

Опрос - <https://goo.gl/forms/AmijugxSeYXTtPpp1>

Очевидно, ваши РПГ С ОТКРЫТЫМ МИРОМ нахуй не нужны, хотя бы потому что вы ничего не сделаете, нужно запилить простую игру с “глубоким” смыслом и молиться, что найдутся нормальные художники, которые станут двигателем вашей хуйни.

Согласен с оратором выше. Нужно проверить силы легиона и сделать что-нибудь простое. И посмотреть насколько мы обосремся.

Ну давайте, пора засучить рукава

Во сучки, я думал тут уже готовый дизды чок!

Диздока ещё нет, а код уже есть. Кто так игры делает?

Когда допилите, приносите мне. Я её выложу в Стим и буду продавать.

Так.

Кто это запилит?

Короче говоря. Если хочешь сделать что-то годное, то нужна годная идея. Что такое мозговой штурм кто-нибудь знает?

Если да, то самое время начать скидывать самые рандомные идеи.

[[Идея: космохуй-инженер на космическом корабле, просыпается после криосна. Корабль-колонистов захвачен плодящейся НЕХ. Из выживших только баба-ученый, что связывается с космохуем по видео-связи. Чтобы бороться против НЕХ космохуй взламывает системы безопасности, турели, ставит ловушки, из оружия вестимо - ни хуя, да и боеприпасов мало. Смысл - очистить корабль от НЕХ, защитить криокамеры с колонистами, выяснить откуда хуйня и замочить финал босса, а затем съебать с бабой-ученой на новую планету.

Преимущества идеи про космохуя на колонизаторском корабле: коридоры-коридорчики(разнообразие тайлов/ассетов окружение не нужно), 1 ГГ(не надо дохуя анимаций пилить на разных НИП и прочее, только на монстрятник, а тут полегче), можно реализовать и пошаговый и реал-тайм, квесто-адвенчурные фишки и т.д. Где моя ссылка в дискорд? Сценарист, сай-фай-композер, рисую концепт]]

.

