



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Blackjack
Spēles veids	Blackjack
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Evolution Malta Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 5,00 EUR

Maksimālā likme 2500,00 EUR

RTP 95.90% - 99.29%

Spēles mērķis

Blekdžeka mērķis ir iegūt augstāku karšu vērtību nekā dīlerim, taču nepārsniedzot 21. Labākā roka blekdžekā – pirmo divu izdalīto karšu summa ir tieši 21. Jūs spēlējat tikai pret dīleri, nevis pret citiem spēlētājiem.

- Spēle tiek spēlēta ar 8 karšu kavām.
- Dīleris vienmēr paliek uz 17.
- Dubultojiet likmi jebkurai no 2 sākotnējām kārtīm.
- Pēc sadalīšanas (Split) likmi nevar dubultot (Double Down).
- Sadaliet sākotnējās kārtis ar vienādu vērtību.
- Tikai viena sadalīšana katrā rokā.
- Viena kārts tiek izdalīta katram sadalītajam dūzim.
- Ja dīleris parāda dūzi, tiek piedāvāta apdrošināšana.
- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Apdrošināšanas laimests ir 2:1.
- Ja dīlerim un spēlētājam ir neizšķirts, likmes tiek atgrieztas.

Spēles noteikumi

Spēli vada dīleris, un tajā var piedalīties līdz 7 spēlētājiem, kas sēž pie blekdžeka galda.

Spēle tiek spēlēta ar 8 standarta 52 karšu kavām. Karšu vērtības blekdžekā ir šādas:

- Kārtis no 2–10 atbilst to nominālvērtībai.
- Katra kalpa, karaļa un dāmas vērtība ir 10 punkti.
- Dūžu vērtība ir 1 vai 11 punkti, atkarībā no tā, kas ir izdevīgāk rokai. Ņemiet vērā, ka „mīksta“ roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.

Kad likmju izdarīšanai atvēlētais laiks ir beidzies, dīleris katram spēlētājam atklāj vienu kārti. Karšu dalīšana tiek sākta ar pirmo spēlētāju no dīlera pa kreisi un turpinās pulksteņrādītāja virzienā, beidzot ar pašu dīleri. Tad dīleris katram spēlētājam atklāj otru kārti, taču paša dīlera otrā kārts paliek aizklāta. Blakus jūsu kārtīm ir parādīta jūsu sākotnējās rokas kopējā vērtība.

Blekdžeks

Ja jūsu sākotnējās divu karšu rokas vērtība ir tieši 21, jums ir blekdžeks!

Apdrošināšana

Ja dīlera atklātā kārts ir dūzis, jums tiek dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, lai kompensētu risku, ka dīleris varētu iegūt blekdžeku – pat tad, ja jums pašam ir blekdžeks. Apdrošināšanas summa ir vienāda ar pusi no jūsu galvenās likmes, bet apdrošināšanas likme tiek piemērota atsevišķi no likmes uz jūsu roku. Tad dīleris pārbauda savas aizklātās kārts vērtību, lai pārbaudītu, vai viņam nav blekdžeks. Ja dīlerim nav blekdžeka, rounds turpinās. Ja dīlerim ir blekdžeks, bet jums nav, dīlera roka uzvar. Ja gan jums, gan dīlerim ir blekdžeks, spēle beidzas ar neizšķirtu (push), un jūsu likme tiek atgriezta. Ņemiet vērā, ka, ja dīlera atklātā kārts ir 10 vai kārts ar attēlu, jums nebūs dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, un dīleris neapskatīs aizklāto kārti, lai pārbaudītu, vai iegūts blekdžeks.

Dubultot, ņemt kārti vai palikt

Ja dīlerim pēc viņa/viņas divu sākotnējo karšu pārbaudīšanas nav blekdžeka, spēlētājiem tiek dota iespēja uzlabot savu roku vērtības. Lai to nodrošinātu, dīleris pulksteņrādītāja virzienā ap galdu piedāvā spēlētājiem izdalīt papildu kārtis.

Ja jūsu sākotnējās rokas vērtība nav 21, jūs varat izvēlēties dubultot likmi. Tādā gadījumā jūs dubultosiet likmi, un jūsu rokai tiks izdalīta tikai viena papildu kārts. Alternatīvi, jūs varat izlemt paņemt kārti, ko pievienot jūsu rokas vērtībai. Jūs varat paņemt vairāk nekā vienu papildu kārti, līdz izlemsiet palikt, tiklīdz būsiet apmierināts ar jūsu rokas vērtību.

