Tööleht: Roboti reaktsioonid keskkonnale

1. Ehita robot.

2. Veendu, et kõik mootoroid ja andurid on õigesti ühendatud.

Ülesanne 1

Programmeeri robot edasi, tagasi, vasakule ja paremale liikuma. Seejärel programmeeri robotit kasutama värvisensorit, et ta liiguks mööda värvilist joont põrandal.

Ülesanne 2

Programmeeri robot peatuma, kui tema puutetundlikku andurit vajutatakse. Siis tee nii, et kui robot seina puudutab, keerab ta end ja liigub teises suunas edasi.

Ülesanne 3

Programmeeri robot güroskoobiga orienteeruma ja põhja/lõuna suunas liikuma.

Ülesanne 4

Programmeeri robot kaugusanduriga nii, et ta liiguks takistusele (nt anduri ees hoitud käele) lähemale.