātājs tiek piemērots spēlētāja likmei, ar kuru tika palaista attiecīgā bumbiņa.

“Scatter Boost” opcija

SCATTER BOOST

1. Spēlētājam ir iespēja aktivizēt vairāk “Scatter” simbolu uz spēles laukuma.
2. Funkcija dubulto iespēju aktivizēt “Plinko” bonusa spēli.
3. Funkcijas cena ir 100x no pamatlikmes.
4. Funkcija paliek aktīva, līdz netiek izslēgta.

“Bonus Buy” opcija

BONUS BUY

1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties “Plinko Bonus” spēli.
2. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”**  izvēlni:

2. Klikšķiniet uz **“Spin”** : lai sāktu spēles raundu.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Autoplay”**  ikonu, Jūs varat izvēlēties automātisko griezienu skaitu.

SPIN COUNT:

1000
500
250
100
50
25
10

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no

simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

- Izmaksas ar likmi 0.10 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

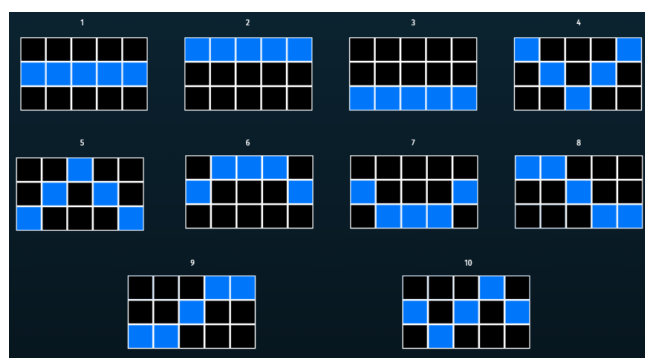
 Piney 5 20.00 FUN 4 1.00 FUN 3 0.20 FUN	 Kingly 5 5.00 FUN 4 0.40 FUN 3 0.12 FUN	 Purple 5 0.30 FUN 4 0.06 FUN 3 0.03 FUN	 Yellow 5 0.20 FUN 4 0.05 FUN 3 0.02 FUN
 Coney 5 2.00 FUN 4 0.20 FUN 3 0.10 FUN	 Waley 5 1.00 FUN 4 0.10 FUN 3 0.06 FUN	 Green 5 0.20 FUN 4 0.05 FUN 3 0.02 FUN	

Izmaksu Noteikumi

- Bonusa spēlē spēlētāja laimests veidojas no spēlētāja likmes un likmes reizinātāja, kurā apstājas bumbiņa.
- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksas līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski

ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.