Sadalīt

Ja jūsu sākotnēji izdalītās kārtis ir ar vienādu vērtību, jūs varat izlemt sadalīt pāri, lai iegūtu divas atsevišķas rokas, kurām katrai ir atsevišķa likme, kas vienāda ar jūsu galveno likmi. Kad abām rokām ir izdalīta otrā kārts, jūs varat uzlabot šo roku vērtību, nolemjot paņemt kārti. Tiklīdz esat apmierināts ar jūsu roku vērtību, jūs varat izvēlēties palikt. Tomēr, ja jūs sadalāt sākotnējo dūžu pāri, jūs saņemsiet tikai vienu papildu kārti katrai rokai bez iespējas ņemt papildu kārti.

Rezultāts

Ja jūsu rokas summa pārsniedz 21, jūs zaudējat spēli (bust), kā arī šīs rokas likmi.

Kad visi spēlētāji ir veikuši gājienus, dīleris atklāj savas aizklātās kārtis vērtību. Dīlerim jāņem papildu kārtis ar roku 16 vai mazāk punktu vērtībā un jāpaliek uz „mīkstās” rokas 17 vai vairāk punktu vērtībā. (Atcerieties, ka „mīksta” roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.)

Jūs uzvarat, ja jūsu rokas gala vērtība ir tuvāka 21 nekā dīlera roka vai ja dīlera roka pārsniedz 21. Ja jūsu rokas vērtība ir tāda pati kā dīlerim, spēles raunds beidzas ar neizšķirtu (push), un jūsu likme tiek atgriezta.

Blekdžeks ir iespējams tikai, izmantojot divas kārtis sākotnējā divu karšu rokā. Roka ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra, netiek uzskatīta par blekdžeku. Tāpēc blekdžeks pārspēj jebkuru roku ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra.

Papildlikmes

Šī blekdžeka spēle iekļauj arī papildlikmes – Perfekti pāri un 21+3. Jūs varat izdarīt papildlikmes kopā ar savu galveno blekdžeka likmi. Jums ir iespēja laimēt ar jebkuru papildlikmi neatkarīgi no tā, vai uzvarat vai zaudējat ar blekdžeka likmi.

Perfekti pāri

Perfektu pāru likme sniedz jums iespēju uzvarēt, ja pirmās divas kārtis ir jebkāds pāris – piemēram, divas dāmas, divi dūži vai divi trijnieki. Ir trīs pāru veidi ar atšķirīgiem laimestiem:

- Perfekts pāris – vienāds masts, piemēram, divi piķa dūži.
- Vienkrāsains pāris – dažādi vienas krāsas masti, piemēram, kārava 2 + ercena 2.
- Jaukts pāris – dažādu krāsu dažādi masti, piemēram, ercena 10 + kreiča 10.

21+3

21+3 papildlikme sniedz jums iespēju laimēt, ja jūsu pirmās divas kārtis, kā arī dīlera atklātā kārts iekļauj jebkuru no šādām laimīgajām rokām (līdzīgi pokeram) ar dažādiem laimestiem:

- *Suited Trips* – trīs identiskas kārtis, piemēram, 3 ercena dāmas.
- Straight Flush – secīgas viena masta kārtis, piemēram, kārava 10, kalps un dāma.
- Three of a Kind – vienāda vērtība, bet dažādi masti, piemēram, jebkuri 3 dažādi karaļi.
- Straight – secīgas dažādu mastu kārtis, piemēram, piķa 2 + kārava 3 + ercena 4.
- Flush – viena masta kārtis ne secībā, piemēram, kārava 2, 6 un 10.

„Bet Behind“funkcija

„Bet Behind“ funkcija ļauj jums izdarīt likmi uz roku, kas izdalīta citam spēlētājam. Jūs dalīsieties ar šī cita spēlētāja rokas galarezultātu. Laimesti par „Bet Behind“ likmēm ir tādi paši kā parastajām likmēm.

Jūs varat veikt „Bet Behind“ likmi neatkarīgi no tā, vai sēžat pie blekdžeka galda un grasāties izspēlēt arī savu roku. Tomēr, jūs nevarat veikt „Bet Behind“ likmi uz savu roku.



