

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

**Spēles nosaukums un veids:**

|                                                  |                                                                                                       |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Spēles nosaukums                                 | Black Clover Bell Link                                                                                |
| Spēles veids                                     | Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs) |
| Spoles veids                                     | Kustīgās spoles                                                                                       |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | EGT Digital Malta Ltd.                                                                                |

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:**

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0,50 EUR

Maksimālā likme 10,00 EUR

RTP 94.11% - 96.50%

## Spēles norises apraksts

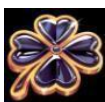
### **Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes reizinātāju.
- Laimesti tiek izmaksāti pēc WILD simbola paplašināšanās.

## Spēles norise un noteikumi

### **WILD simbola noteikumi**

-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot    
       
simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.

### SCATTER simbolu noteikumi



- simbols parādās uz visiem cilindriem.



- 3 un vairāk simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- simbols parādās uz 1., 3. un 5. cilindra un aktivizē SCATTER funkciju.



- 3 simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### BELL LINK džekpota funkcijas apraksts un noteikumi

- **BELL LINK džekpots** ir vairāku nominālu džekpots ar šādiem četriem līmeņiem (no augstākā līdz zemākajam):

|                            |                          |                        |                       |
|----------------------------|--------------------------|------------------------|-----------------------|
| <b>GRAND</b><br>173 245.91 | <b>MAJOR</b><br>3 980.68 | <b>MINOR</b><br>500.00 | <b>MINI</b><br>100.00 |
|----------------------------|--------------------------|------------------------|-----------------------|

- GRAND un MAJOR progresīvā džekpota vērtības tiek uzkrātas, pamatojoties uz likmēm, kuras ir veikuši visi spēlētāji, kuri spēlē BELL LINK spēles.
- MINI un MINOR līmeņa vērtības ir fiksētas un netiek uzkrātas.
- Katram džekpotam ir savs atbilstošais simbols:



- o simbols var parādīties ekrānā līdz trīs reizēm pamatspēles vai BELL LINK



džekpota funkcijas laikā. 3 simboli jebkurā ekrāna pozīcijā pamatspēles laikā vai BELL LINK džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir GRAND līmeni;



- o simbols var parādīties ekrānā tikai vienu reizi pamatspēles vai BELL LINK



džekpota funkcijas laikā. simbols jebkurā ekrāna vietā pamatspēles vai BELL LINK džekpota funkcijas laikā nekavējoties piešķir MAJOR līmeni;



- o simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles un BELL LINK



džekpota funkcijas laikā. simbols piešķir MINOR līmeni tikai pēc BELL LINK džekpota funkcijas beigām;



- o simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles un BELL LINK



džekpota funkcijas laikā. simbols piešķir MINI līmeni tikai pēc BELL LINK džekpota funkcijas beigām;



- o simbols var parādīties ekrānā vairākas reizes pamatspēles un BELL LINK



džekpota funkcijas laikā. simbola vērtība tiek izmaksāta tikai BELL LINK džekpota funkcijas beigās. iespējamā vērtība ir no 1x līdz 100x no likmes apmēra.



- o simbols var parādīties ekrānā tikai vienu reizi pamatspēles laikā.

### **BELL LINK BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- BELL LINK džekpota funkcija tiek aktivizēta, ja kopējais



un  simbolu skaits ekrānā ir 5 vai vairāk, piešķirot spēlētājam 3 BELL LINK bezmaksas griezienus.

- Ja laukumā aktivizējošā griezienu laikā ir  simbols, tiek aktivizēti  BELL LINK bezmaksas griezieni.



- BELL LINK bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 4x5 pozīciju laukuma.
- Ja visas 20 pozīcijas ir aizpildītas ar ZVANU simboliem, visas redzamās balvas tiek reizinātas ar x4, izņemot MAJOR un GRAND džekpota līmeņus.
- Ja laukumā ir no 15 līdz 19 ZVANU simboliem, pēc pēdējā BELL LINK bezmaksas griezienu, visi redzamie laimesti tiek reizināti ar x2, izņemot džekpota līmeņus MAJOR un GRAND.



- Ja nav aktivizēti bezmaksas griezieni, funkcija tiek izspēlēta 5x3 pozīciju laukumā un pilns laukums ar 15 ZVANU simboliem reizina visus laimestus ar x2, izņemot MAJOR un GRAND džekpotu līmeņus.



- Visi un simboli, kas aktivizēja BELL LINK bezmaksas griezienus, paliks fiksēti savās pozīcijās līdz BELL LINK bezmaksas griezienu beigām.
- BELL LINK bezmaksas griezienu laikā uz laukuma parādās tikai ZVANU simboli.
- BELL LINK bezmaksas griezienu laikā, katrs jauns ZVANA simbols ekrānā atjauno atlikušo bezmaksas griezienu skaitu uz 3.
- BELL LINK bezmaksas griezieni beidzas, ja beidzas bezmaksas griezieni vai viss ekrāns ir aizpildīts ar ZVANU simboliem.



- Ja BELL LINK bezmaksas griezienu beigās laukuma ir mazāk kā 3 simboli, tie



pārvēršas par simboliem ar nejaušu naudas vērtību no 50x līdz 100x no kopējās likmes apmēra.

- Pēc tam tiek izmaksātas visas redzamās ZVANU simbolu balvas.
- Funkcija tiek izspēlēta ar to aktivizējušo likmi.

### Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**  
**Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.**  
**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**  
**Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela**

**73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.**

**Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz [support@spelet.lv](mailto:support@spelet.lv) epasta adresi.**

**15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**