

Порядок проведения ивента:

1. После начала боя игроки обеих команд едут занимать игровые зоны: **синего** цвета для **команды танков** и **зеленого** цвета для **команды САУ**.
2. Координаторы едут за укрытия рядом с командой танков. В это время разрешено перемещаться по игровой зоне и занимать позицию в любом месте.
3. Один из координаторов пишет в чат “ВНИМАНИЕ!”. После этого игроки **команды танков** **обязаны двигаться** по своей игровой зоне как минимум на “первой скорости” (одна зеленая полоска возле спидометра; для этого нужно один раз нажать клавишу *R*). Игроки **команды САУ** должны остановиться и сводиться в игровую зону команды танков.
4. Координаторы выезжают из укрытий и засвечивают **команду танков** для **команды САУ**.
 - 4.1. Как только координаторы засветились для игроков из **команды танков**, игроки этой команды имеют право остановиться и обязаны в течении примерно **10 секунд** с этого момента выстрелить **один** раз по **команде САУ**.
 - 4.2. Как только игроки **команды танков** засветились для игроков из **команды САУ**, игроки этой команды обязаны в течении примерно **5 секунд** с этого момента выстрелить **один** раз по **команде танков**.
5. После прошествия примерно **5 секунд** с засвета **команды танков** один из координаторов пишет в чат “АРТА СТОП!”. После этого игрокам **команды САУ** запрещается стрелять!
6. После прошествия еще **5 секунд** один из координаторов пишет в чат “СТОП!”. После этого игрокам **команды танков** запрещается стрелять! Далее все ожидают примерно **20 секунд**, чтобы все успели перезарядиться.
 - 6.1. Если у одного из игроков **команды САУ** был контужен заряжающий или повреждена боеукладка и при этом нет возможности починиться, этот игрок обязан предупредить об этом в чате и тогда он имеет право пропустить следующий выстрел. Но тогда он обязан после ивента прислать одному из координаторов свой *реплей* с ивента, иначе сообщения о повреждениях будут считаться ложными!
7. Все начинается снова с **пункта 2**. И так цикл продолжается либо до уничтожения одной из команд либо до израсходования боекомплекта у команды САУ (20 снарядов).

Запрещено:

1. Выезжать из своей игровой зоны.
2. Игрокам из **команды САУ** прятаться за уничтоженными союзниками на расстоянии ближе чем **2 длины корпуса САУ**.

3. Таранить и стрелять в игроков своей команды и/или координаторов.
4. Стрелять в игроков противоположной команды в не предназначенное для этого время (см. **пункты 4-6** Порядка проведения ивента). Если выстрел произошел в течении одной секунды после команды координатора о прекращении огня ("АРТА СТОП!" для **команды САУ** или "СТОП!" для **команды танков**) - выстрел просто не засчитывается. В противном случае, после первого такого выстрела - предупреждение, после второго - дисквалификация.
5. Игрокам из **команды САУ** **не стрелять** после засвета **команды танков**, а **команде танков** - **не стрелять** после засвета координаторов.
Наказание: -100 золота от приза за каждое отсутствие выстрела, или дисквалификация за 3 и больше отсутствующих выстрелов.
6. Брать в бой неполный боекомплект. Отсутствие стрельбы из-за окончания боекомплекта будет штрафоваться как в пункте 5.

За нарушение правил координаторы имеют право в зависимости от тяжести нарушения снимать золото с приза игрока либо дисквалифицировать его.