Lieciet likmi jebkurā aktivizētajā „Bet Behind“ pozīcijā pie cita spēlētāja vietas, kamēr likmju izdarīšanas laiks ir atvērts. Novietojiet kursoru virs jebkuras „Bet Behind“ pozīcijas, lai apskatītu kopējo spēlētāju skaitu, kuri ir izdarījuši „Bet Behind“ likmes, tostarp likmju kopējo summu.

Ja jūs veicat „Bet Behind“ likmi, un spēlētājs attiecīgajā vietā nolemj nepedalīties raundā, jūsu likme tiks nekavējoties atmaksāta.

Segvārds, kas parādīts pie katras blekdžeka galda vietas identificē spēlētāju, kurš pieņem visus lēmumus attiecībā uz konkrēto kāršu roku. Tomēr jūs varat izlemt, vai likt apdrošināšanas likmi, ja dīlera atklātā kārts ir dūzis. Jūs varat arī jau iepriekš izlemt, vai dubultot savu likmi, kad spēlētājs, uz kuru esat izdarījis „Bet Behind“ likmi, izvēlas dubultot likmi vai sadalīt kārtis.

Jūs varat vēlāk mainīt šos iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties iestatījumu pogai un izvēloties „BET BEHIND“ cilni. Jūs varat arī izņemt atzīmi no lodziņa ATĻAUT CITIEM SPĒLĒTĀJIEM LIKT UZ MANI „BET BEHIND“ LIKMI, ja vēlaties aizliegt citiem spēlētājiem iespēju izdarīt uz jums „Bet Behind“ likmi.

Veiksmīgo spēlētāju ikona palīdz noteikt, kuriem no spēlētājiem pie jūsu blekdžeka galda ir garākā uzvaru sērija.



Skaitlis zelta medaļā norāda spēlētāja pēc kārtas uzvarēto raundu skaitu. Nemiet vērā, ka, tiklīdz veiksmīgais spēlētājs zaudē raundu, viņš vai viņa zaudēs arī zelta medaļas ikonu.

Izdalīt tagad

Poga IZDALĪT TAGAD ir pieejama tikai, ja sēžat pie konkrēta blekdžeka galda un esat izdarījis likmi, kas ir vienāda ar vai lielāka par minimālo. Uzklīkšķiniet/pieskarties šai pogai, lai pabeigtu izdarīto likmi. Jūsu likme būs redzama citiem spēlētājiem pie galda. Raunds var sākties pirms ir beidzies likmju izdarīšanas laiks, ja visi spēlētāji ir noklikšķinājuši/pieskārušies pogai IZDALĪT TAGAD.

Laimesti

- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Uzvarošās rokas laimests ir 1:1.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, apdrošināšanas laimests ir 2:1.

Perfekti pāri

Roka	Laimests
Perfekts pāris	25:1
Vienkrāsains pāris	12:1
Jaukts pāris	6:1

21+3

Roka	Laimests
Suited Trips	100:1
Straight Flush	40:1
Three of a Kind	30:1
Straight	10:1
Flush	5:1

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā.

Ieņemt vietu

Uzklīkšķiniet/pieskarities pogai SĒDĒT ŠEIT, virs brīvās vietas, kuru vēlaties ieņemt.

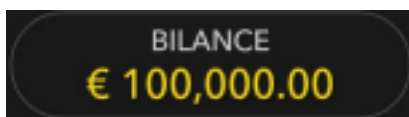


Kad esat ieņēmis vietu pie galda, zem vietas būs redzams jūsu ekrāna vārds. Ja vēlaties atstāt savu vietu, noklikšķiniet/pieskarities pogai „X” pie jūsu vietas. Ja esat neaktīvs un neizdarāt likmi divos vai vairāk raundos pēc kārtas, jūs zaudēsiet savu vietu.

Likmju izdarīšana

Paneļa LIKMJU LIMITI virsraksts uzrāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat redzēt savu pašreizējo konta atlikumu BILANCES ekrānā.



LUKSOFORS informē jūs par pašreizējo spēles raunda statusu un parāda jums, kad jūs varat izdarīt likmi (ZAĻA gaisma), kad likmes izdarīšanas laiks ir gandrīz beidzies (DZELTENA gaisma) un kad likmes izdarīšanas laiks ir beidzies (SARKANA gaisma).



ČIPU DISPLAY ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.

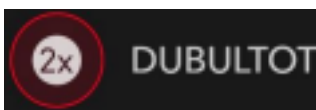


Kad esat izvēlējis čipu, izdariet savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Tāda pati likme tiks automātiski uzlikta visās jūsu vietās pie galda. Datorā tas attiecas uz galveno likmi; planšetdatorā un viedtālrunī – uz galveno likmi un papildlikmēm. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskaroties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlētajā čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un vīrs jūsu likmes parādīsies ziņā, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

PIEZĪME: lūdzu, nesamaziniet pārlūkprogrammu un neatveriet citu cilni pārlūkā, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks un esat uz galda izdarījis likmes. Šādas darbības tiks interpretētas kā spēles pamešana, tāpēc jūsu likmes konkrētajā raundā tiks noraidītas.

Poga DUBULTOT (2x) ļauj jums ātri dubultot jūsu likmi līdz pat maksimālajam limitam. Šī poga tiek aktivizēta pēc tam, kad esat izdarījis jebkādu likmi.

Jūs varat dubultot likmi tikai vienu reizi.



Poga ATKĀRTOT ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.



Poga ATSAUKT atsauc pēdējo izdarīto likmi.



Jūs varat klikšķināt/pieskarties ATSAUKT pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to izdarīšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu ATSAUKT pogu.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo

summu.

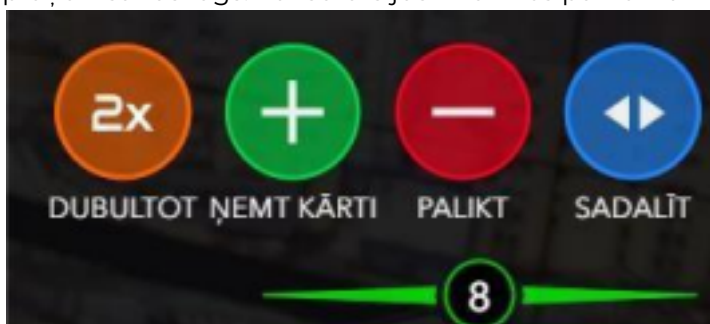


Pieņemt lēmumu

Saņemot pirmās divas kārtis, jūs varat veikt pirmo lēmumu attiecībā uz jūsu roku – pat pirms dīleris nonāk līdz jūsu gājienam. Lēmumu pieņemšanas iespējas (Ņemt kārti, Palikt, Dubultot, Sadalīt), tiks parādītas pie jūsu vietas, un tiks aktivizētas tikai tās iespējas, kas jums pašlaik ir pieejamas.



Kad pienāk jūsu gājiens, dīleris rīkosies saskaņā ar jūsu pieņemto lēmumu. Ja vēl neesat pieņēmis lēmumu pirms sava gājiena, ekrāna centrā parādīsies lēmuma pieņemšanas logs. Luksofors jūs informēs par lēmuma pieņemšanai atlikušo laiku.



Iespējamās izvēles ir apzīmētas šādi:

- ŅEMT KĀRTI: zaļa poga ar „+” zīmi.
- PALIKT: sarkana poga ar „-” zīmi.
- DUBULTOT: dzeltena poga ar „x2” zīmi.
- SADALĪT: zila poga ar pretēji vērstām bultiņām.

Ja nebūsiet pieņēmis lēmumu pirms laika beigām, jūsu nereaģēšana tiks skaidrota kā vēlme palikt pie pašreizējās rokas.

Šis numurs atspoguļo, kad spēles raunds uzsākts saskaņā ar GMT (stundas: minūtes: sekundes). Lūdzu, izmantojiet šo spēles numuru atsaucēm (vai arī uzņemiet spēles numura ekrānšāviņu), ja vēlaties sazināties ar klientu atbalsta dienestu saistībā ar konkrētu raundu.

Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus aktīvos spēļu raundus, kuros esat piedalījies, kā arī šo raundu rezultātus.



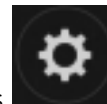
Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles raunds.
- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā.

Iestatījumi

Nospiežot pogu IESTATĪJUMI, tiek atvērta lietotājam maināmu iestatījumu izvēlne.

Jūsu izvēlētie iestatījumi tiks uzreiz piemēroti un saglabāti jūsu profilā. Saglabātie iestatījumi tiks automātiski ielādēti, pieslēdzoties no jebkuras ierīces.

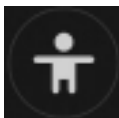


Jūs varat mainīt iestatījumus, lai mainītu jūsu vispārīgos spēles iestatījumus.

Iestatījumi tiek organizēti vairākās IESTATĪJUMU loga galvenajās cilnēs:

Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes azartspēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



Kļūdu apstrāde

Ja spēlē, azartspēļu sistēmā vai spēles procedūrā radusies kāda kļūda, spēles raunds tiks īslaicīgi apturēts, kamēr dīleris informēs maiņas vadītāju. Jūs un citi spēlētāji tiksiet informēti čatā vai ar ekrānā uznirstošu ziņojumu, ka problēma tiek risināta. Ja maiņas vadītājs var nekavējoties atrisināt kļūdu, spēles raunds turpināsies kā parasti. Ja tūlītējs risinājums nav iespējams, spēles raunds tiks atcelts, un sākotnējās likmes tiks atmaksātas visiem spēlētājiem, kuri piedalījās spēles raundā.

Atvienošanās politika

Ja tiek atvienots no spēļu raunda, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks, visas jūsu izdarītās likmes tiks anulētas un atgrieztas. Ja jūs tiek atvienots, kad likmju izdarīšanas laiks ir noslēdzies, izdarītās likmes paliek spēkā un tiek izspēlētas jūsu prombūtnes laikā. Kad savienojums tiek atjaunots, jūs varat apskatīt likmju rezultātus vēstures logā.

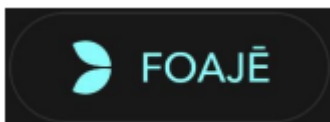
Kāršu jaukšana

Spēle turpinās, līdz tiek izdalīta speciālā (cut)kārts. Pēc tam dīleris vai kāršu maisītājs sajauc kārtis.

Ja ir pieejams kāršu sajaukšanas galds, tad pie galda tiek izmantotas divas kāršu izdales kastes ar divām spēļu kāršu kavām. Šādā gadījumā dīleris nomaina kāršu izdales kartes un jaukšanu veic kāršu jaucējs pie jaukšanas galda, kamēr dīleris turpina vadīt spēles raundu.

Vairāk spēļu

Pogu FOAJĒ (ja tā ir pieejama), iespējams nospiegt jebkurā laikā no jebkuras spēles.

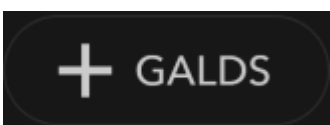


Tā ļauj jums vienkārši nomainīt spēles galdu vai izvēlēties jebkuru citu aktīvo spēli. Jūs netiksiet izslēgts no esošās spēles, kamēr nebūsiat izvēlējis jaunu spēli/galdu, kurai vēlaties pievienoties. Jūs varat izmantot FOAJĒ, lai pārlūkotu citas spēles, kamēr joprojām spēlējat pašreizējo spēli.

Vairāku spēļu spēlēšana

Ja jūs izbaudāt nepārtrauktu aktivitāti, jūs varat pievienoties vienlaicīgi četriem spēļu galdiem un tos visus apskatīt vienā pārlūka logā!

Kad esat pievienojies vismaz vienam spēles galdam, noklikšķiniet uz FOAJĒ. Foajē vai spēlē noklikšķiniet uz pogas +GALDS, kas saistīta ar attiecīgo galdu, lai tam pievienotos. (Daži galdi var nebūt pieejami vairāku spēļu spēlēšanai, līdz ar to nebūs redzama poga +GALDS.)



Pēc tam, kad esat pievienojies vairākiem galdiem, jums būs iespēja mainīt pārlūka logu kopumā, taču jūs nevarēsiet mainīt katru spēles galda logu atsevišķi.

Jūs varat pamest jebkuru galdu, neietekmējot savu klātbūtni pie citiem galdiem, kuriem esat pievienojies. Lai pamestu galdu, noklikšķiniet pogu X.

Lūdzu, ņemiet vērā:

- pievienojoties vienam un tam pašam galdam no citas ierīces/pārlūka, jūs automātiski pametīsiet šo galdu.
- Ja noklikšķināt tieši uz galda ikonas, nevis pogas +GALDS, jūs vienkārši *pārslēgsiet* galdus, nevis pievienosities izvēlētajam galdam *papildus* galdam, kuram esat pievienojies iepriekš.

Mēs iesakām jums pievienoties tikai tik daudz galdiem, cik ļauj jūsu ekrāns, lai jūs varētu izdarīt likmes apzināti un precīzi.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.